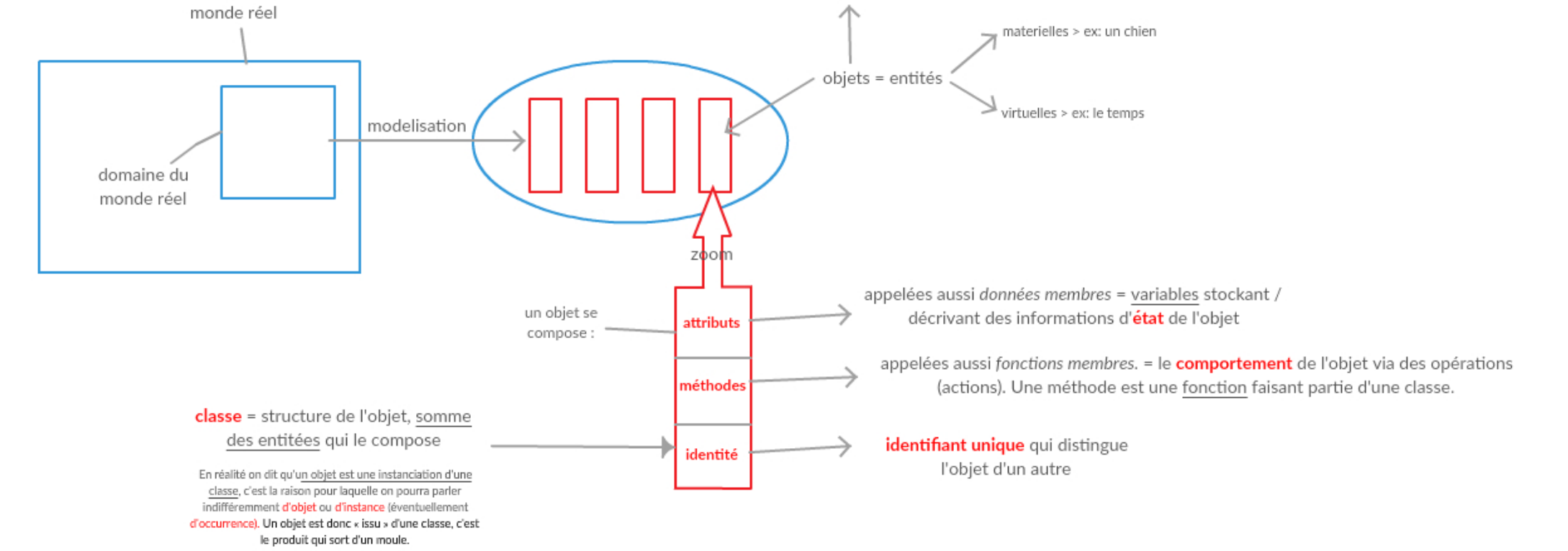


Programmation orientée objet

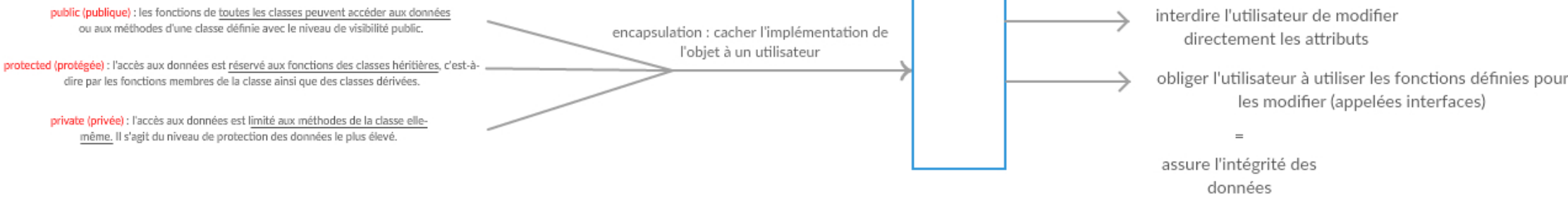
représentation informatique des éléments du monde réel auxquels on s'intéresse, sans se préoccuper de l'implémentation, ce qui signifie indépendamment d'un langage de programmation

données informatiques regroupant les principales caractéristiques des éléments du monde réel (taille, couleur, ...)



