Fish Farming System

測試文件

|  |  |
| --- | --- |
| 專案名稱 | FFS養魚系統 |
| 撰寫日期 | 2018/1/6 |
| 發展者 | 劉子詣、陳維哲、胡增豪、許翔淋、柯翊偉 |

**版次變更記錄**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 版次 | 變更項目 | 變更日期 |
| 0.1 | 初版 | 2018/1/6 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

目錄

[版次變更記錄 2](#_Toc470041940)

[1 測試目的與接受準則(Objectives and Acceptance Criteria) 4](#_Toc470041941)

[1.1 系統範圍(System Scope) 4](#_Toc470041942)

[1.2 測試接受準則(Test Acceptance Criteria) 4](#_Toc470041943)

[2 測試環境(Testing Environment) 5](#_Toc470041944)

[2.1 硬體需求(Hardware Specification and Configuration) 5](#_Toc470041945)

[2.2 軟體需求(Software Specification and Configuration) 5](#_Toc470041946)

[2.3 測試資料來源(Test Data Sources) 5](#_Toc470041947)

[2.4 測試工具與設備(Tools and Equipments) 5](#_Toc470041948)

[3 測試案例(Test Cases) 6](#_Toc470041949)

[4 測試工作指派與時程(Personnel and Schedule) 16](#_Toc470041950)

[4.1 測試成員(Personnel) 16](#_Toc470041951)

[5 測試結果與分析(Test Results and Analysis) 17](#_Toc470041952)

[5.1 測試結果(Test Results) 17](#_Toc470041953)

[5.2 缺失報告(Defect Tracking) 18](#_Toc470041954)

[6 追溯表(Traceability Matrix) 19](#_Toc470041955)

1. **測試目的與接受準則(**Objectives and Acceptance Criteria)
   1. 系統範圍(System Scope)

FFS主要提供使用者模擬養魚，讓使用者在忙碌的生活也可以體驗養魚。本系統分為背景模組、功能模組、魚模組、魚店模組、模擬模組以及資料庫模組，在系統關閉時，會將魚和背景的資料存入資料庫，以利不小心關閉系統，可以透過Continue回到關閉系統前的狀態，如果想要重新也可以透過Start重新開始。

目前已完成各模組之實作，並完成各需求對應之測試案例

* 1. 測試接受準則(Test Acceptance Criteria)

本測試計劃需要滿足下面的測試接受準則：

1. 測試程序需要依照本測試計劃所訂定的程序進行，所有測試結果需要能符合預期測試結果方能接受。
2. 以測試案例為單位，當測試未通過時，需要進行該單元的測試，其接受的準則如第一項中所規定的相同。
3. 測試環境(Testing Environment)
   1. 硬體需求(Hardware Specification and Configuration)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 項次 | 名 稱 | 數量 | 規 格 | 備 註 |
| 1 | Personal Computer | 1 | Acer Swift3 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

* 1. 軟體需求(Software Specification and Configuration)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 項次 | 名 稱 | 數量 | 規 格 | 備 註 |
| 1 | OS | 1 | Windows 10 |  |
| 2 | 資料庫軟體 | 1 | mySQL |  |
|  |  |  |  |  |

* 1. 測試資料來源(Test Data Sources)

本測試計畫的測試資料來源可分成下面的資料來源：

1. 自行建立測試用之魚種資訊
2. 自行建立測試用之繼續上次模擬結果
3. 自行建立測試用之背景參數影響魚類之變化
4. 自行建立測試用之魚類間的魚種衝突變化
5. 自行建立測試用之按鈕功能
   1. 測試工具與設備(Tools and Equipments)

本測試計劃的執行採用使用者直接操作的測試方式，並使用Microsoft Office Word撰寫測試文件。測試案例(Test Cases)

|  |
| --- |
| **首頁(Homepage)** |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-THP-01 |
| Name | 開始 |
| Tested target | 測試進入模擬介面後，是否有初始化背景資訊 |
| Reference | FFS-HP-01 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.點擊開始按鈕，進入模擬介面 |
| Expected result | 正確進入模擬介面、初始背景資訊 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-THP-02 |
| Name | 繼續 |
| Tested target | 測試進入模擬介面後，是否繼續上次模擬紀錄 |
| Reference | FFS-HP-02 |
| Severity | serious |
| Instructions | 1.點擊繼續按鈕，進入模擬介面 |
| Expected result | 正確進入模擬介面、顯示上次模擬紀錄 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-THP-03 |
| Name | 說明 |
| Tested target | 測試說明頁面是否進入說明頁面 |
| Reference | FFS-HP-03 |
| Severity | insignificant |
| Instructions | 1.點擊說明按鈕，進入說明頁面 |
| Expected result | 正確顯示說明介面 |

