

# Espacios con producto interno

Álgebra Lineal 2024 (LM, PM, LCC)

Facultad de Ciencias Exactas, Ingeniería y Agrimensura  
Universidad Nacional de Rosario

1 de octubre de 2024

# Producto interno

## Definición

Sea  $V$  un espacio vectorial sobre el cuerpo  $\mathbb{K}$  ( $\mathbb{R}$  o  $\mathbb{C}$ ). Un **producto interno** sobre  $V$  es una función que a cada par de vectores en  $V$ ,  $(u, v)$  le asigna un escalar que se nota:  $u \cdot v$ ,  $u \times v$ ,  $\langle u, v \rangle$  o  $(u|v)$ , de modo tal que para todos  $u, v, w \in V$  y  $\alpha \in \mathbb{K}$  se verifica:

1.  $\langle u, v \rangle = \overline{\langle v, u \rangle}$ .
2.  $\langle u + v, w \rangle = \langle u, w \rangle + \langle v, w \rangle$ .
3.  $\langle \alpha u, v \rangle = \alpha \langle u, v \rangle$ .
4.  $\langle u, u \rangle \geq 0$  y  $\langle u, u \rangle = 0$  si y solo si  $u = 0$ .

## Ejemplos de productos internos

1. Sea  $V = \mathbb{K}^n$ ,  $V \ni v = (v_1, \dots, v_n)^t$ . **Producto interno canónico.**

$$V = \mathbb{R}^n, \quad \langle u, v \rangle := u^t v = \sum_{i=1}^n u_i v_i; \quad V = \mathbb{C}^n, \quad \langle u, v \rangle := u^t \bar{v} = \sum_{i=1}^n u_i \bar{v}_i.$$

2. En  $V = \mathbb{R}^2$ , para  $u = (u_1, u_2)$  y  $v = (v_1, v_2)$

$$\langle u, v \rangle := u_1 v_1 - u_2 v_1 - u_1 v_2 + 4u_2 v_2.$$

3. Sea  $V = \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{K})$ , para  $A = (a_{ij})$  y  $B = (b_{ij})$ , definamos

$$\langle A, B \rangle = \sum_{i,j} a_{ij} \bar{b}_{ij},$$

Sea  $B$  matriz, su **matriz adjunta** es  $B^* = \overline{B^t}$ , i.e.  $b_{ij}^* = \overline{b_{ji}}$ . Se tiene

$$\langle A, B \rangle = \text{tr}(AB^*) = \text{tr}(B^*A).$$

...

4. Sean  $t_0, \dots, t_n \in \mathbb{K}$  distintos. Sea  $V =_n [x]$ .

$$\langle p, q \rangle := p(t_0)\overline{q(t_0)} + \dots + p(t_n)\overline{q(t_n)}.$$

Axiomas 1), 2) y 3) ✓. Veamos el axioma 4).

5. Sea  $V = C([0, 1])$ . Para  $f, g \in V$  sea

$$\langle f, g \rangle := \int_0^1 f(t)g(t)dt,$$

Axiomas 1), 2) y 3) ✓ por las propiedades de la integración. Además

$$\langle f, f \rangle = \int_0^1 f^2(t)dt \geq 0.$$

Si  $\langle f, f \rangle = \int_0^1 f^2(t)dt = 0$ , suponiendo que  $f \neq 0$  y por el teorema de conservación del signo para una función continua se llegaría a que  $\langle f, f \rangle > 0$  lo que es una contradicción.

# Espacio producto interno

## Definición

Un **espacio producto interno**, es un espacio vectorial sobre  $\mathbb{K}$  ( $\mathbb{R}$  o  $\mathbb{C}$ ) munido de un producto interno.

Un espacio producto interno real de dimensión finita es frecuentemente llamado **espacio euclidiano**.

Un espacio producto interno complejo de dimensión finita es frecuentemente llamado **espacio unitario**.

## Definición

Sea  $V$  un espacio vectorial con producto interno  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ . Se llama **norma** de un vector  $v$  a  $\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$ . Resulta equivalente  $\|v\|^2 = \langle v, v \rangle$ .

## Teorema

Si  $V$  es un espacio producto interno, entonces para  $u, v \in V$  y  $\alpha \in \mathbb{K}$  cualesquiera se tiene

1.  $\|\alpha v\| = |\alpha| \|v\|$ .
2.  $\|v\| > 0$  para  $v \neq 0$ .
3.  $|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \|v\|$ . **Desigualdad de Cauchy-Schwarz.**
4.  $\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|$ . **Desigualdad triangular**

Demos: ...



