

Conjuntos inductivos.

Principio de Inducción Primitiva.

Pablo Verdes (2020)

LCC

Dictado 2025

Conjuntos inductivos

- **Ejemplo clásico:** números naturales (\mathbb{N})

- ① $1 \in \mathbb{N}$

- ② si $n \in \mathbb{N}$ entonces $n + 1 \in \mathbb{N}$

(Listo? No, obs. que podría ser $\mathbb{N} = \{1, 1.5, 2, 2.5, 3, 3.5, \dots\}$)

- ③ los elementos obtenidos aplicando las reglas anteriores son los únicos elementos de \mathbb{N}

(entonces ahora sí $\mathbb{N} = \{1, 2, 3, 4, 5, \dots\}$)

- **Números pares (P)**

- ① $0 \in P$

- ② si $n \in P$ entonces $n + 2 \in P$

- ③ los elementos obtenidos aplicando las reglas anteriores son los únicos elementos de P

Conjuntos inductivos

- En términos generales, una definición inductiva de un conjunto S comprende base, inducción y clausura:
 - ▶ Base: conjunto de uno o más elementos 'iniciales' de S .
 - ▶ Inducción: una o más reglas para construir 'nuevos' elementos de S a partir de 'viejos' elementos de S .
 - ▶ Clausura: idea de que S consiste *exactamente* de los elementos obtenidos a partir de los básicos, aplicando las reglas de inducción.
- Matemáticamente, la manera más elegante de clausurar es hacer que S sea el **mínimo** conjunto que satisface las condiciones de base e inducción: si T también las satisface, entonces $S \subseteq T$.
- Alternativamente: S es la intersección de todos los conjuntos que satisfacen las condiciones de base e inducción.

Conjuntos inductivos

En Ciencias de la Computación, los *conjuntos definidos inductivamente* (también conocidos como *definidos recursivamente*) se usan típicamente para definir:

- lenguajes de programación (via gramáticas),
- fórmulas lógicas bien formadas (o sintácticamente correctas),
- estructuras de datos dinámicas (árboles binarios, listas),
- fractales en computación gráfica,
- lenguajes en programación funcional.

Conjuntos inductivos: ejemplos

- Sea S el mínimo conjunto de números naturales tal que:
 - ▶ (Base) $3 \in S$
 - ▶ (Inducción) si $x, y \in S$ entonces $x + y \in S$
- Sea Σ^* el mínimo conjunto de cadenas sobre el alfabeto Σ tal que:
 - ▶ (Base) $\lambda \in \Sigma^*$ (λ es la cadena vacía)
 - ▶ (Inducción) si $w \in \Sigma^*$ y $x \in \Sigma$ entonces $wx \in \Sigma^*$
- Sea L_1 el mínimo conj. de cadenas sobre el alfabeto $\{0, 1\}$ tal que:
 - ▶ (Base) $\lambda \in L_1$
 - ▶ (Inducción) si $w \in L_1$ entonces $0w1 \in L_1$
- Sea L_2 el mínimo conj. de cadenas sobre el alfabeto $\{0, 1\}$ tal que:
 - ▶ (Base) si $x \in \{\lambda, 0, 1\}$ entonces $x \in L_2$
 - ▶ (Inducción) si $w \in L_2$ y $x \in \{0, 1\}$ entonces $xwx \in L_2$

Conjuntos inductivos: ejemplos

- Un conjunto de expresiones aritméticas bien formadas de 3 variables:

Sea F el mínimo conjunto de cadenas sobre el alfabeto

$\{x, y, z, 0, 1, 2, \dots, 9, +, -, \times, /, (,)\}$ tal que:

- ▶ (Base) si $f \in \{x, y, z, 0, 1, 2, \dots, 9\}$ entonces $f \in F$
- ▶ (Inducción) si $f, g \in F$ entonces $(f + g), (f - g), (f \times g), (f/g) \in F$

Ejemplos: $2, x, (x + 2), (x/y), (3/0), (x \times (y + z)), ((x \times x) \times x)$

- árboles binarios:

Definimos al conjunto B de árboles binarios sobre un alfabeto Σ como el mínimo conjunto tal que:

- ▶ (Base) $\langle \rangle \in B$
- ▶ (Inducción) si $L, R \in B$ y $x \in \Sigma$ entonces $\langle L, x, R \rangle \in B$

Ejemplos: $\langle \rangle, 1, \langle \rangle, \langle \langle \rangle, 1, \langle \rangle \rangle, r, \langle \rangle, 2, \langle \rangle \rangle$

Conjuntos inductivos: pertenencia

- Para probar que un elemento **pertenece** a un conjunto inductivo debemos dar su **secuencia de formación**.
- Ejemplo:

Habíamos definido L_2 como el mínimo conjunto de cadenas sobre el alfabeto $\{0, 1\}$ tal que:

- ▶ (Base) si $x \in \{\lambda, 0, 1\}$ entonces $x \in L_2$
- ▶ (Inducción) si $w \in L_2$ y $x \in \{0, 1\}$ entonces $xwx \in L_2$

$110111011 \in L_2$ pues posee la siguiente secuencia de formación:

$$1 \Rightarrow 111 \Rightarrow 01110 \Rightarrow 1011101 \Rightarrow 110111011$$

¿ $110111010 \in L_2$?