|  |
| --- |
| **模擬介面(Analog Interface)** |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TGI-01 |
| Name | 魚 |
| Tested target | 測試魚是否有正常顯示在模擬介面，且會移動 |
| Reference | FFS-GI-01 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.點擊魚店加入按鈕後，進入模擬介面  2.魚顯示在模擬介面當中 |
| Expected result | 正確在模擬介面顯示魚 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TGI-02 |
| Name | 魚資訊 |
| Tested target | 測試魚資訊是否正確顯示 |
| Reference | FFS-GI-02 |
| Severity | insignificant |
| Instructions | 1.將滑鼠移動到魚上方  2.小視窗將會出現  3.魚資訊正確顯示在小視窗內 |
| Expected result | 正確顯示魚資訊在小視窗內 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TGI-03 |
| Name | 背景資訊 |
| Tested target | 測試背景資訊是否正常顯示 |
| Reference | FFS-GI-03 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.模擬介面上方顯示背景資訊 |
| Expected result | 正確顯示背景資訊 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TGI-04 |
| Name | 換水 |
| Tested target | 測試點擊換水按鈕後，是否重置水質 |
| Reference | FFS-GI-04 |
| Severity | serious |
| Instructions | 1.點擊換水按鈕，重置水質 |
| Expected result | 溫度、pH值、乾淨度、含氧量正確回到初始值 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TGI-05 |
| Name | 設定 |
| Tested target | 測試點擊設定按鈕後，是否進入設定頁面，且點擊設定介面中的加速倍率按鈕及返回主畫面按鈕是否正常運行 |
| Reference | FFS-GI-05 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.點擊設定按鈕，進入設定頁面  2.點擊加速倍率按鈕  3.點擊返回按鈕，回到模擬介面檢查是否有加速  4.點擊設定按鈕，進入設定頁面  5.點擊返回主畫面按鈕，進入首頁頁面 |
| Expected result | 正確進入設定頁面、加速、返回首頁 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TGI-06 |
| Name | 說明 |
| Tested target | 測試說明頁面是否進入說明頁面 |
| Reference | FFS-GI-06 |
| Severity | insignificant |
| Instructions | 1.點擊說明按鈕，進入說明頁面 |
| Expected result | 正確顯示說明介面 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TGI-07 |
| Name | 手動餵食 |
| Tested target | 測試點擊手動餵食按鈕是否增加魚的飽食度 |
| Reference | FFS-GI-07 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.點擊手動餵食按鈕  2.魚飽食度增加 |
| Expected result | 正確增加魚的飽食度 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TGI-08 |
| Name | 自動餵食器 |
| Tested target | 測試開啟自動餵食器後，是否依照設定之時間自動餵食 |
| Reference | FFS-GI-08 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.調整自動餵食時間  2.點擊(開啟)自動餵食器按鈕  3.魚飽食度增加  4.點擊(關閉)自動餵食器按鈕 |
| Expected result | 正確依照設定的時間增加魚的飽食度 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TGI-09 |
| Name | 打氣機 |
| Tested target | 測試開啟打氣機後，含氧量是否依照目前溫度上升到最大值 |
| Reference | FFS-GI-09 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.點擊(開啟)打氣機  2.含氧量緩慢上升  3.點擊(關閉)打氣機 |
| Expected result | 正確依照固定速率增加含氧量 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TGI-10 |
| Name | 調溫器 |
| Tested target | 測試開啟調溫器後，溫度是否隨著時間趨近於設定的溫度 |
| Reference | FFS-GI-10 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.點擊(開啟)調溫器  2.使用拉霸設定溫度  3.溫度趨近設定的溫度  4.點擊(關閉)調溫器 |
| Expected result | 溫度隨著時間正確的往設定的溫度趨近 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TGI-11 |
| Name | 過濾機 |
| Tested target | 測試開啟過濾機後，pH值是否趨近於7.0，水乾淨度是否緩慢上升至90 |
| Reference | FFS-GI-11 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.點擊(開啟)過濾機  2.pH值趨近於7.0，水乾淨度緩慢上升  3.點擊(關閉)過濾機 |
| Expected result | Ph值趨近於7.0，水乾淨度上升至90 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TGI-12 |
| Name | 魚和人之互動 |
| Tested target | 測試是否可抓取移動魚，及使用滑鼠碰觸魚時，魚是否改變移動方向 |
| Reference | FFS-GI-12 |
| Severity | serious |
| Instructions | 1.使用滑鼠抓取魚  2.滑鼠碰觸魚，魚改變移動方向 |
| Expected result | 魚可以抓取，且碰觸時會改變移動方向 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TGI-13 |
| Name | 垃圾桶 |
| Tested target | 測試抓取魚至垃圾桶是否正確刪除 |
| Reference | FFS-GI-13 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.將魚抓取至垃圾桶  2.魚從模擬介面刪除 |
| Expected result | 將魚抓至垃圾桶可以正常從介面刪除 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TGI-14 |
| Name | 魚店 |
| Tested target | 測試點擊魚店按鈕是否跳至魚店介面 |
| Reference | FFS-GI-14 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.點擊魚店按鈕，跳至魚店介面 |
| Expected result | 點擊魚店按鈕正確跳至魚店介面 |