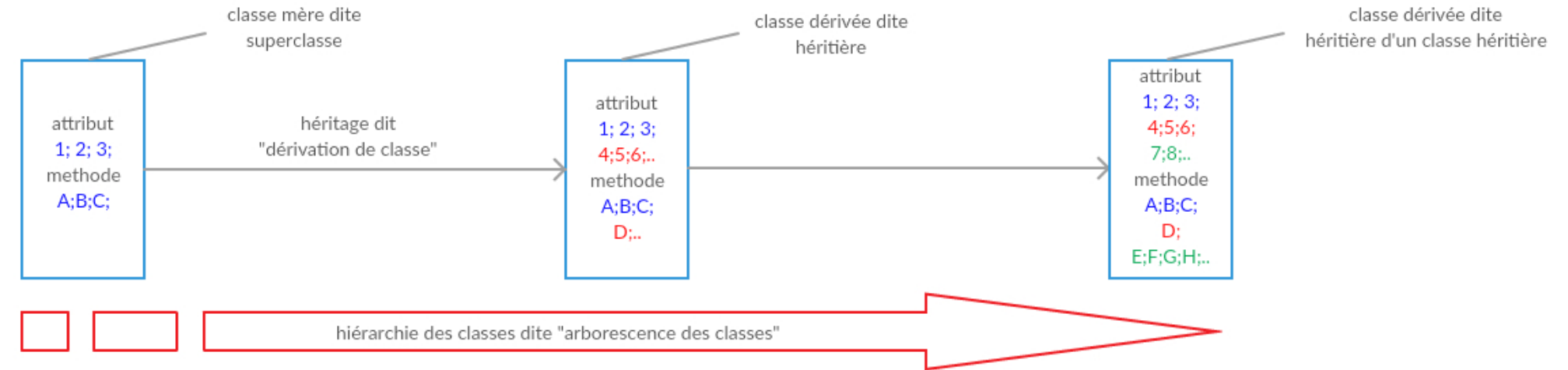
Encapsulation

niveaux de visibilité des éléments de la classe

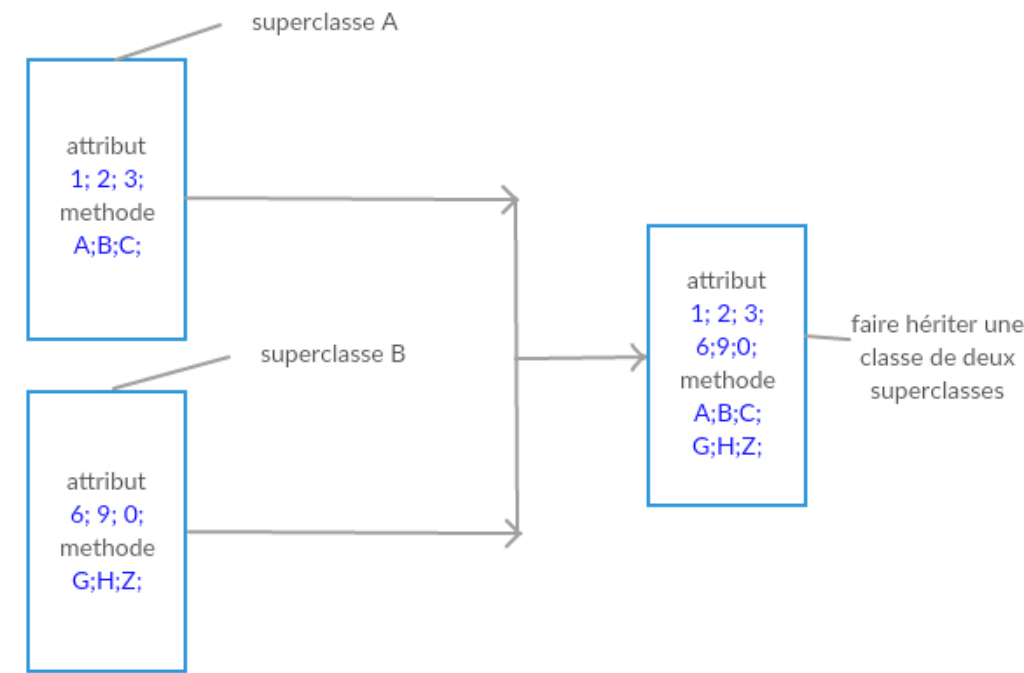


Héritage "Inhéritance"

concerne les classes (et leur hiérarchie)



Héritage multiple



Polymorphisme

concerne les méthodes / fonctions (et leur hiérarchie) "qui peut prendre plusieurs formes"

