



Ciclo 3:

Sprints de evaluación.













IMPORTANTE:

La información contenida en esta presentación es de carácter pedagógico, el material presentado obedece a situaciones que simulan el desarrollo de un proyecto en un entorno organizacional a partir de una metodología ágil como lo es SCRUM.

En este sentido, no se exigirá dominar los artefactos, herramientas y cargos de la metodología, pero si establecer acuerdos para llevar a buen termino el proyecto.

Cada equipo deberá:

- Elegir un escenario o sector productivo en el cual se enmarca su proyecto. Ejemplo: Aeroespacial, Analítica de datos, Recursos Humanos, Venta de productos, etc.
- 2. Definir una funcionalidad diferencial para su proyecto, que sea factible y sirva como una característica de valor agregado transversal a los sprints.
- 3. Verificar la información entregada en el enunciado del sprint. Diversificar los esfuerzos y realizar las tareas según las capacidades y acuerdos del equipo de trabajo.
- 4. Entregar las actividades a través de la plataforma, en el espacio de auto calificación de código.
- 5. Validar la calificación asignada por el tutor acompañante.







Product Backlog:

Historias de usuario:

- 1. Yo como administrador quiero una interfaz gráfica para navegador de escritorio.
- 2. Yo como administrador quiero un botón para que los usuarios puedan realizar su registro.
- 3. Yo como administrador quiero un formulario para que los usuarios puedan diligenciar sus datos de registro.









Historia de usuario

Yo como administrador quiero una interfaz gráfica para navegador de escritorio.

Actividades

1. Implementar una landing page que cuente con un menú de navegación, y que dentro de sus opciones exista un botón que redirija a una página de registro.

(Opcional) Implementar el patrón de diseño responsive Column Drop en su proyecto.

Lecturas recomendadas:

https://developers.google.com/web/fundamentals/design-and-ux/responsive/patterns?hl=es https://www.w3schools.com/html/html_responsive.asp







Historia de usuario

Yo como administrador quiero una interfaz gráfica de escritorio para navegar con fluidez en cualquier dispositivo.

Ejemplo gráfico

Logo		Registrarse







Historia de usuario

Yo como administrador quiero un botón para que los usuarios puedan realizar su registro.

Actividades

1. Implementar un botón que permita dirigirse a la página registro.html donde se encontrará el formulario de registro.

Nota: El elemento botón debe de construirse de la siguiente manera:

 Emplee una etiqueta <a> dentro del elemento botón con atributo id igual a "btn-registrar". Esto con el fin de poder dirigirse a la página que contendrá el formulario de registro.







Historia de usuario

Yo como administrador quiero un formulario para que los usuarios puedan diligenciar sus datos de registro.

Actividades

1. Crear un formulario de registro en la nueva pestaña o página del sitio web del proyecto, a la cual se accede mediante el botón de registro creado en la actividad pasada.

2. Incorporar los campos de nombre de usuario (username), correo, contraseña y confirmar contraseña, en el formulario de registro.

Nota: El elemento formulario debe de construirse de la siguiente manera:

- Emplee la etiqueta **<form></form>** para crear el elemento y añada el atributo **id** igual a "form-registro"
- Cada uno de los campos debe de tener una etiqueta <lable /> e <input />. Los atributos id de los campos serán igual a su nombre. (NO USE CARACTERES ESPECIALES COMO Ñ O TILDES).
- Añada un elemento <input /> con atributo type igual a submit e id igual a "btn-submit-form". Este input estará encargado de enviar la información diligenciada en el formulario de registro.







Historia de usuario

Yo como administrador quiero un formulario para que los usuarios puedan diligenciar sus datos de registro.

Ejemplo gráfico

Registro
Username
Correo
Contraseña
Contrasena
Confirmar contraseña
Registrar







Entrega:

Suba a la plataforma los archivos HTML y CSS, que empleó para dar solución a cada una de las actividades de las historias de usuario planteadas en este sprint. Los archivos deben de llamarse index.html, registro.html y estilos.css, de lo contrario no se calificará.

Para la evaluación de este sprint es **muy importante** que los valores de los atributos **id** de los elementos sean **exactamente iguales** a los indicados en las actividades de cada historia de usuario.

Para la calificación no se tendrá en cuenta la funcionalidad de la interfaz, solo se tendrán en cuenta los elementos gráficos.

Nota: Para los campos inputs, use el atributo **type** correspondiente a las características del campo en cuestión, es decir, para un campo de tipo contraseña el atributo de ser igual a **type="password"**. Para más información consulte el siguiente material:

https://www.w3schools.com/html/html_form_input_types.asp







www.upb.edu.co/es/mision-tic #MisiónTICSomosTodos