

## Supuesto 3

Para generar el firmware, se utiliza un proyecto en teamcity, que se lanza sobre un agent que contiene buildroot configurado para generar el firmware de acuerdo a las especificaciones del proyecto

Se supone que se desea seguir generando firmwares en otros proyecto con el entorno original

### 1.- Cambios en teamcity server

Para cambiar estas especificaciones, debemos modificar el entorno de construcción en un nuevo agente, construido a partir del que estemos usando.

Configuramos nuestro proyecto en teamcity para que se lanze en el nuevo agente

### 2.- Cambios en teamcity agent

En el nuevo agente, debemos hacer las siguientes modificaciones

Para cambiar la versión de kernel, en el agente lanzamos Make menucongi, y a continuación:

- 1.-Select toolchain

- 1.1.- Select Kernel Headers

- 1.2.- Choose version: se elige la nueva versión (que corresponda con la versión del kernel a generar / usar)

- 2.- Select kernel

- Set version (la versión nueva que queremos generar / usar)

- 3.- Salvar en .config

Para cambiar Alsa audio, cambiar version en ALSA\_LIB\_VERSION en package/alsa-lib/alsa-lib.mk

después, generamos el nuevo entorno, lanzando "make"

### 2.- Cambios en código

En nuestro código, han de realizarse los cambios necesarios para usar el nuevo driver alsa y el nuevo kernel, es decir, si ha cambiado el api de alguno de ellos en algo que afecte al código, como cambios en los includes