



PROFIL

Développeur de créations interactives depuis plus de 12 ans, passionné par les enjeux de l'*open source*, je me spécialise aujourd'hui dans le développement Web. Je développe une approche pluridisciplinaire en mettant en avant les principes de qualité, d'usages, d'accessibilité et de créativité.

CONTACT

📍 La Rochelle, France
✉ dev@jeromeabel.net
🌐 <https://dev.jeromeabel.net>
📱 [in/jerome-abel](https://www.linkedin.com/in/jerome-abel)

EXPÉRIENCES

2023

Développeur mobile - YooHelp

Développer l'application mobile de YooHelp en React-Native :

- Analyse de l'existant
- Rédaction de la documentation technique : cahier des charges fonctionnel, data modeling, uses cases
- Mise en place d'un environnement monorepo pour créer une application web et mobile

2023
2022

Développeur Web Front-End - Formation OpenClassrooms

Projets professionnels accompagnés par un mentor :

- Transformer une maquette en site web avec HTML & CSS
- Dynamiser une page web avec des animations CSS
- Créer un site accessible pour une plateforme de photographes
- Développer un algorithme de recherche en JavaScript
- Débugger et tester un SaaS RH
- Définir les besoins pour une app de soutien scolaire
- Développer une application Web avec React et React Router
- Utiliser une API pour un compte utilisateur bancaire avec React
- Convertir une librairie jQuery en React

2022
2018

Artiste multimédia - Freelance

Prototypage logiciel et matériel pour la création audio-visuelle :

- Développer un programme de tracking vidéo avec C++/OpenCV
- Créer une application desktop avec Node, Web Sockets et WebGL
- Créer un site Web performant et responsive avec Hugo
- Créer des scripts de télémaintenance 7j/7 en Shell, CRON et Syslog

2018
2010

Développeur multimédia - Freelance & Résonance Numérique

Créations numériques et communauté D.I.Y. à Marseille :

- Développer des fonctionnalités Web en PHP, Ajax et SQLITE
- Accompagner 100 projets dans le Fablab LFO et les écoles d'art
- Former 1000 étudiants et élèves aux techniques d'interaction
- Création de robots interactifs présentés 15 fois en France et à l'étranger
- Développer un *framework* de création multimédia, téléchargé 5000 fois
- Développer un plug-in VST de spatialisation sonore
- Développer un utilitaire de fichiers sonores avec C++/Qt et SoX

2008
2004

Technicien commercial - Cyber Cube

Hôte de caisse et support technique dans un cyber café

FORMATIONS

2022-2023

Développeur concepteur logiciel
Javascript - React (niveau 6)
OpenClassrooms

2005-2010

Concepteur-architecte informatique
option système et réseaux (RNCP II)
CNAM - Paris

1999-2002

Certificat d'études d'arts plastiques
École nationale des Beaux-arts de Lyon

COMPÉTENCES

LANGAGES

Javascript / TS
React / Redux
React Native
HTML
CSS / SASS

SOFT SKILLS

Créativité
Esprit d'équipe
Polyvalence
Autonomie

MÉTHODES

AGILES
UML
ARIA

SYSTÈMES

Linux
Arduino
Réseaux

LANGUES

Français (natif)
Anglais B2

OUTILS

Git
Figma

CENTRES D'INTÉRÊT

Kung Fu Wushu
Arts contemporain
Construction métallique
Sciences