

The Team



Bastiaan Andriessen

- Be http://www.behance.net/bastiaanDesign
- bastiaan.andriessen@hotmail.com



Jeroen Doggen

- about.me/jeroendoggen
- jeroendoggen@gmail.com

Problemen

- Ecologische voetafdruk verlagen
- Klant heeft geen tijd/interesse
- Energieleveranciers willen zich differentiëren

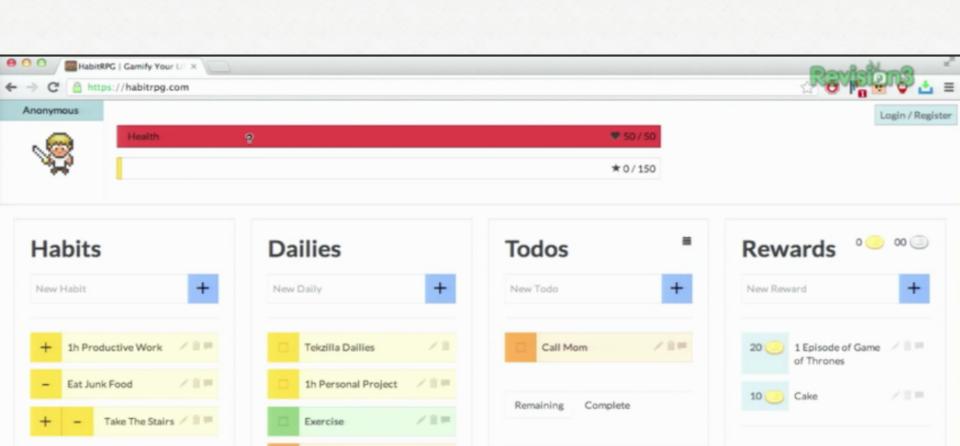
so we present

EcoLord

Gamification

- Energiebewuste taken uitvoeren
- Kasteel upgraden (levels)
- Competitie / Uitdagingen
- Achievements / Badges

Habit RPG



/ S =

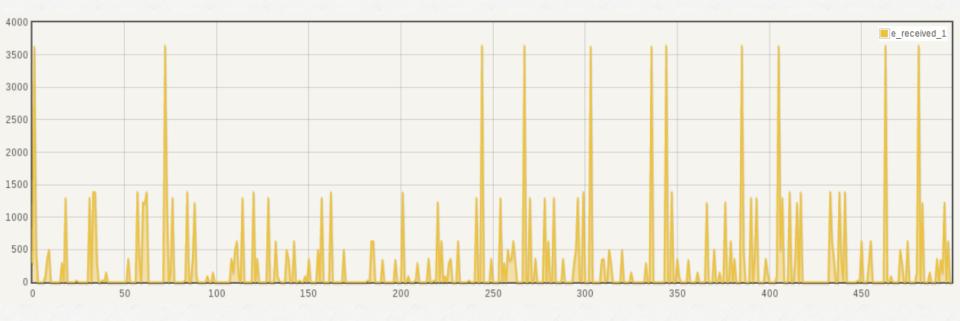
45m Reading

Betrokkenen

- Gebruikers
- Energieleverancier
- Partnerships

Waarde

- Lagere energiefactuur
- Sensibilisering
- Gerichte reclame & verkoop
- Relevantere klantenanalyse



Wat weten we

- Verbruik
- Productie
- Woonplaats
- Abonnement / tariefplan

Wat kunnen we afleiden

- Rijk / arm (index)
- Sociale context (regio)
- **O** 3
- Af te leiden uit game
- 0

Eindresultaat

- Relevantere in-game opdrachten
- Relevantere kortingen/producten
- Meer winst
- Integratie smart meter?

Vragen

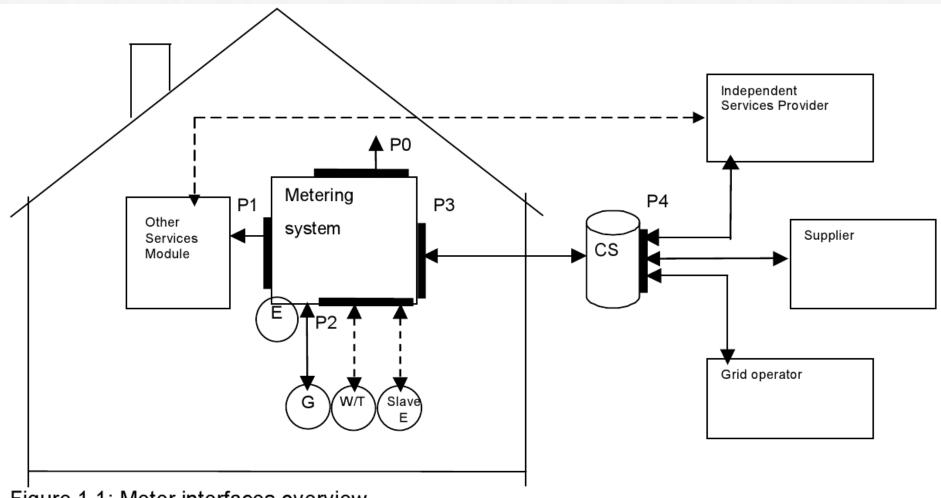


Figure 1.1: Meter interfaces overview