



## PROFIL

Développeur de créations interactives depuis plus de 12 ans, passionné par les enjeux de l'*open source*, je me spécialise aujourd'hui dans le développement Web. Je développe une approche pluridisciplinaire en mettant en avant les principes de qualité, d'usages, d'accessibilité et de créativité.

## COMPÉTENCES MÉTIER

- Analyser les besoins à partir d'un cahier des charges
- Produire une documentation technique et fonctionnelle
- Implémenter des *mockups* en HTML, CSS et Javascript
- Tester, corriger et optimiser l'application
- Communiquer avec des services via des API
- Utiliser la bibliothèque React

## EXPÉRIENCES

2023  
2022

### Développeur Web Front-End - Formation OpenClassrooms

Projets professionnels accompagnés par un mentor :

- Transformer une maquette en site web avec HTML & CSS
- Dynamiser une page web avec des animations CSS
- Créer un site accessible pour une plateforme de photographes
- Développer un algorithme de recherche en JavaScript
- Débugger et tester un SaaS RH
- Définir les besoins pour une app de soutien scolaire
- Développer une application Web avec React et React Router
- Utiliser une API pour un compte utilisateur bancaire avec React
- Convertir une librairie jQuery en React

2022  
2018

### Artiste multimédia - Freelance

Prototypage logiciel et matériel pour la création audio-visuelle :

- Développer un programme de tracking vidéo avec C++/OpenCV
- Créer une application desktop avec Node, Web Sockets et WebGL
- Créer un site Web performant et responsive avec Hugo
- Créer des scripts de télémaintenance 7j/7 en Shell, CRON et Syslog

2018  
2010

### Développeur multimédia - Freelance & Résonance Numérique

Créations numériques et communauté D.I.Y. à Marseille :

- Développer des fonctionnalités Web en PHP, Ajax et SQLITE
- Accompagner 100 projets dans le Fablab LFO et les écoles d'art
- Former 1000 étudiants et élèves aux techniques d'interaction
- Création de robots interactifs présentés 15 fois en France et à l'étranger
- Développer un *framework* de création multimédia, téléchargé 5000 fois
- Développer un plug-in VST de spatialisation sonore
- Développer un utilitaire de fichiers sonores avec C++/Qt et SoX

2008  
2004

### Technicien commercial - Cyber Cube

Hôte de caisse et support technique dans un cyber café

## CONTACT

📍 La Rochelle, France  
✉ [dev@jeromeabel.net](mailto:dev@jeromeabel.net)  
🐙 [git/jeromeabel](https://git/jeromeabel)  
🌐 [in/jerome-abel](https://in/jerome-abel)

## FORMATIONS

2022-2023

**Développeur concepteur logiciel**  
**Javascript - React** (niveau 6)  
OpenClassrooms

2005-2010

**Concepteur-architecte informatique**  
**option système et réseaux** (RNCP II)  
CNAM - Paris

1999-2002

**Certificat d'études d'arts plastiques**  
École nationale des Beaux-arts de Lyon

## COMPÉTENCES

### LANGAGES

Javascript / TS  
React / Redux  
React Native  
HTML  
CSS / SASS

### SOFT SKILLS

Créativité  
Esprit d'équipe  
Polyvalence  
Autonomie

### MÉTHODES

AGILES  
UML  
ARIA

### SYSTÈMES

Linux  
Arduino  
Réseaux

### LANGUES

Français (natif)  
Anglais B2

### OUTILS

Git  
Figma

## CENTRES D'INTÉRÊT

Kung Fu Wushu  
Arts contemporain  
Construction métallique  
Sciences