



Fachhochschule Köln  
Cologne University of Applied Sciences

# WPF Compiler und Interpreter: Java-Hardener

Projektdokumentation über einen Java-Postprozessor  
zur automatisierten Bytecode-Manipulation  
zur Reduzierung von `NullPointerExceptions`.

Dozent: Prof. Dr. Erich Ehse  
Fachhochschule Köln

ausgearbeitet von  
Christoph Jerolimov, Matrikelnr. 11084742  
Sommersemester 2013

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Die Idee</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Analyse</b>	<b>2</b>
2.1	Problemstellung . . . . .	2
2.2	Bytecode-Analyse . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Umsetzung</b>	<b>4</b>
3.1	ASM . . . . .	4
3.1.1	Dependencies . . . . .	4
3.1.2	Maven . . . . .	4
3.1.3	Visitor Pattern . . . . .	5
3.1.4	Tree / DOM API . . . . .	5
3.2	ClassLoader . . . . .	5
3.3	IFNULL Bytecode manipulation . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Erweiterungsmöglichkeiten</b>	<b>6</b>
4.1	Mögliche Laufzeitprobleme . . . . .	6
<b>5</b>	<b>Fazit</b>	<b>7</b>
5.1	Projektstatus . . . . .	7
5.2	Reflektion und Ausblick . . . . .	7
	<b>Eidesstattliche Erklärung</b>	<b>8</b>

# 1 Die Idee

`NullPointerException` (NPE) sind ein klassisches Problem der Softwareentwicklung und treten in der Programmiersprache Java auf wenn Methoden- oder Attribut-Zugriffe auf `null`-Object erfolgen<sup>1</sup>.

Die Behandlung solcher ungültiger Aufrufe ist grundsätzlich abhängig von der Programmiersprache und der Laufzeitumgebung. So können entsprechende Zugriffe zum Absturz des Programms führen, wie in Java zum werfen einer entsprechender Ausnahme oder, wie etwa in Objective-C<sup>2</sup>, ignoriert werden.

Diese fehlertolerantere Version von Objective-C soll hier nachgebildet werden und durch eine automatisierte manipulation des Java-Bytecodes erreicht werden. Wie in der Vorlage müssen entsprechende Methoden immer einen Rückgabewert liefern, hier werden, analog zu Objective-C, möglichst neutrale Werte gewählt: `False` für boolsche Ausdrücke, `Null` für Zahlen und `NULL`-Referenzen für Objekte

Die beiden folgenden zwei Anwendungsfälle (vgl. Listing 1.1 und 1.2) verdeutlichen die Einfachheit für den Programmier und würden ohne Bytecode-Manipulation zu `NullPointerException` führen.

```
1 List nullList = null;
2 System.out.println("List size: " + nullList.size());
```

Listing 1.1: Beispiel für einen Null-Zugriff mit erwartetem Integer-Ergebnis

```
1 List nullList = null;
2 if (!nullList.isEmpty()) {
3     // Will run this code also if the nullList is null...
4 }
```

Listing 1.2: Beispiel für einen Null-Zugriff mit erwartetem Boolean-Ergebnis

Für die Umsetzung bietet sich die ASM<sup>3</sup> Bibliothek an welche für das manipulieren von Java-Bytecodes verschiedene technische Möglichkeiten an, diese werden im folgendem untersucht und deren prototypische Umsetzung beschrieben wird.

---

<sup>1</sup>Dadüber hinaus kann eine NPE auch noch in anderen Fällen geworfen werden. Vgl. <http://www.java-blog-buch.de/0503-nullpointerexception/>

<sup>2</sup>Vgl. <http://developer.apple.com/library/mac/documentation/Cocoa/Conceptual/ProgrammingWithObjectiveC/>

<sup>3</sup>Vgl. <http://asm.ow2.org/>

## 2 Analyse

### 2.1 Problemstellung

Wie in der Einführung beschrieben, können Objectaufrufe, z.B. durch Methoden- und Variablenaufrufe (lesend und schreibend), auf NULL durch vorheriges Prüfen gesichert werden. Auch andere Fälle, etwa der Zugriff auf Arrays (`[index]`-Zugriff oder `.length`) kann zu NPE-Ausnahmefehlern führen. Nicht alle diese Anwendungsfälle werden in diesem Prototypem umgesetzt sollen aber wenigstens in dieser Einführung angesprochen werden.

