

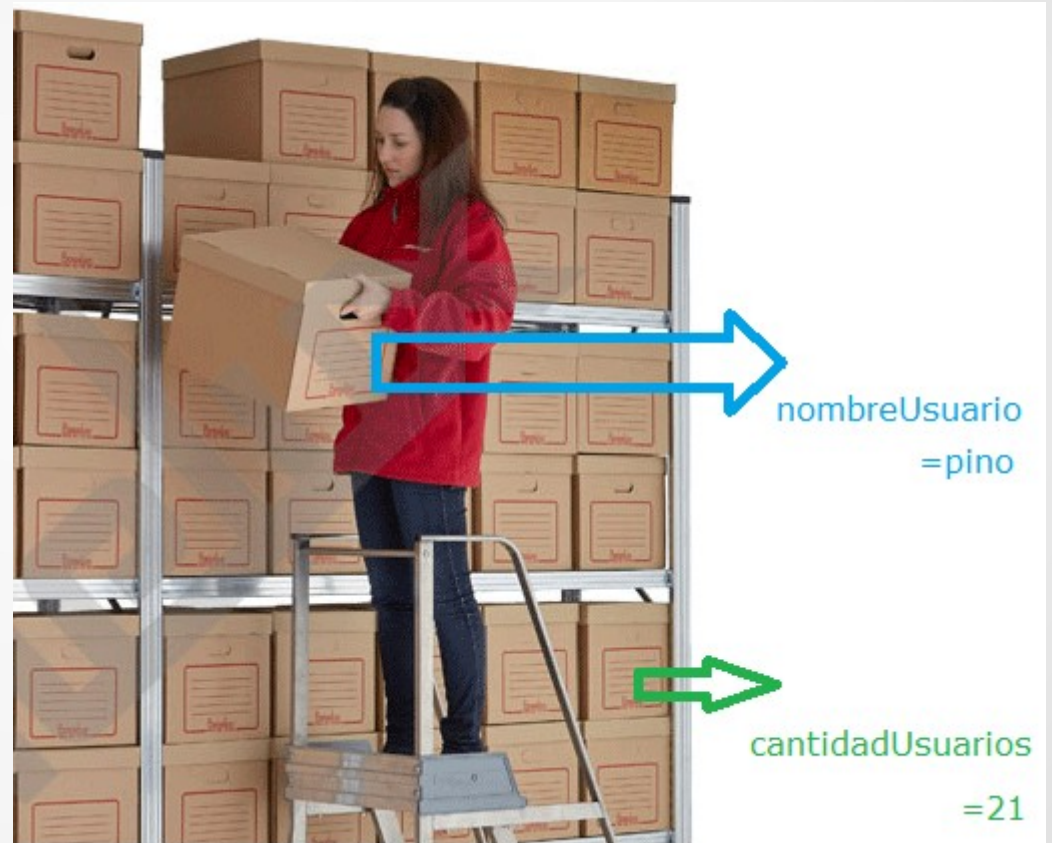
# Variables

Una variable es  
un espacio de memoria  
al que le ponemos un  
nombre

Es el nombre interno que  
le damos a una porción de  
memoria donde  
almacenamos un dato.

Podemos:

Guardar en el  
O Coger el valor de ese  
espacio de memoria



# Tipos de Variables

## 1. Variables de entorno. MAYÚSCULAS

- Ejemplo: PATH HOME  
echo \$USER

PRUEBA  
Tú  
comando printenv

En Windows

HKEY\_CURRENT\_USER

echo %date%  
Windows no es  
"case sensitive"

## 2. Variables de usuario.

- Ponerlas en minúsculas para diferenciar
- No usar Espacios. No empezar por número.
- **cuanto** es distinto de **Cuanto** o de **CUANto**
- Le daremos el nombre que **queramos**,  
Siguiendo alguna regla memotécnica.
- Ejemplo: cantUsuarios= 7 usuario="pino"

# Tipos ¿qué guarda?

1. String      Entre comillas      nombre="Pino"

2. Número      Sin comillas      cantidad=7

```
nombre="pino"
cantidad=7
echo $nombre tiene $cantidad hijo
```

RESULTADO

pino tiene 7 hijo

En Windows

```
set nombre=pino
echo %nombre%
```

3. Array o Lista      Paréntesis separados por Espacios  
distritos=(centro vegueta isleta)

PRUEBA  
Tú  
1array.sh

```
1 # ARRAY o LISTA o VECTORES
2
3 nombres=(marta maria jesus)
4 echo ${nombres[0]}
5 echo " --< "${nombres[2]}
```

RESULTADO

marta  
--< jesus

# ¿Cómo utilizar las variables?

- 1- Podemos utilizar variables con el símbolo “\$” para obtener su **Valor**  
**¿cual es la variable aquí?**  
echo “Mi nombre es \$nombre”
- 2- En el caso de los valores **numéricos**, también podemos usar las variables con “\$”, de forma alternativa,
- 3- Si deseamos **operar** (fórmula) el numero **no** tiene que usarse el “\$”.
- 4- También se puede usar el comando **let**

## EJEMPLOS

```
echo “El numero seleccionado es $numero”  
((numero=numero+45))  
((numero- -))          #esta operación Resta 1  
let “numero=numero+22”  
let “numero++”
```

# Pregunta



## Autoevaluación

¿Los scripts pueden utilizar y manipular las variables de entorno?