|  |
| --- |
| **魚缸資訊(Aquarium Information)** |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TAI-01 |
| Name | 水溫 |
| Tested target | 測試魚在不適合的溫度時生命力是否下降 |
| Reference | FFS-AI-01 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.加入一條魚，魚的適溫23~28  2.此時水溫20  3.魚的生命力下降 |
| Expected result | 魚在不適合的溫度時生命力下降 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TAI-02 |
| Name | 水pH值 |
| Tested target | 測試魚在不適合的pH值時生命力是否下降 |
| Reference | FFS-AI-02 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.加入一條魚，魚的適pH值5.5~7.0  2.此時水pH值 7.5  3.魚的生命力下降 |
| Expected result | 魚在不適合的pH值時生命力下降 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TAI-03 |
| Name | 水乾淨度 |
| Tested target | 測試魚在乾淨度低於50%水中，生命力是否下降 |
| Reference | FFS-AI-03 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.加入一條魚  2.此時水的乾淨度45%  3.魚的生命力下降 |
| Expected result | 魚在乾淨度低於50%時，生命力下降 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TAI-04 |
| Name | 水含氧量 |
| Tested target | 測試魚在含氧量低於5.0ppm水中，生命力是否下降 |
| Reference | FFS-AI-04 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.加入一條魚  2.此時水的含氧量4.5ppm  3.魚的生命力下降 |
| Expected result | 魚在含氧量低於5.0ppm水中，生命力下降 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TAI-05 |
| Name | 季節 |
| Tested target | 測試水溫是否隨季節改變 |
| Reference | FFS-AI-05 |
| Severity | tolerable |
| Instructions | 1.此時季節冬天  2.溫度隨時間往15度趨近 |
| Expected result | 水溫隨季節改變至固定值 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TAI-06 |
| Name | 日期 |
| Tested target | 測試日期是否影響季節的變動 |
| Reference | FFS-AI-06 |
| Severity | tolerable |
| Instructions | 1.此時日期是2018-05-05  2.季節變為春 |
| Expected result | 日期影響季節的變動 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TAI-07 |
| Name | 時間 |
| Tested target | 測試魚在飽食度不為0時，排泄是否隨時間增加，飽食度是否隨時間下降，魚的年齡是否隨時間增加 |
| Reference | FFS-AI-07 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.加入一條魚  2.原本時間10:00，排泄20、飽食度50、年齡1  3.現在時間12:00，排泄50、飽食度30、年齡1 |
| Expected result | 魚的飽食度不為0時，排泄隨時間增加，飽食度隨時間下降，魚的年齡隨時間增加 |

