

APPLICATION GESTION DE TACHES

CDA COMPIEGNE

A transmettre AVANT LE : 18 AVRIL 2021 20h00

INTRODUCTION

L'objectif est de manipuler JS dans toute sa splendeur et de créer une application qui permet de gérer des tâches. Il ne faut pas considérer ce temps alloué à ce projet comme un temps perdu car ce dernier mobilise des compétences techniques (sur plusieurs aspects) que même un site classique ne pourrait regrouper. D'ailleurs, j'utilise même les meilleures applications pour écrire les tâches relatives à mes interventions. Ce projet mobilisera l'ensemble des compétences sur les bases de JS et sur sa programmation évènementielle.



LES FONCTIONNALITES DE

L'APPLICATION

1. Une tâche comprend un titre et une description	
2. L'utilisateur aura la possibilité d'ajouter une tâche	
3. L'utilisateur aura la possibilité de supprimer une tâche précisément ou la totalité des tâches en cliquant sur un bouton.	
4. Des structures de contrôles sur la saisie de l'utilisateur seront implémentées dans l'application	<i>Pas de doublons, pas tâche sans titre et pas de tâche sans description</i>
5. L'application précisera le nombre de tâches créées par l'utilisateur	
6. L'application devra générer une liste d'image aléatoire (à chaque chargement de la page). Ces images seront cliquables et pourront être utilisées comme background de l'application.	<i>Cette fonctionnalité sera utilisé avec un appel AJAX vers api de votre choix. Je peux conseiller celui-ci : https://picsum.photos/ N'hésitez pas à vous documenter sur son fonctionnement.</i>
7. L'application utilisera un ou plusieurs appels AJAX.	
8. L'application implémentera le localStorage pour enregistrer les tâches saisies par l'utilisateur.	
9. L'utilisateur aura la possibilité de choisir la couleur de la tâche	<i>Couleur fond classique</i>
10. L'application donnera également à l'utilisateur la date et l'heure de la tâche créée.	<i>Je donnerai quelques indications à ce sujet</i>

L'ORGANISATION DE L'APPLICATION

1. La navigation sur le site devra être optimisé et agréable.	<i><u>Par exemple</u> : forcer le focus sur le champ du titre au moment du chargement de la page.</i>
2. Attention à l'harmonisation de vos couleurs.	<i><u>Par exemple</u> : les couleurs doivent être agréables pour l'utilisateur.</i>
3. Libre choix sur l'interface de l'application	<i><u>Par exemple</u> : inspirez-vous des interfaces de gestion des tâches.</i>
4. Un effort important est exigé sur l'apparence de l'application	<i><u>Par exemple</u> : le bouton supprimer peut être remplacé par une image de corbeille.</i>
5. L'application comportera une bannière et un footer (avec vos noms, prénoms et lieu de formation).	
6. Le script de votre projet devra être parfaitement organisé.	<i><u>Par exemple</u> : pensez aux développeurs qui reprennent votre projet</i>
7. Le script devra être découpé au maximum en fonctionnalité (les fonctions)	<i>Important – Rend votre script optimal et performant.</i>
8. Le script doit être documenté.	<i>Important</i>
9. La présentation du script est à prendre en compte.	<i><u>Par exemple</u> : lisibilité/indentation</i>

3

LES CRITERES D'EVALUATION

Je reprendrai les grilles présentées ci-dessus pour voir si le cahier des

charges a été respecté.

Le respect des exigences induit une validation du module JS.

Attention à quelque chose que j'ai constaté dans vos exercices d'algorithmes : le recopiage sur le net n'est pas interdit puisque c'est le cœur du métier de développeur. Mais COPIER ET COLLER sans comprendre et sans documenter est STRICTEMENT INTERDIT !

C'est très facile à voir le recopiage pur sachant que je commence à vous connaître....

Donc Pas de copier-coller car vous n'allez rien n'apprendre...

Et enfin, je reste à votre disposition si vous avez du mal à trouver une propriété CSS, manipuler les objets HTML, ou autres choses...

Courriel : formateur.heeralall@gmail.com

Bon courage ☺