

Sala de Cinema

!figura

O objetivo dessa atividade é implementar o sistema de alocação de uma única sala de cinema. Se existem cadeiras livres, os clientes podem reservá-las. Também podem desistir da reserva. O sistema deve mostrar quem está sentado em cada cadeira.

Nessa atividade, você deverá criar:

- Uma classe que representa o cliente.
- Uma classe que representa a sala de cinema e guarda os clientes.
- Uma classe que controle o fluxo de entrada e saída e processe as chamadas.

Funcionalidades

Seu sistema deverá:

[3.0 P] Inicializando. Iniciar a sala de cinema. Ao iniciar, você deve informar quantos assentos existem na sua sala. Mostrar o estado da sala, escrevendo um - para cada cadeira vazia. Se uma nova sala for iniciada, apague todas as informações da sala antiga. [4.0 P] Reservas. reservar uma cadeira para um cliente passando id, telefone e número da cadeira. avise que houve erro ao tentar colocar duas pessoas na mesma cadeira. avise que houve erro ao tentar colocar duas pessoas com mesmo id na sala. atualize a função show para mostrar os clientes onde estiverem sentados. [3.0 P] Cancelamentos. Cancele reserva passando o id do cliente.