



## 第0019讲 18处理器缓存机制63

User Applications

O/S Services

Linux Kernel

Hardware Controllers



零声学院讲师: Vico老师





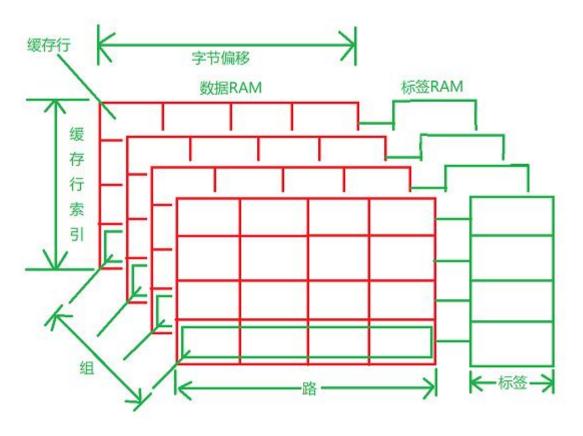
- 一、缓存结构
- 二、缓存策略
- 三、缓存维护
- 四、SMP缓存一致性



缓存结构32KB四路组相连缓存(32KB 4-way set associative cache)(缓存由4个子缓

存并联组成,即四路并联,四路的容量总和是32KB,每路的容量是8KB。),缓存结构如下图

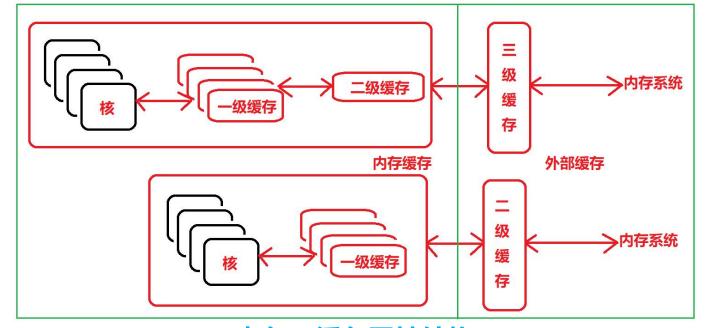
所示:





缓存分配有两策略:写分配 (Write allocation)和读分配 (read allocation)。

缓存更新有两种策略:写回 (write back)、写透 (wirte-through)。



内存可缓存属性结构



## 内核在以下情况需要维护缓存。

- (1) 内核修改或删除页表项的时候,需要冲刷缓存。
- (2) 内核使用内核虚拟地址修改进程的物理页,为了避免产生内核虚拟地址和用户虚拟地址 之间缓存别名问题,需要冲刷缓存。
- (3) 和外围设备交互时,处理器写数据到DMA区域的内存块,然后通过设置外围设备的控制器上的控制寄存器发送命令,外围设备通过DMA控制器从物理内存读取数据。

内核修改页表:进程退出时删除进程的所有页表项,或者进程在执行execve()以装载程序的时候删除所有旧的页表项。

ARM64处理器的缓存维护:使用缓存行失效、清理缓存行和清零。





在SMP系统当中,处理器的每个核有独立的一级缓存,同一内存位置的数据,可能在多个 核的一级缓存中存在多个副本,所以存在数据一致性问题。目前主流的缓存一致性协议是MESI 协议(修改、独占、共享、无效)。

为了维护缓存一致性,处理器之间需要通信,MESI协议提供如下消息:读、读响应、使无 效、使无效确认、读并且使无效、写回。







办学宗旨:一切只为渴望更优秀的你

办学愿景: 让技术简单易懂