



一切只为渴望更优秀的你!

第0006讲 12SMP调度详解

User Applications

O/S Services

Linux Kernel

Hardware Controllers



零声学院讲师: Vico老师





一切只为渴望更优秀的你!

- 一、进程的处理器亲和性
- 二、限期调度类的处理器负载均衡
- 三、实时调度类的处理器负载均衡
- 四、公平调度类的处理器负载均衡



一、进程的处理器亲和性



一切只为渴望更优秀的你!

设置进程的处理器亲和性,简单来讲,就是把进程绑定到某些处理器,只允许进程在某些处理器上执行,默认情况是进程可以在所有处理器上执行。

进程描述符增加两个成员,具体内核源码如下:

```
include > linux > C sched.h
                                                        include > linux > C sched.h
 484
       // 进程描述符
 485
                                                         534
       struct task_struct {
 486
                                                               #ifdef CONFIG BLK DEV IO TRACE
                                                         535
       #ifdef CONFIG THREAD INFO IN TASK
 487
                                                                                             btrace seq;
                                                         536
                                                               #endif
 488
                                                         537
 489
                                                         538
                                                                   unsigned int
                                                                                             policy;
 490
                                                         539
                                                                   int
                                                                                     nr cpus allowed;
 491
                                                         540
            struct thread info thread info;
                                                                                         cpus allowed;
 492
                                                          541
                                                                   cpumask t
       #endif
 493
                                                          542
            /* -1 unrunnable, 0 runnable, >0 stopped: */
 494
```

限期调度类的处理器负载均衡



一切只为渴望更优秀的你!

调度器选择下一个限期进程的时候,如果当前正在执行的进程是限期进程,将会试图从限期进程超载的处理器把限期进程拉过来。限期进程超载:1、限期运行队列至少有两个限期进程;至少有一个限期进程绑定到多个处理器。具体内核源码分析如下:

```
kernel > sched > C deadline.c > D pull dl task(rg *)
1577
        static void pull dl task(struct rq *this rq)
 1578
 1579
            int this cpu = this rq->cpu, cpu;
 1580
            struct task struct *p;
 1581
            bool resched = false;
 1582
            struct rq *src rq;
1583
            u64 dmin = LONG MAX;
1584
 1585
            if (likely(!dl overloaded(this rq)))
 1586
1587
 1588
```

三、实时调度类的处理器负载均衡



一切只为渴望更优秀的你!

调度器选择下一个实时进程时,如果当前处理器的实时运行队列中的进程的最高调度优先级比当前正在执行的进程的调度优先级低,将会试图从实时进程超载的处理器把可推送实时进程拉过来。实时进程超载:实时运行队列至少有两个实时进程;至少有一个可推送的实时进程。具体内核源码分析如下:

```
kernel > sched > C rt.c > 😭 pull_rt_task(rg *)
2107
2108
        static void pull rt task(struct rq *this rq)
2109
2110
            int this cpu = this rq->cpu, cpu;
2111
            bool resched = false;
2112
            struct task struct *p;
2113
2114
            struct rq *src rq;
2115
2116
            if (likely(!rt overloaded(this rq)))
2117
                 return;
2118
```

四、公平调度类的处理器负载均衡



一切只为渴望更优秀的你!

处理器拓扑,目前多处理器系统体系结构有两种:

- 非一致内存访问 (NUMA, Non-Uniform Memory Access)。
- 对称多处理器 (SMP, Symmetric Multi-Processor)。
- 在实际应用中可以采用混合体系结构,在NUMA节点内部使用SMP体系结构。





一切只为渴望更优秀的你!



办学宗旨:一切只为渴望更优秀的你

办学愿景: 让技术简单易懂