- ☐ Sí, pero deben asignársela a una variable propia del programa.
- ☐ No, sólo se utilizan como información al usuario.
- ☐ Sí, si lo pasamos como parámetro al programa de script.
- ☐ Sí, se pueden utilizar y manipularlos.



## Autoevaluación

¿En GNU/Linux podemos usar variables de entorno?

- ☐ Sí.
- ☐ Sí, pero sólo el usuario root.
- ☐ No, sólo en sistemas operativos de Microsoft se pueden utilizar este tipo de variables.
- ☐ No, ni en Windows ni en GNU/Linux.

# Pregunta



## Autoevaluación

Si quieres **inicializar** una variable  
llamada **precio**

¿ Cómo lo harías?

PRUEBA  
Tú

# Pregunta



## Autoevaluación

Si quieres **sumarle 3** a la variable **precio**

¿ **Cuántas** formas diferentes de hacerlo se te ocurren?

PRUEBA  
Tú

# read: Leer variables interactivamente

`read -p` "el texto que quieres que aparezca" `variable variable2`

`read -p` "el texto o pregunta" `-n 1 variable` ( el 1 indica que solo coja un carácter)

**Ejemplo de uso:** Para elegir una opción de un **menú** que está en pantalla

```
while :
do
    echo " Escoja una opcion "
    echo "1. quien soy?"
    echo "2. cuanto espacio tengo"
    echo "3. que es esto?"
    echo "4. Salir"
    echo -n "Seleccione una opcion [1 - 4]"
    read opcion
```

Prueba a **crear** un script: Te pide un valor y le suma 1

PRUEBA  
Tú  
1read.sh

```
1  # Leer un valor y aplicar una fórmula
2  read -p 'dame un numero ' valor
3  ((valor++))
4  echo tras la suma vale $valor
```



# Paso de Parámetros. Variables Entorno

Si quiero ejecutar un script, pero **que cada vez que lo ejecute** haga algo **diferente** en función de los parámetros que le pase, para eso necesito

**Los parámetros:** \$0 \$1 \$2 \$3 \$4 \$5 \$6 \$7 \$8 \$9

Necesitan el símbolo **\$**

Podemos pasar parámetros tanto **a los scripts** como a **las funciones**.

\$1	Devuelve el 1º parámetro pasado
\$2	Devuelve el 2º parámetro
\$3	El 3º
Hasta el \$9	Cada uno de los siguientes
\$*	Todos los parámetros separados por espacios
\$@	Todos los parámetros en una lista/array
\$#	El número/cantidad de parámetros
\$0	Nombre del script o función

# Cuestiones

PRUEBA  
Tú  
para.sh

```
para.sh galdar mogan telde terror moya    $# = 5
  |      |      |      |      |      |
  $0     $1     $2     $3     $4     $5
                                     $* = galdar mogan telde terror moya
```

1

Crea el script llamado **para.sh**

```
echo "has pasado en total " $#
echo "el nombre del script es "$0
echo "parámetro 1 es " $1
echo "parámetro 5 es " $5
```

Echo " todos los datos son " \$\*

2

Da permisos **chmod 777**

llama al script desde la línea de comandos

**./para.sh** galdar mogan

**./para.sh** galdar mogan telde terror moya

# Paso de Parámetros. Variables Entorno



## Autoevaluación

Quieres que todos los días a las 1:30 am se ejecute un script que borre  
/tmp /home/invitado /usr/ejecuta/tmp

¿ **Cómo lo harías?**

PRUEBA  
Tú 1forpara.sh

Creas un script llamado **limpiar.sh**  
**Recorrerá en un bucle todos los parámetros**  
**y ejecutará el rm para cada parámetro**

```
for cadauno in "$*"
do
    r m $cadauno
done
```

Creas una línea en el fichero **cron** de linux  
30 1 \* \* \* ./usr/ejecutar/**limpiar.sh**

para.sh galdar mogan telde teror moya

\$0

\$1

\$2

\$3

\$4

\$5

**\$# = 5**

**\$\*** = galdar mogan telde teror moya

PRUEBA  
Tú  
2forpara.s  
usando \$@  
en vez de \$\*

# ¿Preguntas?



(c) Pino Mendoza