Constructeur - Destructeur Méthode publique : __construct()

de la clef primaire pricncipale est à pour valeur **null**.

class MNom_table

La méthode __construct() est le constructeur de la classe, elle contient en général la ou les clefs primaires de la table.

Dans la méthode __construct(), nous instancions le membre privé \$conn avec la class PDO qui représente la connexion à la base.

L'appel à la classe **PDO** contient comme arguments les constantes : • DATABASE : contient le Data Source Name, ou DSN constitué des informations sur le Système de Base de Données (MySQL, Oracle, ...), et

- le nom de la Base de Données. Chaque Système de Base de Données à son propre DSN ; • LOGIN : le nom de l'utilisateur de la Base de Données ; • **PASSWORD** : le mot de passe de l'utilisateur de la Base de Données.
- Ces constantes doivent être définies dans un fichier dont seuls les responsables de l'application et du système peuvent avoir accès.

Nous instancions le ou les membres privés correspondant à la clef ou aux clefs primaires avec les valeurs passées en paramètre. Par défaut la valeur

Pour nos exemples, nous définirons ces constantes dans le fichier d'inclusion require.inc.php.

{ private \$conn; private \$primary_key; private \$value; public function __construct(\$_primary_key = null) { \$this->conn = new PDO(DATABASE, LOGIN, PASSWORD); \$this->primary_key = \$_primary_key; } // __construct(\$_primary_key = null) public function __destruct() {} } // MNom_table

Méthode publique : __destruct()

langages orientés objet, comme le C++.

La méthode __destruct() est le destructeur de la classe. Cette fonction n'est pas obligatoire, mais nous la laissons par similitude avec les autres

⊕⊛