DATA MINING 2 TP 2.2 SVM et hyperparamètres

Thomas Robert

Introduction

L'objectif du TP est d'étudier une manière de trouver correctement le meilleur réglage des hypermètres d'un SVM sur les données d'apprentissage.

```
1 [Xi,yi] = read_libsvm('splice.a');
2 [na, p] = size(Xi);
```

Coarse grid

On génère une d'hyperparamètres très large et peu precise pour trouver une zone dans laquelle chercher plus finement le meilleur réglage.

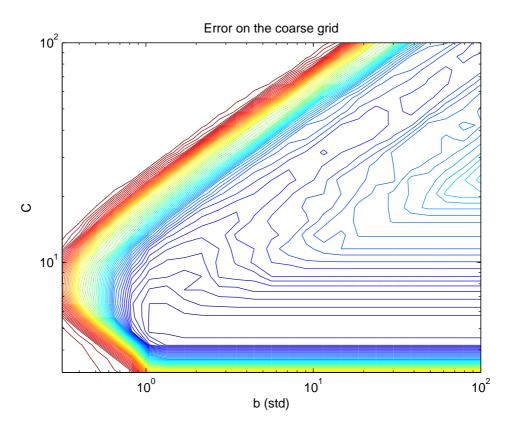
Pour accélérer les calculs, on utilise que 10% du jeu de données le calcul d'erreur.

On fait ce calcul 2 fois (avec des tirages du jeu d'apprentissage différents) pour le stabiliser un peu.

```
1 % Generate grid
2 b_grid = logspace(0.5 ,2 ,25);
^{3} C_grid = logspace( -0.5 ,2 ,25) ;
5 % Split data 10 / 90 %
6 percent = 0.1;
7 [Xa, ya, Xval, yval] = split_data(Xi, yi, percent);
8 la = eps ^.5;
9 kernel= 'gaussian';
11 % Create error grid
12 Err = zeros(length(b_grid), length(C_grid));
_{13} for i = 1:2
        [\,Xa\,,ya\,,Xval\,,yval\,] \ = \ split\_data\,(\,Xi\,,yi\,,percent\,) \ ;
15
         \begin{array}{l} [b\_opt,\ C\_opt,\ ErrTemp] = svm\_CV(Xa,ya,Xval,yval,b\_grid\ ,C\_grid\ ,kernel\ ,la)\ ;\\ disp(['Coarse\ grid\ iteration\ '\ int2str(i)\ '\ :\ '\ num2str(toc)\ '\ s\ ']) \end{array} 
16
17
        Err = (Err + ErrTemp) / i;
18
19 end
_{21} % Minimum error
_{22} [Errmin C_ind] = \min(\min(Err));
^{23} C_{opt} = C_{grid}(C_{ind});
[Errmin b_ind] = \min(\min(Err'));
25 b_opt = b_grid(b_ind);
1 Coarse grid iteration 2 : 28.6499 s
```

Plot error

L'affichage de l'erreur nous montre comment l'erreur varie en fonction des réglages des hyperparamètres sur la grille.



```
1 figure
2 contour(C_grid, b_grid, Err, [10:.5:50]);
3 hold on
4 set(gca,'xscale','log');
5 set(gca,'yscale','log');
6 title('Error on the coarse grid');
7 xlabel('b (std)');
8 ylabel('C');
```

Fine grid

On génère cette fois une grille plus fine autour de l'optimum déterminé sur la grille large.

Cette fois, on applique la méthode de la validation croisée avec 2 blocs pour évaluer l'erreur.

