

Opdrachten

Deel 0: Variabelen

1. Maak een variabele `age` met type `number` en geef het als waarde je leeftijd in jaren.
2. Maak een variabele `name` met type `string` en geef het als waarde je voornaam.
3. Maak een variabele `isAdult` met type `boolean` en geef het als waarde of je `age` hoger is dan `18`. (Tip: gebruik `===`.)
4. Maak een variabele `buttonIsPressed` en geef het als waarde `true`. Wat is het type van deze variabele?

Deel 1: Functies en ifs

1. Maak een functie `greet(name: string): void` die de gebruiker begroet met hun naam.
2. Maak een functie `isEven(num: number): boolean` die berekent of het gegeven getal even of oneven is. Tip: gebruik `a % b` om te zien of `a` deelbaar is door `b`.
3. Maak een functie `max(num1: number, num2: number): number` die de grootste van de twee gegeven getallen teruggeeft.
4. Maak een functie `passwordCorrect(password: string): ???` die aangeeft of het gegeven wachtwoord meer dan 10 karakters bevat.
 1. Wat geeft deze functie terug? Vervang `???` met het juiste type.
 2. Kan je de body van de functie 1 regel lang maken?

Deel 2: Async

1. Gebruik de `swapi` API om film **1** op te zoeken en toon **daarna** het resultaat op het scherm.
2. Gebruik de `swapi` API om acteur **1** op te zoeken en toon **daarna** alleen de naam op het scherm.
3. Gebruik de `swapi` API om film **1** op te zoeken. Zoek **daarna** film **2**. Toon **vervolgens** op het scherm of deze twee films dezelfde regisseur hebben.
4. Uit films 1 tot 4, welke twee films hebben dezelfde regisseur?