

Éléments de Théorie des Langages

- **Déterminisation d'un AF**
- **Minimisation d'un AFD**

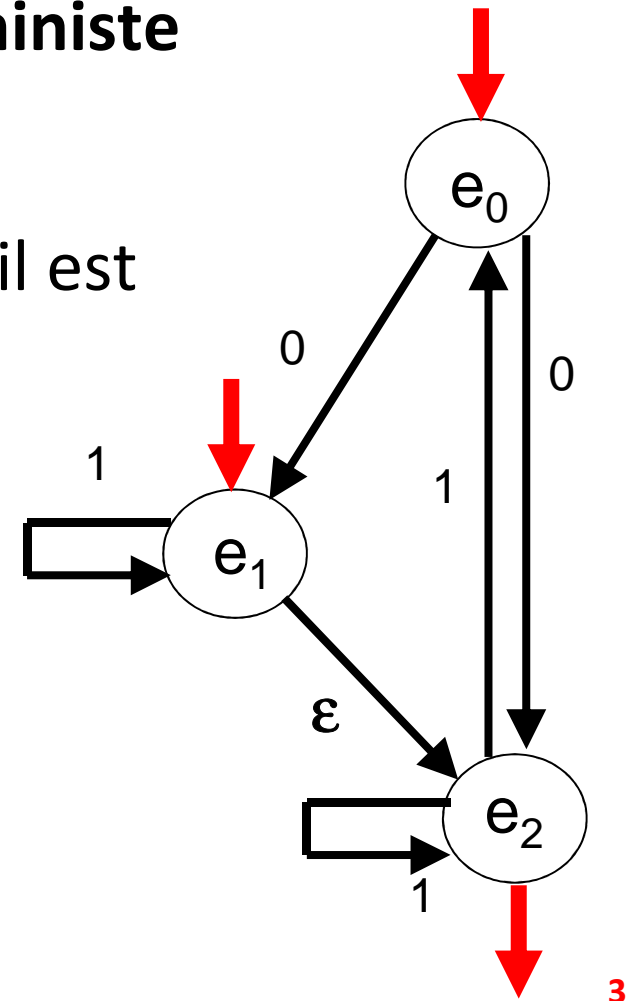
Déterminisation d'un automate fini

Automates non déterministes (rappel)

Nous avons vu qu'il était parfois plus simple de produire un automate fini **non déterministe (AF)**.

Rappelons que pour un tel automate, il est possible d'avoir :

- plusieurs états initiaux,
- plusieurs transitions issus d'un même état et portant la même étiquette,
- des transitions étiquetées par ϵ (appelées ϵ -transitions)



Équivalence entre AFs et AFDs

Nous allons démontrer que les AF ne sont pas plus « puissants » que les AFD : les langages reconnus par les AF sont exactement les mêmes que ceux reconnus par les AFD. Comme tout AFD est un AF, il suffit de montrer la proposition suivante :

Proposition. Pour tout automate fini \mathbf{M} , il existe un automate fini déterministe \mathbf{M}' tel que $L(\mathbf{M}') = L(\mathbf{M})$.

Pour démontrer ce résultat, nous allons donner un algorithme qui, à partir d'un AF \mathbf{M} , construit un AFD \mathbf{M}' équivalent...