Problematisch sind insbesondere verkettete Aufrufe (vgl. Listing 2.1). So müssen die zwischen Ergebnisse etwa in lokalen Variablen gespeichert werden (vgl. Listing 2.2) oder die Aufrufe wiederholt werden wenn diese in umgebende Bedingungen einzubauen (vgl. Listing 2.3). Letzteres würde jedoch nicht nur die Performance negativ beeinflussen, sondern könnte bei inmutablen Zugriffen auch zu Fehlerhaften Programmläufen führen.

```
1 Deque<Map<String, Integer>> example = null;
2 int size = example.getFirst().get("size");
```

Listing 2.1: Beispiel für verkettete Aufrufe

```
1 Deque<Map<String, Integer>> example = null;
2 Map v1 = example.getFirst();
3 Integer v2 = v1.getSize("size");
4 int size = v2 != null ? v2.intValue() : 0;
```

Listing 2.2: Umwandlung verketteter Aufrufe in lokale Variablen

```
1 Deque<Map<String, Integer>> example = null;
2 int size = 0;
3 if (example != null &&
4     example.getFirst() != null &&
5     example.getFirst().get("size") != null) {
6     size = example.getFirst().get("size");
7 }
```

Listing 2.3: Verkettete Aufrufe umfasst mit NULL-Prüfungen

Autoboxing bezeichnet die mit Java 1.5 eingeführte automatische Umwandlung zwischen primitiver Datentypen sowie deren Wrapper-Typen. Diese implizite Umwandlung wird durch

zusätzliche Methodenaufrufe durch den Compiler eingewebt und ist für den Java-Interpreter nicht von normalen Aufrufen zu unterscheiden.

Für die manipulation des Bytecodes zur Verbesserung der Fehlertoleranz sollte dies ebenfalls keinen Unterschied bieten.

## 2.2 Bytecode-Analyse

Die folgenden SHELL SCRIPT....

```
1 package de.fhkoeln.gm.cui.javahardener.testcases;
2 public class Test1 {
3     public int getStringLength(Map<String, String> map, String key) {
4         return map.get(key).length();
5     }
6 }
```

Listing 2.4: Beispiel Sourcecode mit Null-Prüfung

```
1 public class de/fhkoeln/gm/cui/javahardener/testcases/Test1 {
2     public getStringLength(Ljava/util/Map;Ljava/lang/String;)I
3         ALOAD 1
4         ALOAD 2
5         INVOKEINTERFACE java/util/Map.get (Ljava/lang/Object;)Ljava/lang/Object;
6         CHECKCAST java/lang/String
7         INVOKEVIRTUAL java/lang/String.length ()I
8         IRETURN
9     MAXSTACK = 2
10    MAXLOCALS = 3
11 }
```

Listing 2.5: Auszug ASM Assembler-Ausgabe für Listing 2.4

## 3 Umsetzung

- Analyse / Einarbeitung
- Bytecode
- ASM
- Eclipse Plugin das asm befehle anzeigt verwenden?
- Statistiken ausgeben
- Analyse Umsetzungsmöglichkeiten (aus `variable.doAnything()` wird z.b.)
- Springmarke mit `label` / `goto`?
- Stack size anpassen?
- Labels anpassen
- Toolchain
- Shell-Script das Class-Dateien bearbeitet.
- Classloader schreiben?
- Ein kleines Shell-Script welches den Classloader setzt (für bestimmte Klassen?
- `zB javahardener -Dharden=methodcalls -cp ... Main?`
- oder `jarh -Dharden=methodcalls beispiel.jar?`

