Notas de clase

Este material está sujeto a correcciones, comentarios y demostraciones adicionales durante el dictado de las clases, no se recomienda su uso a aquellos alumnos que no concurran a las mismas

Material elaborado por Mgs. Nora Arnesi y adaptado por Lic. Maite San Martín

En campos muy diversos tiene interés el estudio de fenómenos en los que una o más características aleatorias fluctúan a lo largo del tiempo o del espacio. Por ejemplo:

- ✓ En el análisis de un sistema informático, la carga del sistema, los tiempos de espera y los tiempos de respuesta fluctúan a lo largo del día.
- ✓ En una compañía eléctrica la demanda de potencia fluctúa a lo largo de las horas del día.
- ✓ En una persona la presión arterial fluctúa a lo largo del día y de las actividades que ésta realiza.
- ✓ En una casa, el estado del servicio de internet (disponible o no) puede ir cambiando durante la jornada.

- Lanzamos una moneda al aire 6 veces. El jugador gana 1 \$ cada vez que sale cara (C), y pierde 1 \$ cada vez que sale cruz (F).
- X_i = estado de cuentas del jugador después de la i-ésima jugada
- La familia de variables aleatorias $\{X_1, X_2, ..., X_6\}$ constituye un proceso estocástico

Por lo tanto...

- Necesitamos una herramienta que modele procesos aleatorios en el tiempo (o espacio), y para ello usaremos los procesos estocásticos
- Un proceso estocástico es una familia de variables aleatorias parametrizadas por el tiempo*.

por simplicidad en la nomenclatura se sigue sólo en referencia al tiempo, pero los resultados son válidos para parametrizaciones en el espacio.

• Un proceso estocástico es una familia de variables aleatorias definida sobre un espacio muestral Ω . Es decir:

$${X_t: \Omega \to \Re, t \in T}$$

$$\omega \to X_t(\omega) = X(\omega,t)$$

• Tendremos que X es una función de dos argumentos. Fijado $\omega = \omega_0$, obtenemos una función determinista (no aleatoria):

$$X(\cdot,\omega_0):T\to\Re$$

$$t \to X(t, \omega_0)$$

 Asimismo, fijado t=t₀, obtenemos una de las variables aleatorias de la familia:

$$X(t_0,\cdot):\Omega\to\Re$$

$$\omega \to X(t_0,\omega)$$

 El espacio de estados E de un proceso estocástico es el conjunto de todos los posibles valores que puede tomar dicho proceso:

$$E = \left\{ X_t(\omega) \mid t \in T \land \omega \in \Omega \right\}$$

- Lanzamos una moneda al aire 6 veces. El jugador gana 1 \$ cada vez que sale cara (C), y pierde 1 \$ cada vez que sale cruz (F).
- X_i = estado de cuentas del jugador después de la i-ésima jugada
- La familia de variables aleatorias $\{X_1, X_2, ..., X_6\}$ constituye un proceso estocástico

- $\Omega = \{CCCCCC, CCCCCF, \dots\}$
- $\#(\Omega) = 2^6 = 64$
- $P(\omega)=1/64 \quad \forall \ \omega \in \Omega$
- $T=\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
- $E=\{-6, -5, ..., -1, 0, 1, 2, ..., 5, 6\}$
- $X_1(\Omega) = \{-1, 1\}$
- $X_2(\Omega) = \{-2, 0, 2\}$

- Si fijo ω , por ejemplo ω_0 =CCFFFC, obtengo una secuencia de valores completamente determinista:
- $X_1(\omega_0)=1, X_2(\omega_0)=2, X_3(\omega_0)=1, X_4(\omega_0)=0,$ $X_5(\omega_0)=-1, X_6(\omega_0)=0$
- Puedo dibujar con estos valores la trayectoria del proceso

 Si fijo t, por ejemplo t₀=3, obtengo una de las variables aleatorias del proceso:

$$X_3: \Omega \to \Re$$

$$\omega \to X_3(\omega)$$

• Los posibles valores que puede tomar el proceso en t_0 =3 son: $X_3(\Omega)$ ={-3, -1, 1, 3}

 Podemos hallar la probabilidad de que el proceso tome uno de estos valores:

$$P[X_3(\omega) = 1] = P[CFC] + P[CCF] + P[FCC] = 3 \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{3}{8}$$
$$P[X_3(\omega) = 3] = P[CCC] = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{8}$$

$$P[X_3(\omega) = -1] = P[FCF] + P[FFC] + P[CFF] = 3 \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{3}{8}$$
$$P[X_3(\omega) = -3] = P[FFF] = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{8}$$

Existen distintos tipos de procesos estocásticos según en función de...

- ... distintos espacios parametrales,
- ... distintos espacios de estado,
- ... distintas relaciones de dependencia estocástica entre las variables aleatorias que conforman el proceso.

Durante este curso vamos a ver algunas familias particulares de procesos estocásticos.