## Definición

Sea  $V$  un espacio producto interno, luego se define la **distancia** entre dos vectores  $u, v \in V$  como

$$\text{dist}(u, v) = \|u - v\|.$$

# Ortogonalidad

## Definición

Sean  $u, v \in V$  espacio producto interno. Entonces diremos que  $u$  y  $v$  son **ortogonales** si  $\langle u, v \rangle = 0$ . Notación  $u \perp v$ .

Si  $u \in V$  es ortogonal a todo vector en  $W \subseteq V$  se dice que  $u$  es **ortogonal a  $W$** .

**Complemento ortogonal de  $W$**   $W^\perp := \{v \in V : v \perp w, \forall w \in W\}$   
s.e.

## Nota

El único vector en  $V$  que es ortogonal a todo vector en  $V$  y es el vector nulo.

## Ejemplo

Sea  $V = \mathbb{R}^3$  y sea  $W$  un plano por el origen y sea  $L$  la recta por el 0, perpendicular a  $W$ . Luego si  $0 \neq z \in L$  y  $0 \neq w \in W$  se tiene que  $z \cdot w = 0$ . Así cada vector en  $L$  es ortogonal a cada vector  $w$  en el plano. De hecho se tiene que

$$L = W^\perp, \quad W = L^\perp.$$

## Proposición

- i) Un vector  $v \in W^\perp$  si y solo si  $v$  es ortogonal a todo vector en un conjunto que genere a  $W$ .
- ii)  $W^\perp$  es un subespacio vectorial de  $V$ .

Demos: Ejercicio. ■

## Teorema

Sea  $A \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{K})$ . El complemento ortogonal del espacio fila de  $A$  es de  $\text{nul}(A)$ , y el complemento ortogonal del espacio columna de  $A$  es  $\text{nul}(A^t)$ .

$$(\text{Fil}(A))^\perp = \text{nul}(A)$$

$$(\text{Col}(A))^\perp = \text{nul}(A^t).$$

Demos: ... ■



# Conjunto ortogonal

## Definición

Si  $S \subset V$ ,  $S$  es un **conjunto ortogonal** si todo par de vectores distintos de  $S$  son ortogonales.

Un **conjunto ortonormal** es un conjunto ortogonal  $S$  donde  $\|v\| = 1$  para todo  $v \in S$ .

## Ejemplos

1. Las bases canónicas en  $\mathbb{R}^n$  o  $\mathbb{C}^n$  son conjuntos ortonormales con respecto al producto interno canónico.
2. Sea  $V = \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{K})$ , para  $A = (a_{ij})$  y  $B = (b_{ij})$ , con el producto interno

$$\langle A, B \rangle = \sum_{i,j} a_{ij} \overline{b_{ij}},$$

Sea  $E^{pq}$  tal que la matriz que tiene un 1 en la fila  $p$ , columna  $q$  y 0 en el resto.  $\{E^{pq} : p, q = 1, \dots, n\}$  es un conjunto ortonormal pues

$$\langle E^{pq}, E^{rs} \rangle = \text{tr}(E^{pq}(E^{rs})^*) = \text{tr}(E^{pq}E^{sr})\delta_{qs}\text{tr}(E^{pr}) = \delta_{qs}\delta_{pr}.$$

3. Sea  $V = C([0, 1])$  con el producto interno  $\langle f, g \rangle = \int_0^1 f(t)g(t)dt$ .  
Sea  $f_n(x) = \sqrt{2} \cos(2\pi nx)$  y  $g_n(x) = \sqrt{2} \sin(2\pi nx)$ . Entonces  $\{1, f_1, g_1, f_2, g_2, \dots\}$  es un conjunto infinito ortonormal o **sistema ortonormal**.

## Teorema

*Un conjunto ortogonal de vectores no nulos es linealmente independiente.*

Demos: ...



## Corolario

*Si un vector  $w$  es combinación lineal de una colección ortogonal de vectores no nulos  $v_1, \dots, v_m$ , entonces  $w$  es igual a la combinación lineal particular dada por*

$$w = \sum_{j=1}^m \frac{\langle w, v_k \rangle}{\|v_k\|^2} v_k.$$

## Observación

*Si  $\{v_1, \dots, v_m\}$  es un conjunto ortogonal de vectores no nulos en un espacio con producto interno de dimensión finita  $V$ , luego  $m \leq \dim(V)$ .*

*Dimensión geométrica de  $V \leq$  Dimensión algebraica de  $V$ .*

# Proceso de ortogonalización de Gram-Schmidt

## Teorema

### Proceso de ortogonalización de Gram-Schmidt

Sea  $V$  un espacio con producto interno y sea  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\} \subset V$  linealmente independiente. Entonces pueden construirse vectores ortogonales

$w_1, w_2, \dots, w_n \in V$  tales que para cada  $k = 1, \dots, n$  resulte el conjunto  $\{w_1, \dots, w_k\}$  una base para el espacio generado por  $v_1, \dots, v_k$ .