|  |
| --- |
| **魚類資訊(Fish Information)** |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TFI-01 |
| Name | 魚的飽食度 |
| Tested target | 測試當魚飽食度為0時生命力是否下降 |
| Reference | FFS-FI-02 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.加入一條魚  2.當飽食度降為0時，生命力為80  3.經過一段時間，飽食度仍為0，生命力降為30 |
| Expected result | 魚的飽食度為0時生命力開始下降 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TFI-02 |
| Name | 魚的排泄 |
| Tested target | 測試魚的排泄是否造成pH值上升，乾淨度下降 |
| Reference | FFS-FI-04 |
| Severity | tolerable |
| Instructions | 1.加入一條魚  2.當魚的排泄從100變成0時，pH值從7.0變成7.1，乾淨度從80%變為79% |
| Expected result | 魚的排泄造成pH值上升，乾淨度下降 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TFI-03 |
| Name | 魚生病 |
| Tested target | 測試當魚的生命力低於40時是否造成生病，是否使生命力下降速度變為2倍 |
| Reference | FFS-FI-05 |
| Severity | tolerable |
| Instructions | 1.加入一條魚  2.此時魚的生命力為50且生存條件不適合該魚生存，下降速率為0.2/s  3.當魚的生命力降為40且生存條件依舊不適合該魚生存，下降速率變為0.4/s |
| Expected result | 當魚生命力低於40造成生病，使生命力下降速度變為2倍 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TFI-04 |
| Name | 魚的數量 |
| Tested target | 測試魚的數量越多，是否含氧量下降越快 |
| Reference | FFS-FI-08 |
| Severity | tolerable |
| Instructions | 1.加入一條魚，此時含氧量下降速率為0.01ppm/hr  2.再加入3條魚，此時含氧量下降速率變為0.04ppm/hr |
| Expected result | 魚的數量越多，造成含氧量下降越快 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TFI-05 |
| Name | 魚種衝突 |
| Tested target | 測試加入性格兇猛的魚種，是否造成其他魚種在適合生存的環境下，生命力下降 |
| Reference | FFS-FI-09 |
| Severity | tolerable |
| Instructions | 1.加入紅十字魚及小丑魚  2.此時生存條件適合小丑魚、紅十字魚生存，但小丑魚的生命力開始下降，造成小丑魚死亡  3.再加入一條非洲慈鯛  4.因為非洲慈鯛的重量大於紅十字魚，因此紅十字魚生命力開始下降 |
| Expected result | 加入性格兇猛的魚種，造成其他魚種在適合生存的環境下，生命力下降 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TFI-06 |
| Name | 魚生命力 |
| Tested target | 測試生命力為0時是否死亡 |
| Reference | FFS-FI-10 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.加入一條魚  2.因為生存環境不利於魚生存，生命力下降  3.降至0時死亡且翻肚 |
| Expected result | 魚生命力為0時死亡 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TFI-07 |
| Name | 魚死亡 |
| Tested target | 測試魚在死亡後是否翻肚且造成水的乾淨度及pH值逐漸下降 |
| Reference | FFS-FI-11 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.加入一條魚  2.因為不在適合的環境下，造成魚死亡  3.水的乾淨度每秒下降0.01%，pH值每秒下降0.01 |
| Expected result | 魚在死亡後翻肚且造成且造成水的乾淨度及pH值逐漸下降 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TFI-08 |
| Name | 餵食過多 |
| Tested target | 測試當每隻魚的飽食度皆為100時，仍繼續餵食，是否造成pH值上升以及水的乾淨度下降 |
| Reference | FFS-FI-12 |
| Severity | tolerable |
| Instructions | 1.加入一條魚  2.餵食該魚至飽食度100  3.繼續餵食，1次，造成pH值上升0.1，水的乾淨度下降2 |
| Expected result | 魚的飽食度皆為100時，繼續餵食造成pH值上升，水的乾淨度下降 |

|  |
| --- |
| **魚店介面(Fish Shop Interface)** |

|  |  |
| --- | --- |
| Identification | FFS-TFSI-01 |
| Name | 加入魚 |
| Tested target | 測試選擇魚種是否顯示對應的適合水溫、適合pH值、適合含氧量、適合的水乾淨度，點擊加入按鈕後，是否可以將魚加入至模擬介面 |
| Reference | FFS-FSI-01 |
| Severity | catastrophic |
| Instructions | 1.選擇紅十字魚種，顯示對應的適合水溫、適合pH值、適合含氧量、適合的水乾淨度  2.選擇雄，年齡1  3.點擊加入按鈕  4.回模擬介面，確認該魚已加入 |
| Expected result | 選擇魚種顯示對應的適合水溫、適合pH值、適合含氧量、適合的水乾淨度，點擊加入按鈕後，可以將魚加入至模擬介面 |

1. 測試工作指派與時程(Personnel and Schedule)
   1. 測試成員(Personnel)

|  |  |
| --- | --- |
| 姓名 | 職責 |
| 劉子詣 | 測試規劃、測試案例撰寫 |
| 陳維哲 | 測試規劃、測試案例撰寫 |
| 胡增豪 | 執行測試 |
| 許翔淋 | 執行測試 |
| 柯翊偉 | 測試報告彙整 |