Conjuntos inductivos: pertenencia

- Para probar que un elemento **no pertenece** a un conjunto inductivo, podemos:
 - ▶ mostrar que no existe una secuencia de formación para el elemento en cuestión, o
 - ▶ mostrar que si se quita al elemento del conjunto se siguen cumpliendo las cláusulas, o
 - ▶ **probar cierta propiedad del conjunto que sirva para excluir al elemento.**
- Esta última será la estrategia preferida. Por ejemplo, para probar que $110111010 \notin L_2$, podríamos probar que todas las cadenas de L_2 comienzan y terminan con el mismo caracter.
- Para demostrar que los elementos de un conjunto inductivo satisfacen cierta propiedad, conviene usar el Principio de Inducción Primitiva que veremos a continuación.

Principio de Inducción Primitiva

- **Idea intuitiva:** sabemos exactamente cómo se construyen los elementos de un conjunto inductivo, entonces podemos usar esta información para demostrar propiedades sobre ellos.
- **Ejemplo:** Habíamos definido a S como el mínimo conjunto de números naturales tal que:
 - ▶ (Base) $3 \in S$
 - ▶ (Inducción) si $x, y \in S$ entonces $x + y \in S$

Para probar que todos los elementos de S son múltiplos de 3, debemos probar que:

- ▶ (Base) 3 es múltiplo de 3
- ▶ (Inducción) si x, y son múltiplos de 3, entonces $x + y$ es múltiplo de 3

Más generalmente, para probar que todos los elementos de S cumplen cierta propiedad P , debemos probar que:

- ▶ (Base) $P(3)$ vale
- ▶ (Inducción) si $P(x), P(y)$ entonces $P(x + y)$

Principio de Inducción Primitiva

- Podemos entonces enunciar el:

Principio de Inducción Primitiva para S

Sea P una propiedad que verifica:

- ▶ $P(3)$ se cumple
- ▶ si $P(x), P(y)$ se cumplen, entonces $P(x + y)$ se cumple

Entonces $P(x)$ se cumple para todo $x \in S$.

- Principio de Inducción Primitiva para L_1

Sea P una propiedad que verifica:

- ▶ $P(\lambda)$ se cumple
- ▶ si $P(w)$ se cumple, entonces $P(0w1)$ se cumple

Entonces $P(x)$ se cumple para todo $x \in L_1$.

Principio de Inducción Primitiva

- árboles binarios:

Habíamos definido al conjunto B de árboles binarios sobre un alfabeto Σ como el mínimo conjunto tal que:

- ▶ (Base) $\langle \rangle \in B$
- ▶ (Inducción) si $L, R \in B$ y $x \in \Sigma$ entonces $\langle L, x, R \rangle \in B$

Principio de Inducción Primitiva para B

Sean $L, R \in B$ y $x \in \Sigma$. Sea P una propiedad que verifica:

- ▶ $P(\langle \rangle)$ se cumple
- ▶ si $P(L)$ y $P(R)$ valen, entonces $P(\langle L, x, R \rangle)$ vale

Entonces $P(x)$ se cumple para todo $x \in B$.

Principio de Inducción Primitiva

- En la **inducción primitiva o estructural**, la estructura de la demostración de que cada elemento de un conjunto inductivo S cumple con cierta propiedad P es análoga a la estructura de la definición inductiva de S .
- Más precisamente, dicha demostración consta de dos partes:
 - ▶ Base: probar que cada elemento del conjunto B cumple la propiedad P .
 - ▶ Inducción: suponiendo que todos los argumentos de una función constructora cumplen la propiedad P , probar que el elemento construido también cumple la propiedad P .

Principio de Inducción Primitiva

Elementos esenciales de una demostración por inducción estructural:

- Identificar claramente la propiedad P que se pretende demostrar por inducción estructural. Debe tratarse de una afirmación sobre todos los elementos de un conjunto inductivo.
- Etiquetar claramente los casos base e inductivo como tales.
- Al discutir el caso inductivo propiamente dicho, enunciar claramente la Hipótesis de Inducción (H.I.) y lo que se pretende demostrar.
- En la demostración, indicar explícitamente dónde se utiliza la H.I.. Si no la utiliza en ninguna parte, es probable que la demostración sea incorrecta.

Principio de Inducción Primitiva

Ejemplo:

- Habíamos definido a S como el mínimo conj. de núm. nat. tal que:
 - ▶ (Base) $3 \in S$
 - ▶ (Inducción) si $x \in S$ e $y \in S$ entonces $x + y \in S$

- Principio de Inducción Primitiva para S

Sea P una propiedad que verifica:

- ▶ $P(3)$ se cumple.
- ▶ Si $P(x), P(y)$ se cumplen, entonces $P(x + y)$ se cumple.

Entonces $P(x)$ se cumple para todo $x \in S$.

- Veamos que todos los elementos de S son múltiplos de 3 (pizarrón).