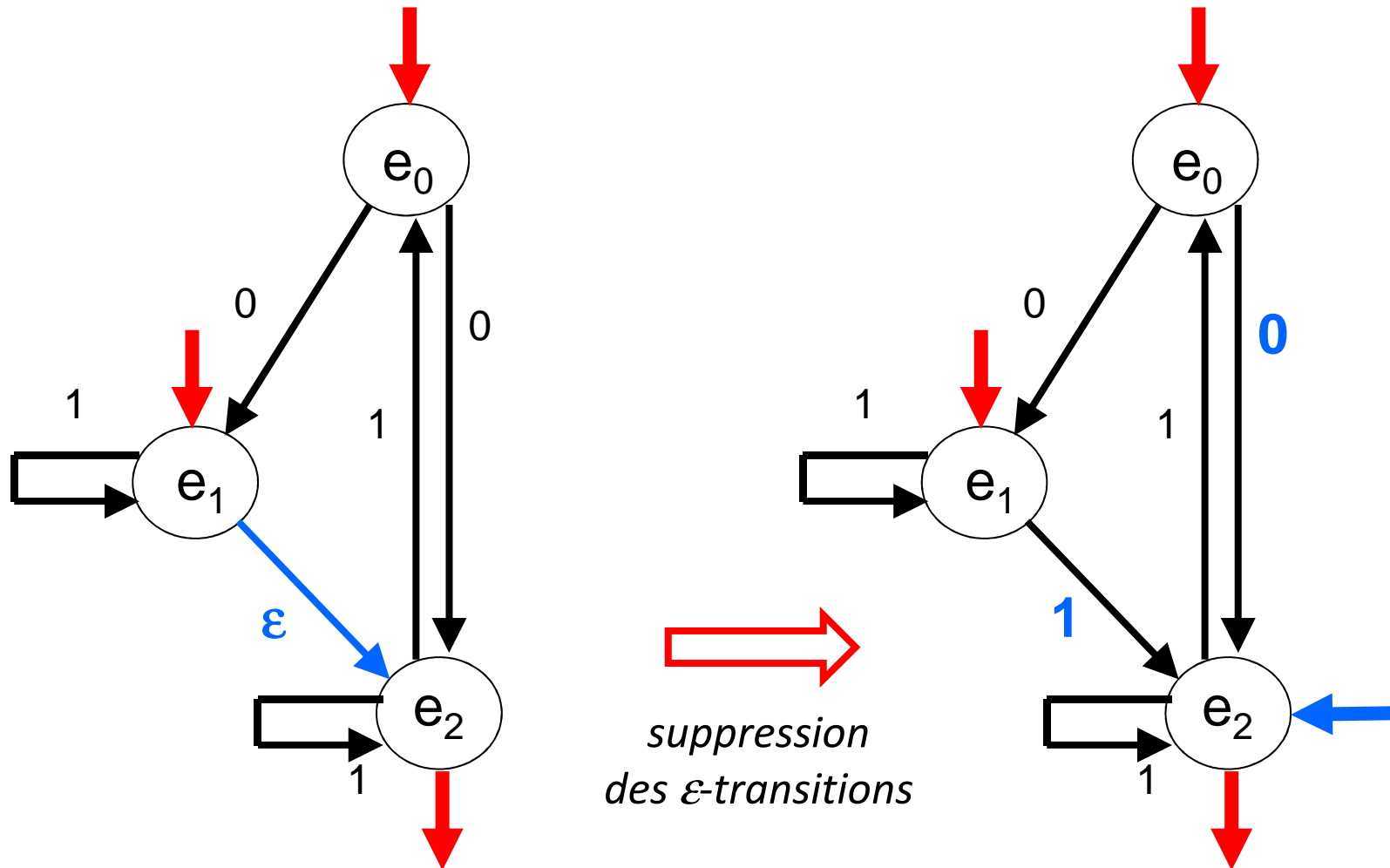
Déterminisation d'un AF : principe

L'idée de base est la suivante :

- On supprime les ε -transitions de \mathbf{M} , une à une, pour obtenir un AF \mathbf{M}^* sans ε -transition :
 - si $(\mathbf{e}, \varepsilon, \mathbf{f}) \in \delta$ et \mathbf{e} est un état initial alors \mathbf{f} devient un état initial ;
 - si $(\mathbf{e}, \varepsilon, \mathbf{f}), (\mathbf{g}, \mathbf{a}, \mathbf{e}) \in \delta$ alors $(\mathbf{g}, \mathbf{a}, \mathbf{f}) \in \delta^*$.
- Les états de \mathbf{M}' seront des ensembles d'états de \mathbf{M}^* .
- L'état initial de \mathbf{M}' est l'ensemble des états initiaux de \mathbf{M}^* .
- Ensuite, pour chaque lettre $\mathbf{a} \in \mathbf{A}$ et chaque état \mathbf{S} de \mathbf{M}^* , on pose : $\delta'(\mathbf{S}, \mathbf{a}) = \{ \delta^*(\mathbf{e}_i, \mathbf{a}) / \mathbf{e}_i \in \mathbf{S} \}$.
- Si \mathbf{S} contient un état terminal de \mathbf{M}^* , alors \mathbf{S} est un état terminal de \mathbf{M}' .
- Cet algorithme s'arrête car \mathbf{M}^* possède un nombre fini d'états : il n'y a donc qu'un nombre fini d'états possibles pour \mathbf{M}' ...

