DATA MINING 2 TP 2.5 - Multiple Kernel Learning

Thomas Robert

Load data

```
1 load Data5mixture
2 n=length(yapp);
```

Initial kernels

On commence par calculer 3 kernels gaussiens différents grâce à la fonction trainKernel que l'on écrit.

```
1 function [K, Kt, G, ypred, nerr] = trainKernel(Xapp, yapp, Xt, yt, kernel, kerneloption, C)
s n = length(yapp);
_{4} \text{ nt} = length(yt);
6 K=svmkernel(Xapp, kernel , kerneloption);
7 G = (yapp*yapp') .*K;
s lambda = 1e-12;
9 e = ones(n,1);
\label{eq:continuous} \begin{array}{lll} \mbox{\scriptsize 10} & [\, \mbox{\scriptsize alpha} & , \mbox{\scriptsize b} \, , \, \mbox{\scriptsize pos} \,] \, = \, \mbox{\scriptsize monqp} \left( \mbox{\scriptsize G}, \mbox{\scriptsize e} \, , \, \mbox{\scriptsize yapp} \right. \, , \mbox{\scriptsize O} \, , \mbox{\scriptsize C}, \mbox{\scriptsize lambda} \, \, \, , \mbox{\scriptsize 0} \right) \; ; \\ \end{array}
11 Kt = svmkernel(Xt, kernel , kerneloption , Xapp(pos ,:));
ypred = Kt*(yapp(pos) .*alpha) + b;
nerr = 100*length(find(yt.*ypred <0)) / (nt);
       On calcule les kernels.
 1 % kernel 1 : gaussian, b=.1, C=100
2 kernel = 'gaussian';
 3 \text{ kerneloption } 1 = 0.1;
4 [K1, Kt1, G1, ~, nerr] = trainKernel(Xapp, yapp, Xt, yt, kernel, kerneloption1, 100);
5 disp(['Erreur kernel 1 : 'num2str(nerr)',%']);
_{7} % kernel 2 : gaussian, b=.5, C=100
8 kerneloption2 = 0.5;
 \  \, \text{§ [K2, Kt2, G2, $\sim$, nerr] = trainKernel(Xapp, yapp, Xt, yt, kernel, kerneloption2, 100);} \\
disp(['Erreur kernel 2 : 'num2str(nerr) '%']);
12 % kernel 3 : gaussian, b=5, C=100
13 kerneloption 3 = 5;
14 [K3, Kt3, G3, ~, nerr] = trainKernel(Xapp, yapp, Xt, yt, kernel, kerneloption3, 100); 15 disp(['Erreur kernel 3: 'num2str(nerr)'%']);
disp(['Erreur kernel 3 : 'num2str(nerr)
   Erreur kernel 1 : 27.829%
   Erreur kernel 2 : 28.4146%
   Erreur kernel 3 : 23.8032%
```

Mixin kernel

On calcule un premier mélange de kernels

```
_1 % Build a kernel as the weighted mean of the 3 previously computed kernels _2 % with weights mu1 = 10 and mu2 = mu3 = 1.  
 3 mu = [10 ; 1 ; 1];  
 4 mu = mu/sum(mu) ;
```

```
_{5} G = (yapp*yapp') .*(mu(1) *K1+mu(2) *K2+mu(3) *K3);
7 % Train a new SVM on this kernel kernel using monap
s e = ones(n, 1);
^{9} C = 100;
10 \text{ lambda} = 1e - 12;
[alpha, b, pos] = monqp(G, e, yapp, 0, C, lambda, 0);
_{\rm 13} % Evaluate the SVM on the test set
_{14}\ Kt1 = svmkernel(Xt,kernel ,kerneloption1
                                                     ,Xapp(pos ,:) ) ;
                                                    ,Xapp(pos ,:) ) ;
_{15}\ Kt2\ =\ svmkernel\,(Xt\,,kernel\ ,kerneloption2
16 Kt3 = svmkernel(Xt, kernel, kerneloption3, Xapp(pos,:));
17 Kt = mu(1) *Kt1+mu(2) *Kt2+mu(3) *Kt3;
18 ypred = Kt*(yapp(pos) .*alpha) + b;
20 % error rate
_{\text{21}} nerr = 100*length\left(\,find\left(\,yt\,.*\,ypred\,<\!0\right)\,\right) /(nt) ;
22 disp(['Erreur mélange initial : 'num2str(nerr) '%']);
  Erreur mélange initial : 18.6649%
```