Demos: ...



## Observación

Por ejemplo para  $n = 4$  los vectores toman la forma

$$w_1 = v_1, \quad w_3 = v_3 - \frac{\langle v_3, w_1 \rangle}{\|w_1\|^2} w_1 - \frac{\langle v_3, w_2 \rangle}{\|w_2\|^2} w_2,$$

$$w_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, w_1 \rangle}{\|w_1\|^2} w_1, \quad w_4 = v_4 - \frac{\langle v_4, w_1 \rangle}{\|w_1\|^2} w_1 - \frac{\langle v_4, w_2 \rangle}{\|w_2\|^2} w_2 - \frac{\langle v_4, w_3 \rangle}{\|w_3\|^2} w_3.$$

## Corolario

*Todo espacio con producto interno de dimensión finita tiene una base ortonormal.*

## Observación

Sean  $V$  un e.v.p.i.  $\dim(V)$  finita,  $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$  una base ordenada de  $V$ . Luego podemos definir una matriz asociada al producto interno del siguiente modo

$$G = (g_{ij}) = (\langle v_i, v_j \rangle)$$

Así para  $[u]_{\mathcal{B}} = [x_1, \dots, x_n]^t$  y  $[w]_{\mathcal{B}} = [y_1, \dots, y_n]^t$ ,

$$\langle u, w \rangle = \left\langle \sum_{j=1}^n x_j v_j, \sum_{j=1}^n y_j v_j \right\rangle = [u]_{\mathcal{B}}^t G \overline{[w]_{\mathcal{B}}}.$$

Si  $\mathcal{B}$  es ortonormal, la matriz  $G = I$  y el producto interno queda

$$\langle u, w \rangle = \sum_{j=1}^n x_j \bar{y}_j.$$

## Ejemplo

Consideremos  $V = \mathbb{R}^3$  y los vectores  $v_1 = (3, 0, 4)^t$ ,  $v_2 = (-1, 0, 7)^t$ ,  $v_3 = (2, 9, 11)^t$  en  $\mathbb{R}^3$  con el producto interno canónico.

Aplicando el proceso de Gram-Schmidt se obtienen los vectores

$$w_1 = v_1 = (3, 0, 4)^t,$$

$$w_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, w_1 \rangle}{\|w_1\|^2} w_1 = (-1, 0, 7)^t - \frac{25}{25} (3, 0, 4)^t = (-4, 0, 3)^t \text{ y}$$

$$w_3 = v_3 - \frac{\langle v_3, w_1 \rangle}{\|w_1\|^2} w_1 - \frac{\langle v_3, w_2 \rangle}{\|w_2\|^2} w_2 = (2, 9, 11)^t - \frac{50}{25} (3, 0, 4)^t - \frac{25}{25} (-4, 0, 3)^t = (0, 9, 0).$$

$\{w_1, w_2, w_3\}$  constituye una base ortogonal.

Si queremos una base ortonormal, basta dividir cada vector por su norma y obtenemos  $u_1 = (\frac{3}{5}, 0, \frac{4}{5})^t$ ,  $u_2 = (\frac{-4}{5}, 0, \frac{3}{5})^t$  y  $u_3 = (0, 1, 0)^t$ .

## Proyección ortogonal. Mejor aproximación

Sean  $V$  un e.v.p.i.  $s/\mathbb{K}$  y  $0 \neq u \in V$ . Queremos descomponer  $y \in V$  como

$$y = \widehat{y} + z, \quad \widehat{y} = \alpha u, \quad \langle u, z \rangle = 0. \quad (1)$$

Para  $\alpha \in \mathbb{K}$ , sea  $z = y - \alpha u$ , de modo que se cumpla (1). Entonces  $y - \widehat{y}$  es ortogonal a  $u$  si y sólo si

$$0 = \langle y - \alpha u, u \rangle = \langle y, u \rangle - \alpha \langle u, u \rangle,$$

i.e. sólo si

$$\alpha = \frac{\langle y, u \rangle}{\|u\|^2}, \quad \widehat{y} = \frac{\langle y, u \rangle}{\|u\|^2} u.$$

El vector  $\widehat{y}$  es la **proyección ortogonal de  $y$  sobre  $u$**  y  $z$  es la componente de  $y$  ortogonal a  $u$ .

## Observación

**Proyección ortogonal de  $y$  sobre  $L$**

$$\widehat{y} = \text{proy}_L y = \frac{\langle y, u \rangle}{\|u\|^2} u.$$

## Definición

Sean  $W \subseteq V$  e.v.p.i. s/ $\mathbb{K}$  y  $v \in V$ . Si existe  $\bar{w} \in W$  tal que

$$\|v - \bar{w}\| \leq \|v - w\| \quad \forall w \in W,$$

se dice que  $\bar{w}$  es una **mejor aproximación a  $v$  en  $W$** .



