8INF334 – Modélisation et développement objet

Preuves de fonctionnement, atelier de programmation

**Baldo Jérôme – BALJ17058609**

**Consignes globales**

* Pour chacun des projets, ajouter les captures d’écran demandées
* Merci de réduire la taille de votre image à l’espace du tableau pour faciliter la consultation
* Remettre le document en format PDF

**Patron #1 : Singleton**

|  |  |
| --- | --- |
| Fonctionnement du main fourni |  |

**Patron #2 : Fabrique abstraite**

|  |  |
| --- | --- |
| Fonctionnement du main fourni |  |

**Patron #3 : Monteur et directeur** (*builder*)

|  |  |
| --- | --- |
| Construction contrat HTML |  |
| Construction contrat PDF |  |

**Patron #4 : Machine d’états**

|  |  |
| --- | --- |
| Reproduction de l’exemple de main ci-dessous |  |
| ------------------------  ETAT ACTUEL : ETEINT  ------------------------  Les commandes  0 - Demarrer le PC  Votre Choix (9 pour quitter) : 0  ------------------------  ETAT ACTUEL : DEMARRAGE  ------------------------  Les commandes  0 - Eteindre le PC  1 - CTRL+ALT+SUPPR  Votre Choix (9 pour quitter): 1  -------------------------------  ETAT ACTUEL : AUTHENTIFICATION  -------------------------------  Les commandes  0 - Eteindre le PC  1 - Fermer le PC  2 - Authentification  Votre Choix (9 pour quitter): 2  --------------------------  ETAT ACTUEL : UTILISATION  --------------------------  Les commandes  0 - Eteindre le PC  1 - Fermer la session  2 - Fermer le PC  Votre Choix (9 pour quitter): 1  -------------------------------  ETAT ACTUEL : AUTHENTIFICATION  -------------------------------  Les commandes  0 - Eteindre le PC  1 - Fermer le PC  2 - Authentification  Votre Choix (9 pour quitter): 0  ------------------------  ETAT ACTUEL : ETEINT  ------------------------  Les commandes  0 - Demarrer le PC  Votre Choix (9 pour quitter): 9 |

**Patron #5 : Poids mouche (flyweight)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Fonctionnement du main fourni** |  |

**Patron #6 : Observateur**

|  |  |
| --- | --- |
| **Appel des 4 méthodes « alerter » des 4 observateurs**  **Preuve d’utilisation du ThreadEvenement** | **Appels des 4 méthodes alerter**            **Preuve d’utilisation du thread evenement**    **Utilisation dans l’espionevenement** |

**Patron #7 : Décorateur**

|  |  |
| --- | --- |
| Fonctionnement du main fourni |  |

**Patron #8 : Commande**

|  |  |
| --- | --- |
| Fonctionnement du main fourni |  |

**Patron #9 : Prototype**

|  |  |
| --- | --- |
| Fonctionnement du SpawnerMortVivant |  |

**Patron #10 : Pool**

|  |  |
| --- | --- |
| Exemple de fonctionnement complet | Vous pouvez recopier ici la sortie en console de votre projet |