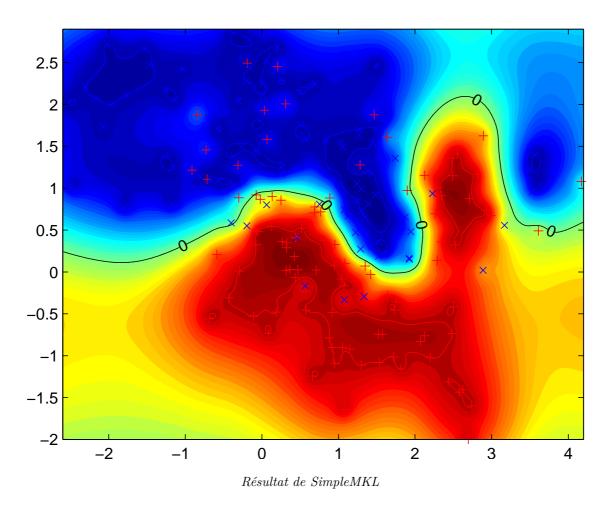
Gradient iteration

```
1 % initialize g
2 g =[alpha'*G1(pos,pos) *alpha;alpha'*G2(pos,pos) *alpha;alpha'*G3(pos, pos) *alpha];
g = g/\text{norm}(g);
d = g-g(1)
_{5} d(1) = -sum(d) ;
7 % iterate
s for i = 1:50
        g = [\, alpha\, '*G1(\,pos\,,pos\,) \, \, *alpha\, \; ; \, \, alpha\, '*G2(\,pos\,,pos\,) \, \, *alpha\, \; ; \, \, alpha\, '*G3(\,pos\,,pos\,) \, \, *alpha\, \; ]\,;
        g = g/norm(g);
11
        d = g-g(1)
12
        d(1) = -sum(d)
        step = 0.002; % fix step gradient is bad!
13
14
        mu = \max(0, mu - step*d);
        mu = mu/sum(mu);
        G = (yapp*yapp') \  \  *(mu(1) \ *K1+mu(2) \ *K2+mu(3) \ *K3) \  \, ;
16
17
        [alpha, b, pos] = monqp(G, e, yapp, 0, C, lambda, 0);
18 end
19
20 % Error rate
_{21}\ Kt1 = svmkernel(Xt, kernel , kerneloption1 , Xapp(pos ,:)) ; \\
22 Kt2 = svmkernel(Xt, kernel , kerneloption2 , Xapp(pos ,:));
23 Kt3 = svmkernel(Xt, kernel , kerneloption3 , Xapp(pos ,:));
_{24} \text{ Kt} = \text{mu}(1) * \text{Kt1+mu}(2) * \text{Kt2+mu}(3) * \text{Kt3};
ypred = Kt*(yapp(pos) .*alpha) + b;
nerr = 100*length(find(yt.*ypred <0)) /(nt);
27 disp(['Erreur mélange final : 'num2str(nerr) '%']);
   Erreur mélange final : 16.1909%
```