Déterminisation d'un AF : exemple (1)

On notera e_3 l'état-puits de notre AF.

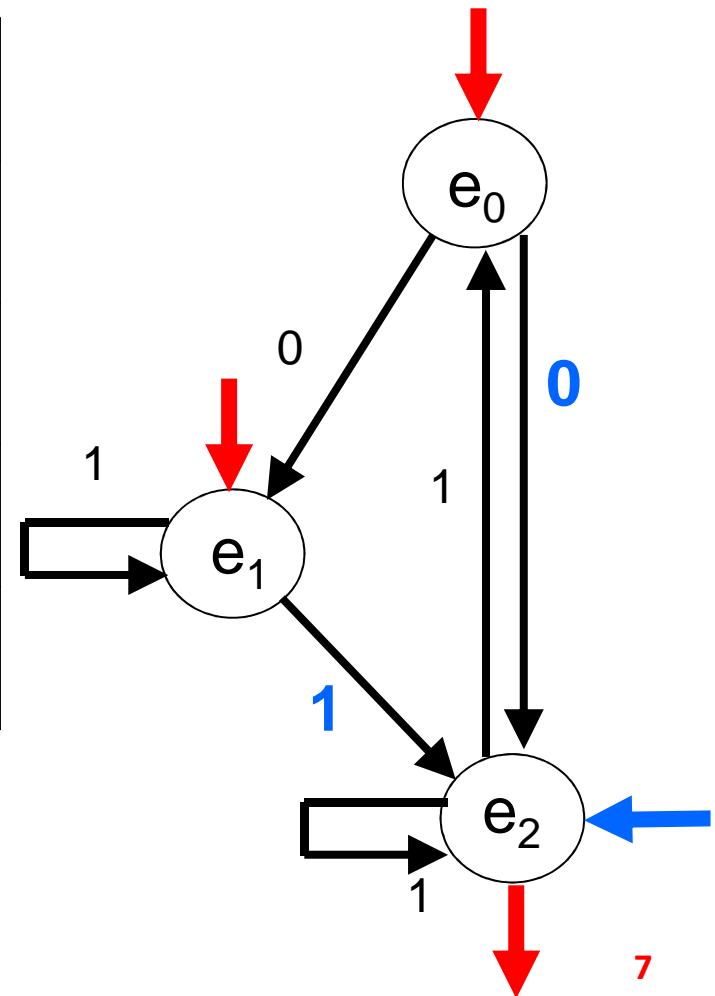


Déterminisation d'un AF : exemple (2)

La fonction de transition de l'AFD s'obtient ainsi :

état		0	1	$\in T'$
s_0 initial	$e_0 e_1 e_2$	$e_1 e_2 e_3$	$e_0 e_1 e_2 e_3$	0
s_1	$e_1 e_2 e_3$	e_3	$e_0 e_1 e_2 e_3$	0
s_2	$e_0 e_1 e_2 e_3$	$e_1 e_2 e_3$	$e_0 e_1 e_2 e_3$	
s_3 puits	e_3	e_3	e_3	0

