

# Construire proprement une fonction

Grille de reflexion

1. Je veux faire QUOI ?

2. Une méthode pré-définie par le langage pour effectuer ce QUOI n'existe t-elle pas ? (dans ce cas je ne crée rien, j'utilise de l'existant)



Si oui, controle de la documentation du langage, et ecriture de la methode

3. Je donne quel nom EXPLICITE à ce traitement ?

NOM

4. Je reçois QUOI ?

PARAMETRES


de quelle NATURE ? Bien examiner cette NATURE (c'est le produit de QUOI, ça viens d'OU) (ou TYPE si le langage est typé)

TYPE


NATURE / COMPOSITION


Barrer l'option ne correspondant pas

**Je retourne QUOI ? De quel NATURE ?**  
(= j'obtiens un résultats via des traitements à travers les propriétés de mon objet

OU

**Je modifie QUOI ?** (= pas de retour mais une modification des attributs de l'objet recherché via des traitements)

Absence de retour ? (Void) ☐

TYPE du RETOUR

Ce RETOUR va aller dans

Le contenu doit aller dans un contenant compatible

Le comportement que je veux effectuer est il un traitement propre à UN objet ou PLUSIEURS objets différents manipulés ?

Ma méthode doit elle pouvoir être appelée directement depuis l'extérieur, ou bien passer par un contrôle, une protection préalable ?



## Construire proprement une fonction

Grille de réflexion

1. Je veux faire QUOI ?

2. Une méthode pré-définie par le langage pour effectuer ce QUOI n'existe-t-elle pas ? (dans ce cas je ne crée rien, j'utilise de l'existant)

Si oui, contrôle de la documentation du langage, et écriture de la méthode

3. Je donne quel nom EXPLICITE à ce traitement ? NOM

4. Je reçois QUOI ?

PARAMETRES

de quelle NATURE ? Bien examiner cette NATURE (c'est le produit de QUOI, ça viens d'OU) (ou TYPE si le langage est typé)

TYPE

NATURE / COMPOSITION

Je retourne QUOI ? De quel NATURE ? (= j'obtiens un résultats via des traitements à travers les propriétés de mon objet)

OU

Je modifie QUOI ? (= pas de retour mais une modification des attributs de l'objet recherché via des traitements)

Absence de retour ? (Void) ☐

Le comportement que je veux effectuer est-il un traitement propre à UN objet ou PLUSIEURS objets différents manipulés ?

Ma méthode doit-elle pouvoir être appelée directement depuis l'extérieur, ou bien passer par un contrôle, une protection préalable ?

Ce RETOUR va aller dans

Le contenu doit aller dans un contenant compatible

## Construire proprement une fonction

Grille de réflexion

1. Je veux faire QUOI ?

2. Une méthode pré-définie par le langage pour effectuer ce QUOI n'existe-t-elle pas ? (dans ce cas je ne crée rien, j'utilise de l'existant)

Si oui, contrôle de la documentation du langage, et écriture de la méthode

3. Je donne quel nom EXPLICITE à ce traitement ? NOM

4. Je reçois QUOI ?

PARAMETRES

de quelle NATURE ? Bien examiner cette NATURE (c'est le produit de QUOI, ça viens d'OU) (ou TYPE si le langage est typé)

TYPE

NATURE / COMPOSITION

Je retourne QUOI ? De quel NATURE ? (= j'obtiens un résultats via des traitements à travers les propriétés de mon objet)

OU

Je modifie QUOI ? (= pas de retour mais une modification des attributs de l'objet recherché via des traitements)

Absence de retour ? (Void) ☐

Le comportement que je veux effectuer est-il un traitement propre à UN objet ou PLUSIEURS objets différents manipulés ?

Ma méthode doit-elle pouvoir être appelée directement depuis l'extérieur, ou bien passer par un contrôle, une protection préalable ?

Ce RETOUR va aller dans

Le contenu doit aller dans un contenant compatible

## Construire proprement une fonction

Grille de réflexion

1. Je veux faire QUOI ?

2. Une méthode pré-définie par le langage pour effectuer ce QUOI n'existe-t-elle pas ? (dans ce cas je ne crée rien, j'utilise de l'existant)

Si oui, contrôle de la documentation du langage, et écriture de la méthode

3. Je donne quel nom EXPLICITE à ce traitement ? NOM

4. Je reçois QUOI ?

PARAMETRES

de quelle NATURE ? Bien examiner cette NATURE (c'est le produit de QUOI, ça viens d'OU) (ou TYPE si le langage est typé)

TYPE

NATURE / COMPOSITION

Je retourne QUOI ? De quel NATURE ? (= j'obtiens un résultats via des traitements à travers les propriétés de mon objet)

OU

Je modifie QUOI ? (= pas de retour mais une modification des attributs de l'objet recherché via des traitements)

Absence de retour ? (Void) ☐

Le comportement que je veux effectuer est-il un traitement propre à UN objet ou PLUSIEURS objets différents manipulés ?

Ma méthode doit-elle pouvoir être appelée directement depuis l'extérieur, ou bien passer par un contrôle, une protection préalable ?

Ce RETOUR va aller dans

Le contenu doit aller dans un contenant compatible

## Construire proprement une fonction

Grille de réflexion

1. Je veux faire QUOI ?

2. Une méthode pré-définie par le langage pour effectuer ce QUOI n'existe-t-elle pas ? (dans ce cas je ne crée rien, j'utilise de l'existant)

Si oui, contrôle de la documentation du langage, et écriture de la méthode

3. Je donne quel nom EXPLICITE à ce traitement ? NOM

4. Je reçois QUOI ?

PARAMETRES

de quelle NATURE ? Bien examiner cette NATURE (c'est le produit de QUOI, ça viens d'OU) (ou TYPE si le langage est typé)

TYPE

NATURE / COMPOSITION

Je retourne QUOI ? De quel NATURE ? (= j'obtiens un résultats via des traitements à travers les propriétés de mon objet)

OU

Je modifie QUOI ? (= pas de retour mais une modification des attributs de l'objet recherché via des traitements)

Absence de retour ? (Void) ☐

Le comportement que je veux effectuer est-il un traitement propre à UN objet ou PLUSIEURS objets différents manipulés ?

Ma méthode doit-elle pouvoir être appelée directement depuis l'extérieur, ou bien passer par un contrôle, une protection préalable ?

Ce RETOUR va aller dans

Le contenu doit aller dans un contenant compatible