SimpleSKM

```
13 %
options.seuildiffsigma=1e-5; % stopping criterion for weight
15 options.seuildiffconstraint=0.001; \% stopping criterion for KKT
16 options.seuildualitygap=0.001; % stopping criterion for duality gap
17 %
_{\rm 18} % Setting some numerical parameters
19 %
20 options.goldensearch_deltmax=1e-3; % initial precision of golden
21 options.numericalprecision=1e-8; % numerical precision weights below
options.lambdareg = 1e-8; % ridge added to kernel matrix
23 %
24 % some algorithms paramaters
25 %
26 options.firstbasevariable= 'first'; % tie breaking method for the base
_{27} % variable in the reduced gradient
28 options.nbitermax=500; % maximal number of iteration
29 options.seuil=0; % forcing to zero weights lower
options.seuilitermax=10; \% value , for iterations lower than
options.miniter=0; % minimal number of iterations
32 options.verbosesvm=0; % verbosity of inner svm algorithm
options.efficientkernel=0; % use efficient storage of kernels
34
35
36 % Build K for MKL
37
38 kernelt={'gaussian' 'gaussian'};
39 kerneloptionvect={ [kerneloption1 kerneloption2 kerneloption3] [kerneloption1 kerneloption2
       kerneloption3]};
40 variablevec={ 'all
                       'single'};
classcode = [1 -1];
  [nbdata, dim] = size(Xapp);
{\tt 43} \ \ [kernel\ , kerneloption vec\ , variable veccell] = Create Kernel List With Variable (\ \dots \ )
       variablevec ,dim, kernelt ,kerneloptionvect);
44
45 [Weight ,InfoKernel] = UnitTraceNormalization(Xapp, kernel , kerneloptionvec, ...
       variable veccell)
46
47 K=mklkernel(Xapp, InfoKernel, Weight, options);
48
49 % Train
50 [beta, w, b, posw, story(i), obj(i)] = mklsvm(K, yapp, C, options, verbose);
51
52 \% Test
53 Kt=mklkernel(Xt, InfoKernel, Weight, options, Xapp(posw,:), beta);
54 vpred=Kt*w+b:
nerr = 100*length(find(yt.*ypred <0))/(nt)
56 disp (['Erreur mélange avec SimpleMLK :
                                             num2str(nerr) '%']);
58 % Plot
59 [xtest1 xtest2] = \operatorname{meshgrid}([-1:.01:1.2]*3.5, [-1:0.01:1]*3);
  [nn mm] = size(xtest1);
61 Xtest = [reshape(xtest1 ,nn*mm,1) reshape(xtest2 ,nn*mm,1)];
62 Kt=mklkernel(Xtest ,InfoKernel ,Weight ,options ,Xapp(posw ,:) ,beta);
63 ypred=Kt*w+b;
64 ypred = reshape (ypred ,nn,mm);
65 figure (1)
66 contourf(xtest1 ,xtest2 ,ypred ,50) ; shading flat; hold on;
68 plot (Xapp(yapp== 1,1) , Xapp(yapp== 1,2) , 'xb');
69 [cc, hh]=contour(xtest1 ,xtest2 ,ypred ,[ -100000 1] , '--r');
70 [cc, hh]=contour(xtest1 ,xtest2 ,ypred ,[ -100000 -1 ] , '--b');
71 [cc, hh]=contour(xtest1 ,xtest2 ,ypred ,[ -100000 0] , 'k');
73 clabel(cc, hh);
               | DiffBetas | DualGap | KKT C.
  Iter | Obj.
      9126.8656 | 0.3691 | 0.0929 | 0.3020
       | 9082.5737 | 0.0655
                               | 0.0041 | 0.0842
  2
       | 9080.7206 | 0.0305
                               | 0.0103 | 0.0298
  3
       | 9080.3480 | 0.0084
                                | 0.0017 | 0.0108
       | 9080.2867 | 0.0033
                               | 0.0008 | 0.0042
  Duality gap criteria reached
```

Erreur mélange avec SimpleMLK : 9.7643%



Conclusion

On voit que le mélange de kernel est une méthode particulièrement efficace. Elle permet ici, en mélangeant 3 kernels plutôt mauvais (autour de 23 et 27% d'erreur) d'obtenir un résultat final de 9,7%, très bon compte tenu du jeu de données assez bruité.

Comment choisir un kernel? Comment en construire un?

Le choix du kernel dépend de la fonction de répartition des données, le but du kernel étant de permettre de passer de n'importe quelle fonction de répartition à un espace dans lequel les points sont linéairement séparable.

Il faut donc comprendre ou faire une pré-analyse des données pour réussir à avoir une idée de quel type de kernel est le plus approprié. Le choix peut parfois être simple quand les données ont peu de variables et que l'on arrive à comprendre facilement le sens de ces variables, mais il peut également être très dur si le nombre de variables augmente et que leur signification est difficile à interpréter.

Si on arrive a comprendre correctement les données et leur réparation, il est possible de construire un kernel selon ses besoins spécifiques. Il suffit pour cela d'écrire la fonction permettant de passer de l'espace de départ des variables vers un nouvel espace dans lequel les classes seront linéairement séparables.

Cela nécessite cependant que les bibliothèques de calcul utilisées supportent le fait de pouvoir utiliser son propre kernel et ne limite pas le choix à une liste de kernels prédéfinis.