

Actividad 4

Motivación:

Esta práctica propone instalar, configurar y probar una **herramienta/CASE**, que permita construir modelos orientados a objetos usando **UML**.

Procedimiento:

- 1) Instalar Umbrello, mediante el Gestor de Software o bien desde la consola de comandos mediante:
`sudo apt update`
`sudo apt install umbrello`
- 2) Crear un proyecto nuevo para diseñar el modelo UML analizado en el aula (al definir el nombre del proyecto use apellido_legajo).
- 3) Verificar que en el documento abierto presente una vista lógica.
- 4) Verificar que en la vista anterior, exista un diagrama de clases
- 5) Agregar un paquete a la vista lógica con el nombre tp1-actividad4
- 6) Agregar una nota donde se detallen sus datos de identificación
- 7) Agregar, al paquete anterior, las clases. Considerando que cada una de ellas:
 - tenga un nombre que incluya al final los 3 últimos dígitos de su legajo.
 - incluya atributos con sus tipos de datos y valores por defecto si corresponde
 - incluya métodos con su firma completa y tipo de retorno
- 8) Generar el código fuente en lenguaje C++, utilizando el Asistente desde el menú Código. Coloque los archivos resultantes en una carpeta, seleccionada en el apartado General → Carpetas.
- 9) Verificar los módulos obtenidos.
- 10) En el informe del TP, incluir imágenes legibles sin necesidad de zoom, de:
 - 1) Gráficas con los Diagramas realizados
 - 2) Captura de la estructura física implementada (FS)
 - 3) Captura del código obtenido para cada módulo