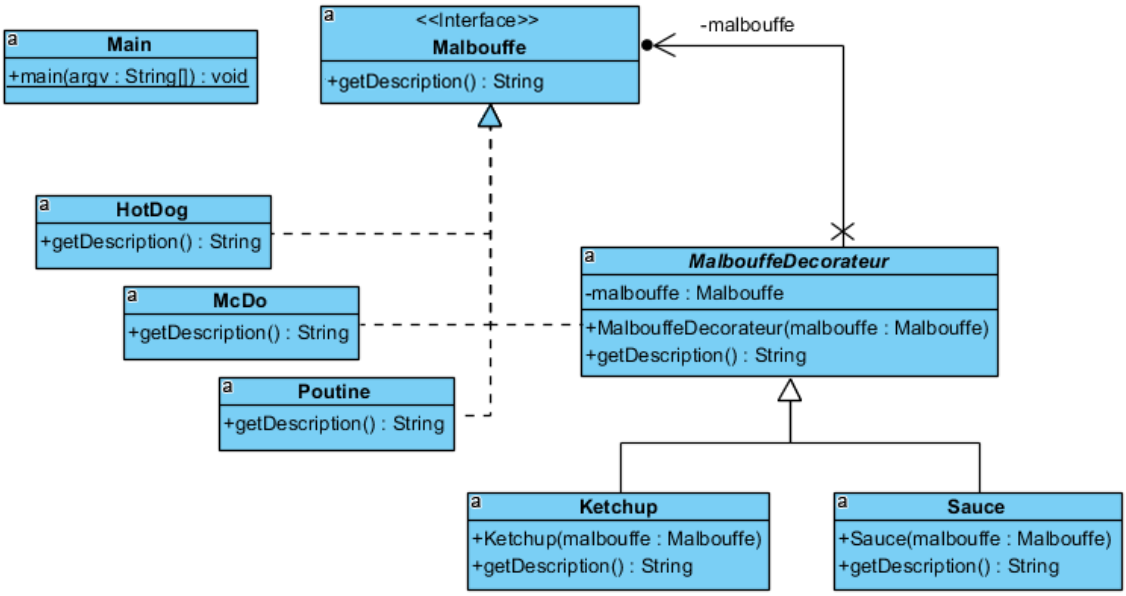
Patron #7 : Décorateur



Mise en contexte

Dans cet exemple simple, on retrouve le patron décorateur. La classe abstraite MalbouffeDecorateur ajoute une fonctionnalité à une Malbouffe.

Contraintes

- Toutes les classes (à part la classe MAIN) font partie du package « decorateur »
- Voici le code de la méthode getDescription de la classe Sauce (sans grande surprise)

  return super.getDescription() + " avec de la sauce";

- Utiliser le code suivant pour la procédure « main »

```
ArrayList<Malbouffe> malbouffes = new ArrayList<>();

McDo mcDo = new McDo();
HotDog hotDog = new HotDog();
Poutine poutine = new Poutine();

System.out.println();
malbouffes.add(poutine);
malbouffes.add(hotDog);
malbouffes.add(mcDo);

malbouffes.add(new Sauce(poutine));
malbouffes.add(new Sauce(mcDo));
malbouffes.add(new Ketchup(hotDog));
malbouffes.add(new Ketchup(mcDo));

for(Malbouffe malbouffe : malbouffes)
    System.out.println(malbouffe.getDescription());
```

```
POUTINE
HOT DOG
MCDO
POUTINE avec de la sauce
MCDO avec de la sauce
HOT DOG avec ketchup
MCDO avec ketchup
```