

INSTITUTO TECNOLÓGICO AUTÓNOMO DE MÉXICO

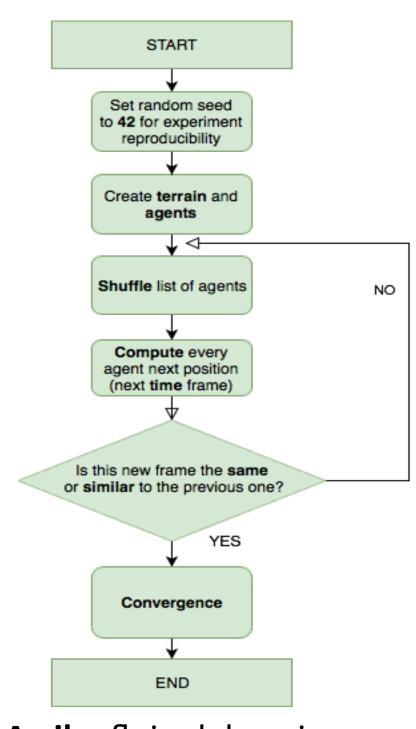
ASIGNACIÓN DE RECURSOS Y DISEÑO DE REDES DE TRANSPORTE CON SISTEMAS DISTRIBUÍDOS POCO ACOPLADOS (CEREBROS LÍQUIDOS)

OBJETIVOS:

 Diseñar un entorno capaz de simular la solución de algunos problemas clásicos de investigación de operaciones desde el enfoque de cerebros líquidos, para con él, mejorar la comprensión de estos pues muchas veces han probado generar soluciones robustas y adaptables.

DISEÑO DE ENGINE DE SIMULACIÓN:

 Este entorno de simulación modular permite el despliegue de sistemas distribuídos poco acoplados con la posibilidad de ser modificados en tanto la dinámica de los agentes, su comportamiento y los criterios de convergencia por mencionar algunos de sus componentes.

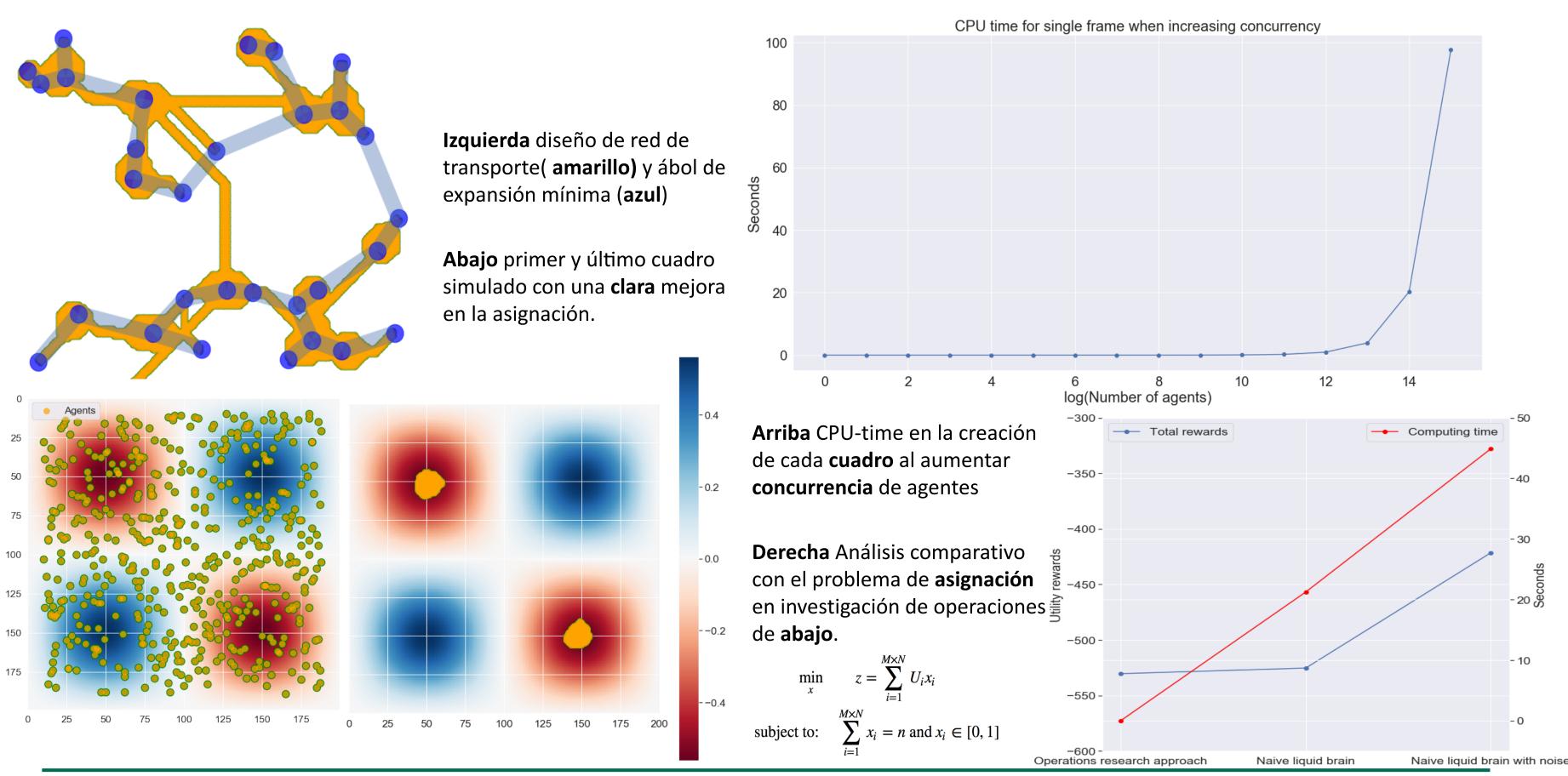


Arriba flujo del engine

RESULTADOS:

• Convergencia en ambos problemas

• Análisis **comparativo** de **complejidad** y **optimalidad** con soluciones clásicas



CONCLUSIONES:

- Las experiencias de diseño ingenieril permiten generar conocimiento, al mismo tiempo que generan un producto, cuya utilidad queda plasmada en ellos para siempre una vez que estos son implementados.
- Existe un claro beneficio por parte de los cerebros líquidos a la hora de manejar la concurrencia, conviene explorarlos para generar soluciones órgánicas y adaptables además de mejorar nuestro entendimiento a la hora de aproximarnos a inteligencias más generales.

REFERENCIAS:

- 1. Sole R, Moses M, Forrest S. 2019 Liquid brains, solid brains. Phil. Trans. R. Soc. B 374:20190040. http://dx.doi.org/10.1098/rstb.2019.0040
- 2. Grozinger, L., Amos, M., Gorochowski, T.E. et al. Pathways to cellular supremacy in biocomputing. Nat Commun 10, 5250 (2019) doi:10.1038/s41467-019-13232-z
- 3. Vining WF, Esponda F, Moses ME, Forrest S. 2019 How does mobility help distributed systems compute? Phil. Trans. R. Soc. B 374: 20180375.

Alumno: Jerónimo Aranda Barois Carrera: Ingeniería en computación y matemáticas aplicadas

Semestre: Otoño 2019

Asesor: Dr. Carlos Fernando Esponda Darrington