### 3.1 ASM

#### 3.1.1 Dependencies

- `asm-4.x.jar`
- `hamcrest-core-1.x.jar` (for asm)
- `junit-4.x.jar`

#### 3.1.2 Maven

Dependencies and the IDE configuration files are not part of the git repository. To download them use the maven plugin of your IDE or one of these commands:

Use your IDE maven-plugins to import the projects or configure your project with one of these maven 2+ (tested with maven 3.1) commands:

```

1      mvn eclipse:clean eclipse:eclipse -DdownloadSources
2      mvn idea:clean idea:eclipse

```

Listing 4.2: Beispiel für eine XMPP-PubSub-Nachricht ohne Absender-Verifizierung  
Supported maven 2+ (tested with maven 3) commands:

```

1      mvn compile # download the dependencies and compile the sources
2      mvn package # compiles, test and package the java-hardener sources

```

Listing 4.2: Beispiel für eine XMPP-PubSub-Nachricht ohne Absender-Verifizierung

### 3.1.3 Visitor Pattern

Siehe asm

### 3.1.4 Tree / DOM API

Siehe asm-tree

## 3.2 ClassLoader

Siehe JHClassLoader, CheckNullClassVisitor und CheckNullMethodVisitor.

It shall use the ASM (Vgl. <http://asm.ow2.org/>) bytecode manipulation and analysis framework and will be implemented as a bytecode-to-bytecode post-processor and maybe also as java ClassLoader.

## 3.3 IFNULL Bytecode manipulation

Version 1: <https://github.com/jerolimov/java-hardener/blob/951f48194f53baebd0915c01e0ed3cc2596bd0db/s>  
66

Version 2: <https://github.com/jerolimov/java-hardener/blob/749111f5dcc3f71a1d1db5a669591288245e912b/s>  
131

Version 3: <https://github.com/jerolimov/java-hardener/blob/c6e6bdc7d081eae5e47d2c926073aa3715d908f6/s>  
169

## 4 Erweiterungsmöglichkeiten

### 4.1 Möglichkeiten Laufzeitprobleme

- Kann man das ggf. Erkennen (vgl. Optimierung `Integer.valueOf()`)?
- Was ist wenn dies Eingebunden in Schleifen ist?
- Was ist wenn sie mehrmals hintereinander aufgerufen wird?
- Wenn Variable zuletzt gesetzt wurde ist mit `new`, kann sie nicht null sein.
- Wenn Variable zuletzt gesetzt wurde mit einem "String" oder einem primitiven Typen, kann sie nicht null sein.
- Nicht für `System.[in,out,err].*-Aufrufe`.
- Nicht wenn Ergebnis von `Integer.valueOf()`, `Integer.toString()`, etc.
- Nicht wenn Feld `final` ist



# 5 Fazit

Zum Ende eines jeden Projektes sollte die Entwicklung und der Abschluss noch einmal kritisch hinterfragt und den vorher gesetzten Zielen gegenübergestellt werden.

## 5.1 Projektstatus

Positive Aspekte

Negative Aspekte

## 5.2 Reflektion und Ausblick

# Eidesstattliche Erklärung

Ich versichere, die von mir vorgelegte Arbeit selbständig verfasst zu haben.

Alle Stellen, die wörtlich oder sinngemäß aus veröffentlichten oder nicht veröffentlichten Arbeiten anderer entnommen sind, habe ich als entnommen kenntlich gemacht. Sämtliche Quellen und Hilfsmittel, die ich für die Arbeit benutzt habe, sind angegeben.

Die Arbeit hat mit gleichem Inhalt bzw. in wesentlichen Teilen noch keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegen.

Gummersbach, 31. Juli 2013

Christoph Jerolimov