1. 測試結果與分析(Test Results and Analysis)
   1. 測試結果(Test Results)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 測試案例編號 | 測試結果  (Pass/Fail) | 註解 |
| FFS-THP-01 | Pass |  |
| FFS-THP-02 | Pass | 從資料庫讀取按鈕狀態時沒問題，但是在按紐圖片呈現會與狀態不一致 |
| FFS-THP-03 | Pass |  |
| FFS-TGI-01 | Pass |  |
| FFS-TGI-02 | Pass |  |
| FFS-TGI-03 | Pass |  |
| FFS-TGI-04 | Pass |  |
| FFS-TGI-05 | Pass |  |
| FFS-TGI-06 | Pass |  |
| FFS-TGI-07 | Pass |  |
| FFS-TGI-08 | Pass |  |
| FFS-TGI-09 | Pass |  |
| FFS-TGI-10 | Pass |  |
| FFS-TGI-11 | Pass |  |
| FFS-TGI-12 | Pass |  |
| FFS-TGI-13 | Pass | 將魚拖拉至垃圾桶後，偶爾會出現無法刪除的情況，但情況不多 |
| FFS-TGI-14 | Pass |  |
| FFS-TAI-01 | Pass |  |
| FFS-TAI-02 | Pass |  |
| FFS-TAI-03 | Pass |  |
| FFS-TAI-04 | Pass |  |
| FFS-TAI-05 | Pass |  |
| FFS-TAI-06 | Pass |  |
| FFS-TAI-07 | Pass |  |
| FFS-TFI-01 | Pass |  |
| FFS-TFI-02 | Pass |  |
| FFS-TFI-03 | Pass |  |
| FFS-TFI-04 | Pass |  |
| FFS-TFI-05 | Pass |  |
| FFS-TFI-06 | Pass |  |
| FFS-TFI-07 | Pass |  |
| FFS-TFI-08 | Pass |  |
| FFS-TFSI-01 | Pass |  |
| RATE | 100% |  |

* 1. 缺失報告(Defect Tracking)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 缺失 標號 | 缺失 嚴重性 | 缺失說明 | 測試案例編號 | 缺失 負責人 | 修復狀態 | 修復說明 |
| 001 | High | 從資料庫讀取按鈕狀態成功，但按鈕狀態與按鈕圖片不一致 | FFS-THP-01 | 陳維哲 | Open | 已將continue後的狀態與圖案一致化 |
| 002 | Low | 將魚拖拉至垃圾桶後，偶爾會發生無法刪除的情況 | FFS-TGI-13 | 劉子詣 | Open | 將過大的魚變小即可成功刪除 |

1. 追溯表(Traceability Matrix)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Req. No. | Test Case # | Verification |
| FFS-HP-01 | FFS-THP-01 | Verified |
| FFS-HP-02 | FFS-THP-02 | Verified |
| FFS-HP-03 | FFS-THP-03 | Verified |
| FFS-GI-01 | FFS-TGI-01 | Verified |
| FFS-GI-02 | FFS-TGI-02 | Verified |
| FFS-GI-03 | FFS-TGI-03 | Verified |
| FFS-GI-04 | FFS-TGI-04 | Verified |
| FFS-GI-05 | FFS-TGI-05 | Verified |
| FFS-GI-06 | FFS-TGI-06 | Verified |
| FFS-GI-07 | FFS-TGI-07 | Verified |
| FFS-GI-08 | FFS-TGI-08 | Verified |
| FFS-GI-09 | FFS-TGI-09 | Verified |
| FFS-GI-10 | FFS-TGI-10 | Verified |
| FFS-GI-11 | FFS-TGI-11 | Verified |
| FFS-GI-12 | FFS-TGI-12 | Verified |
| FFS-GI-13 | FFS-TGI-13 | Verified |
| FFS-GI-14 | FFS-TGI-14 | Verified |
| FFS-AI-01 | FFS-TAI-01 | Verified |
| FFS-AI-02 | FFS-TAI-02 | Verified |
| FFS-AI-03 | FFS-TAI-03 | Verified |
| FFS-AI-04 | FFS-TAI-04 | Verified |
| FFS-AI-05 | FFS-TAI-05 | Verified |
| FFS-AI-06 | FFS-TAI-06 | Verified |
| FFS-AI-07 | FFS-TAI-07 | Verified |
| FFS-FI-02 | FFS-TFI-01 | Verified |
| FFS-FI-04 | FFS-TFI-02 | Verified |
| FFS-FI-05 | FFS-TFI-03 | Verified |
| FFS-FI-08 | FFS-TFI-04 | Verified |
| FFS-FI-09 | FFS-TFI-05 | Verified |
| FFS-FI-10 | FFS-TFI-06 | Verified |
| FFS-FI-11 | FFS-TFI-07 | Verified |
| FFS-FI-12 | FFS-TFI-08 | Verified |
| FFS-FSI-01 | FFS-TFSI-01 | Verified |