

## Modélisation du cas « SIMWars »

### Consignes générales

- Remise
  - Le document « **critique\_conception.pdf** » (Moodle)
  - Date de remise : **Lundi le 30 avril**
- Pondération : 15%
- Travail individuel ou en équipe de 3 maximum (une seule remise)

### Partie #1

- Utiliser le projet Java « SIMWar »
- Pour chacune des classes suivantes, identifier le ou les patrons GRASP reliés à ce choix de conception. Expliquer à un programmeur (un court paragraphe de 3-5 lignes) le problème qui a été résolu par la conception. Pourquoi ce choix de conception a-t-il été réalisé?
- Les classes à analyser sont :
  - `simwar.core.GestionnaireIntentions`
  - `simwar.core.SimWar`
  - `simwar.core.environnement.Environnement`
  - `simwar.operation.OperationImplMouvement`
  - `simwar.operation.Radar`
  - `simwar.vehicule.Intention`
  - `simwar.vehicule.SIMWarVehicule`

### Partie #2

- Identifier deux erreurs de conception dans le projet (pas de programmation). Fournir une solution via UML et un court texte explicatif.
- Identifier la section de conception qui vous semble la plus complexe à comprendre. Justifier.
- Identifier la section de code qui est le mieux conçue. Justifier.
- Attention
  - Votre résultat sera en fonction de la qualité et de la justesse de votre critique. Ne soyez pas trop sympathique pour gagner des points ou « violent » pour vous prouver. Je connais très bien le modèle, avec ses forces et ses faiblesses.
  - Rappel : Honnêteté brutale