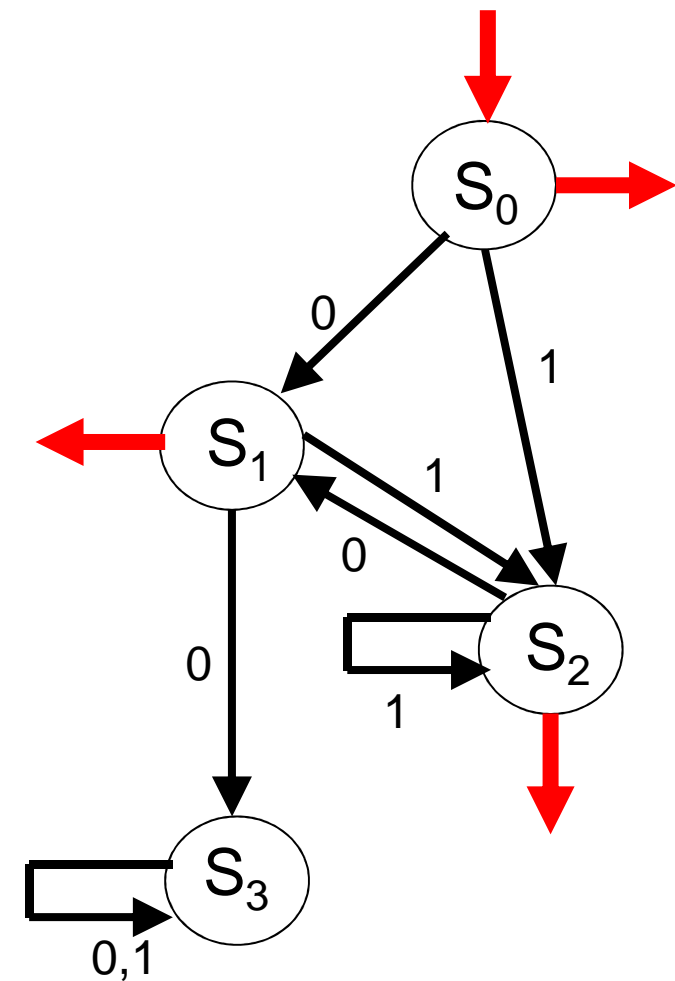
On démarre avec l'état initial $S_0 = \{e_0, e_1, e_2\}$.
 Quand un nouvel état « apparaît », on crée une nouvelle ligne...



Déterminisation d'un AF : exemple (3)

On obtient l'AFD suivant :

état		0	1	$\in T'$
s_0 initial	$e_0e_1e_2$	$e_1e_2e_3$	$e_0e_1e_2e_3$	0
s_1	$e_1e_2e_3$	e_3	$e_0e_1e_2e_3$	0
s_2	$e_0e_1e_2e_3$	$e_1e_2e_3$	$e_0e_1e_2e_3$	0
s_3 puits	e_3	e_3	e_3	

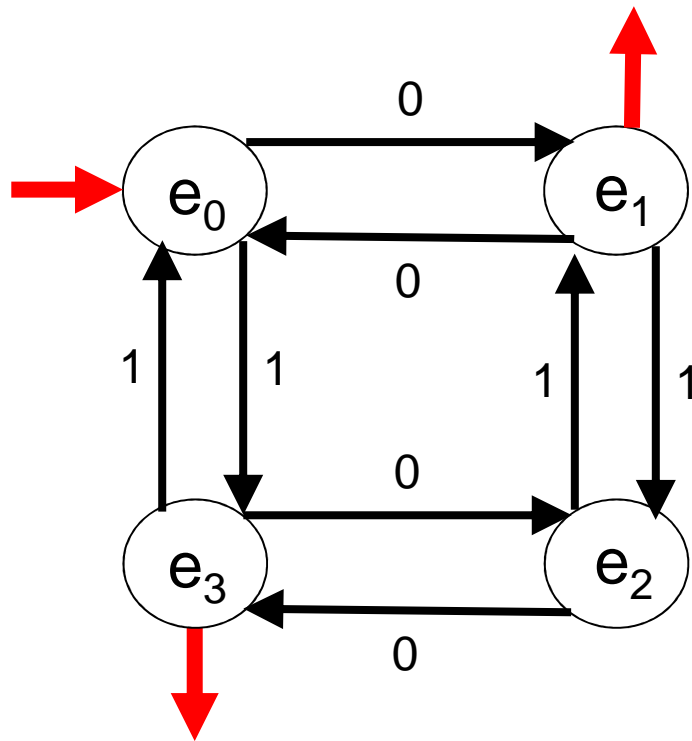


Remarque. L'automate ainsi construit n'est pas nécessairement minimal...

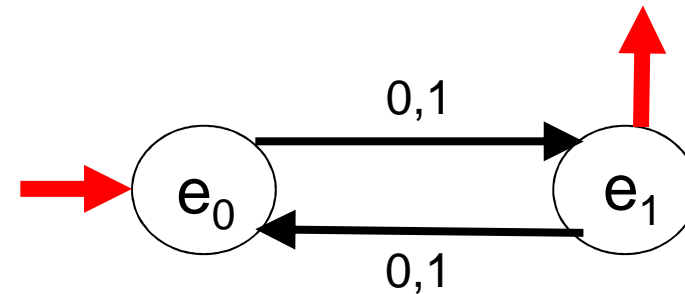
Minimisation d'un automate fini déterministe

AFD minimal

Nous avons vu que plusieurs AFD distincts pouvaient reconnaître le même langage. Un tel AFD est dit **minimal** s'il contient un nombre minimum d'états.



non minimal...



minimal !

