# CLASE 1: LENGUAJES, PROGRAMAS Y PYTHON

# Redictado Programación II

Natalia Colussi

Marzo 2023

Licenciatura en Ciencias de la Computación

Facultad de Ciencias Exactas, Ingeniería, y Agrimensura

## PRIMERA PARTE: LENGUAJES Y PYTHON

- Este curso NO es SÓLO un curso sobre el lenguaje PYTHON.
- Utilizaremos este lenguaje para aprender sobre conceptos elementales de programación.
- Veremos como implementar lo que aprendimos en RACKET ahora en PYTHON.
- Aprenderemos como realizar nuevas cosas que no aprendimos en RACKET.

#### RACKET VS PYTHON

#### Coincidencias

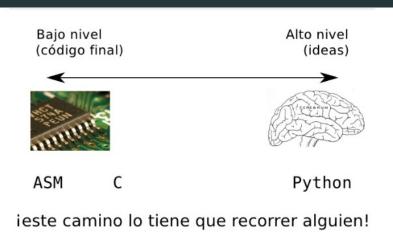
- ✓ Ambos son Lenguaje de alto nivel (high-level language).
- ✓ Ambos son lenguajes interpretados.
- ✓ Construiremos los programas utilizando la misma receta de programación.

#### Diferencias

√ RACKET es un lenguaje Funcional y PYTHON es un lenguaje Imperativo.

√

### **NIVELES DESCRIPTIVOS**



#### PYTHON VS C

### Coincidencias

- ✓ Ambos son Lenguaje de alto nivel (high-level language).
- ✓ Ambos son lenguajes imperativos.
- ✓ Construiremos los programas utilizando la misma **receta** de programación.

#### Diferencias

✓ C es un lenguaje compilado y PYTHON es un lenguaje interpretado.

4

## ALTO NIVEL Y BAJO NIVEL

- Racket, Python, y C son lenguajes de Alto nivel.
- Lenguajes de Bajo Nivel = Lenguajes de Máquina o Lenguaje Assembler.
- Las computadoras sólo ejecutan programas escritos en lenguajes de bajo nivel.
- Los programas escritos en lenguaje de alto nivel tiene que procesarse antes de ser ejecutados.

# Multiplicar un número

# **ASM**

```
.file
           "mult.c"
  .text
.globl main
           main, @function
  .type
main:
          4(%esp), %ecx
  leal
  andl
          $-16, %esp
 pushl
           -4(%ecx)
 pushl
           %ebp
 movl
          %esp, %ebp
 pushl
          %ecx
          $16, %esp
 subl
       $5, -16(%ebp)
 movl
       $10, -12(%ebp)
 movl
          -16(%ebp), %eax
 movl
  imull
          -12(%ebp), %eax
 movl
          %eax, -8(%ebp)
  addl
          $16, %esp
 popl
          %ecx
 popl
          %ebp
          -4(%ecx), %esp
  leal
 ret
  .size
           main, .-main
              .note.GNU-stack, "", @progbits
  .section
```

# C

```
void main(void)
{
int a=5, b=10, c;
c = a * b;
}
```

# Python

```
a = 5
b = 10
c = a * b
```

## ALTO NIVEL Y BAJO NIVEL

- El procesamiento de los programas escritos en lenguaje de alto nivel, requiere tiempo, esta es su desventaja frente a los lenguajes de bajo nivel.
- Pero .....
- Es mas fácil escribir un programa escrito en un lenguaje de alto nivel.
- Nos lleva menos tiempo escribirlos y son mas cortos y fáciles de leer, y probablemente con menos errores.
- Los lenguajes de alto nivel son portables, pueden ejecutarse en distintas computadoras con muy pocas modificaciones.

#### COMPILADO O INTERPRETADO

 Dos tipos de programas procesan los lenguajes de alto nivel: Intérpretes y Compiladores.

# • Interprete:

- ✓ lee los programas de alto nivel y los ejecuta, hace lo que el programa dice.
- ✓ Procesa el programa un poco cada vez, alternando la lectura de las lineas de código con la ejecución de los mismos.

# • Compilador:

- ✓ lee los programas de alto nivel y lo traduce completamente antes de que el programa comience a ejecutarse.
- ✓ el programa escrito en el lenguaje de alto nivel, se llama codigo fuente, este se traduce a un programa llamado codigo objeto o ejecutable.
- √ una vez que el programa es compilado puede ejecutarse repetidamente, sin tener que ser traducido nuevamente.

# INTERPRETADO Y COMPILADO