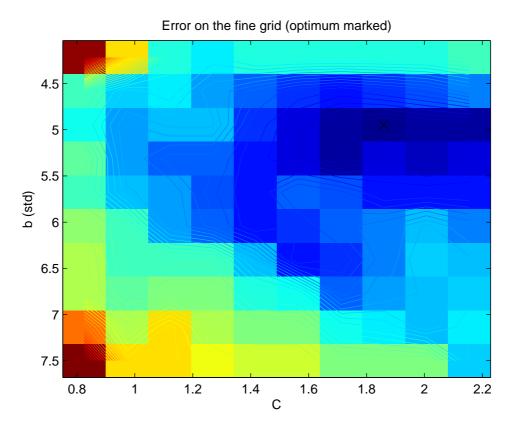
```
1 % Generate fine grid
 ^{2} b_min = b_grid(b_ind -2);
 b_max = b_grid(b_ind+2);
 _{4} b_grid = linspace(b_min ,b_max ,10);
5 C_{min} = C_{grid}(C_{ind} -2);
6 C_{max} = C_{grid}(C_{ind} +2);
_{7} C_{grid} = \overline{linspace}(C_{min}, C_{max}, 10) ;
9 % Split data
10 percent = 0.5;
[X1, y1, X2, y2] = split\_data(Xi, yi, percent);
13 % Create error grid with cross validation
14 tic
17 \, tic
 \begin{array}{lll} {}_{18} & \hbox{[b\_opt ,C\_opt ,Err2]} = svm\_CV(X2,y2,X1,y1,\ b\_grid\,,\ C\_grid\,,kernel\,,la)\,; \\ {}_{19} & \hbox{disp} \big( \hbox{['Fine grid iteration 2 : 'num2str(toc)' s']} \big) \end{array} 
_{20} \text{ Err} = (\text{Err1} + \text{Err2}) / 2;
22 % Best parameters
23 [Errmin C_ind] = min(min(Err));
C_{\text{opt}} = C_{\text{grid}}(C_{\text{ind}});
25 [Errmin b_ind] = min(min(Err'));
```

```
page b_opt = b_grid(b_ind);

Fine grid iteration 1 : 92.2067 s
Fine grid iteration 2 : 84.5412 s
```

Plot results

On affiche également les résultats sur la grille fine.



```
1 figure;
2 imagesc(C_grid, b_grid, (Err))
3 hold on
4 contour(C_grid, b_grid , (Err), [10:.08:50]);
5 plot(C_opt, b_opt, 'xk', 'MarkerSize', 12);
6
7 title('Error on the fine grid (optimum marked)');
8 xlabel('C');
9 ylabel('b (std)');
```

Estimate error with the best parameters with learning dataset

On estime d'abord l'erreur réelle de notre classifieur à partir du jeu d'apprentissage.

Pour stabiliser cette estimation, on répète 10 fois le calcul.

Estimate error with the best parameters with test dataset

On constate une grande différence entre l'erreur

```
 [Xt,yt] = read\_libsvm('splice.t') ; \% test will be only available 15 min. \\ [nt, p] = size(Xt) ; \% before the end of the session \\ [n,p] = size(Xi) ; \\ [starreloption = b\_opt; \\ [starreloption = b\_opt; \\ [starreloption = k] ; \\ [starreloption
```

L0 kernel

On essaye cette fois un calcul de l'erreur avec un kernel L0.

On se rend compte que les résultats sont bien meilleurs (3,77 %). Cette démonstration prouve qu'avant de faire de longs calculs pour régler les hyperparamètres d'un classifieur, une étape tout aussi importante est le choix du classifieur le plus adapté aux données sur lesquelles ont fait une analyse.

```
for i=1:na\ \% computing le LO norm by counting the disagreements
        d\,(:\ ,i\,)\,=\, \underset{}{\text{sum}}\,(\,Xi\,'\ \sim=\!Xi\,(\,i\,\,,:\,)\,\,'\,\,*\,\,ones\,(\,1\,,\,\,na\,)\,)\,\,';
5 kerneloption = 16;
_{6} \text{ monK} = \exp(-d/\text{kerneloption});
s G = (yi*yi') .*monK;
9 e = ones(n,1);
10 C = 10;
[alpha, b, pos] = monqp(G, e, yi, 0, C, la, 0);
dt = zeros(nt, length(pos));
14
15 for i=1: length (pos)
        dt\,(:\ ,i\,)\,=\,\underline{sum}(Xt\,'\,\sim=\,Xi\,(\,pos\,(\,i\,)\,,\ :)\,\,'*\,ones\,(\,1\ ,nt\,)\,)\,\,';
16
17 end
18
19 Kt = \exp(-dt/kerneloption);
predict_label = sign(Kt*(yi(pos) .*alpha) + b);
22 [Err_rate, ~] = Error_count(yt, predict_label)
```