## Teorema

### de la descomposición ortogonal

Sea  $W$  un subespacio vectorial de  $V$  espacio vectorial sobre  $\mathbb{K}$  con producto interno y sea  $v \in V$ .

- i) El vector  $\bar{w} \in W$  es una mejor aproximación de  $v$ , por vectores de  $W$  si y sólo si  $v - \bar{w}$  es ortogonal a  $W$ .
- ii) Si existe una mejor aproximación a  $v$  por vectores de  $W$ , la misma es única.
- iii) Si  $W$  es de dimensión finita y  $\{w_1, \dots, w_n\}$  es una base ortonormal de  $W$ , entonces el vector

$$\bar{w} = \sum_{k=1}^n \frac{\langle v, w_k \rangle}{\|w_k\|^2} w_k$$

es la única mejor aproximación a  $v$  por vectores de  $W$ .

Demos: ...



# Proyección ortogonal

## Definición

Siempre que exista el vector  $\overline{w}$  del teorema anterior se lo llama **proyección ortogonal**. Si todo vector de  $V$  tiene proyección ortogonal sobre  $W$ , la aplicación que a cada vector de  $V$  le asigna su proyección ortogonal sobre  $W$  se llama **proyección ortogonal de  $V$  sobre  $W$** .

## Corolario

Sean  $V$  e.v.p.i  $s/\mathbb{K}$ ,  $W \underset{s.e.}{\subseteq} V$ ,  $\dim(W)$  dimensión finita y  $P_W$  la proyección ortogonal de  $V$  sobre  $W$ . Entonces la aplicación  $v \rightarrow v - P_W v$  es la proyección ortogonal de  $V$  sobre  $W^\perp$ .

Demos: ...



## Ejemplo

Sean  $V = \mathbb{R}^3$  con el p.i. canónico y  $W = s.e.\{(3, 12, -1)\}$ . Calculemos la proyección ortogonal de  $(-10, 2, 8)$  sobre  $W$

$$\overline{w} = \frac{\langle (-10, 2, 8), (3, 12, -1) \rangle}{9 + 144 + 1} (3, 12, -1) = \frac{-14}{154} (3, 12, -1).$$

La proyección ortogonal de  $\mathbb{R}^3$  sobre  $W$  es la transformación lineal  $P_W$  definida por

$$(x_1, x_2, x_3) \mapsto P_W(x_1, x_2, x_3) = \frac{3x_1 + 12x_2 - x_3}{154} (3, 12, -1).$$

$\text{rang}(P_W) = 1$ , luego por el teorema del rango se tiene que  $\dim(\text{nul}(P_W)) = 2$ . Además se tiene que

$$P_W(x_1, x_2, x_3) = 0 \Leftrightarrow 3x_1 + 12x_2 - x_3 = 0 \Leftrightarrow (x_1, x_2, x_3) \in W^\perp,$$

por lo tanto  $W^\perp = \text{nul}(P_W)$  y  $\dim(W^\perp) = 2$ .

La proyección ortogonal de  $V$  sobre  $W^\perp$  es la transformación lineal  $I - P_W$ .

## Definición

Un operador lineal  $T \in \mathcal{L}(V)$  se dice **idempotente** si  $T^2 = T$ .

## Teorema

Sean  $V$  e.v.p.i  $s/\mathbb{K}$ ,  $W \subset V$ ,  $\dim(W)$  finita y sea  $P_W$  la proyección ortogonal de  $V$  sobre  $W$ . Entonces  $P_W$  es una transformación lineal idempotente de  $V$  sobre  $W$ ,  $W^\perp = \text{nul}(P_W)$  y  $V = W \oplus W^\perp$ .

Demos: ...



## Corolario

Bajo las condiciones del teorema,  $I - P_W$  es la proyección ortogonal de  $V$  sobre  $W^\perp$ , es una transformación lineal idempotente de  $V$  en  $W^\perp$  con espacio nulo igual a  $W$ .

Demos: ...



## Corolario

### **Desigualdad de Bessel**

Sea  $\{v_1, \dots, v_n\}$  un conjunto ortogonal de vectores no nulos en un espacio con producto interno  $V$ . Sea  $u \in V$ , entonces

$$\sum_{k=1}^n \frac{|\langle u, v_k \rangle|^2}{\|v_k\|^2} \leq \|u\|^2,$$

la igualdad vale si y solo si

$$u = \sum_{k=1}^n \frac{\langle u, v_k \rangle}{\|v_k\|^2} v_k.$$

Demos: ...