Minimisation d'un AFD : principe (1)

L'idée de base est la suivante : on va raisonner sur des **classes d'équivalence** d'états.

Deux états **e** et **f** seront considérés comme **équivalents** si, pour toute lettre **a** $\in \mathbf{A}$, $\delta(\mathbf{e}, \mathbf{a})$ et $\delta(\mathbf{f}, \mathbf{a})$ sont deux états équivalents... (Intuition : ils ont « même futur ».)

Pour déterminer ces classes d'équivalence, on va procéder par raffinements successifs en « divisant » les ensembles contenant des états non équivalents...

Remarque. Un pré-traitement de l'AFD permet d'éliminer les états non accessibles à partir de l'état initial...

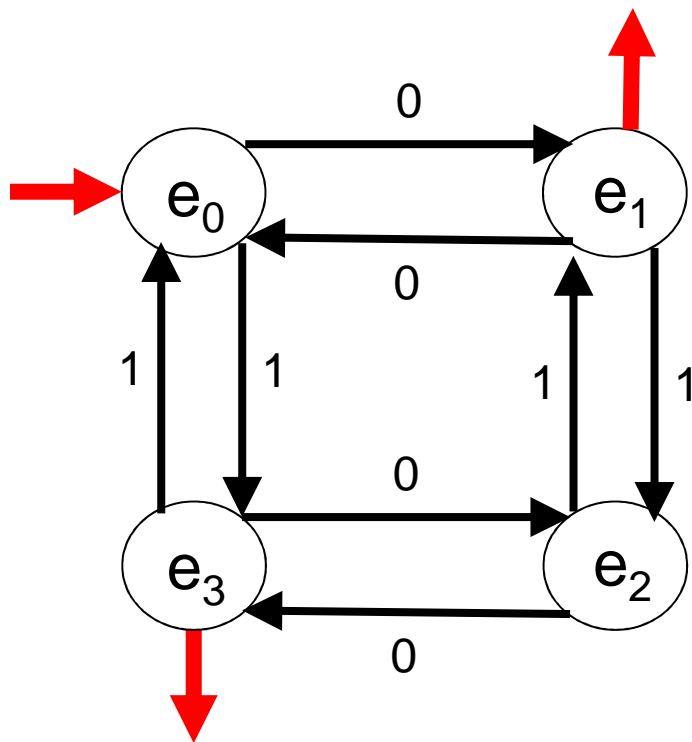
Minimisation d'un AFD : principe (2)

Principe de minimisation : **Algorithme de Moore.**

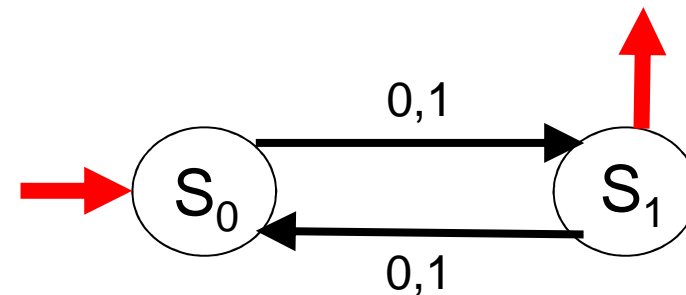
On suppose que tous les états sont accessibles à partir de l'état initial.

- On démarre avec deux ensembles, T et $E \setminus T$.
- Si, dans un ensemble S , il existe deux états e et f et une lettre a tels que $\delta(e,a)$ et $\delta(f,a)$ n'appartiennent pas au même ensemble, on divise S de façon à mettre ensemble tous les états qui ont même « ensemble successeur » par la lettre a .
- L'algorithme se termine lorsque plus aucun ensemble ne doit être divisé : chaque ensemble est alors un état de l'automate minimal. Les sous-ensembles de T sont des états terminaux, et l'ensemble contenant l'état initial d'origine est l'état initial.

Minimisation d'un AFD : exemple (1)

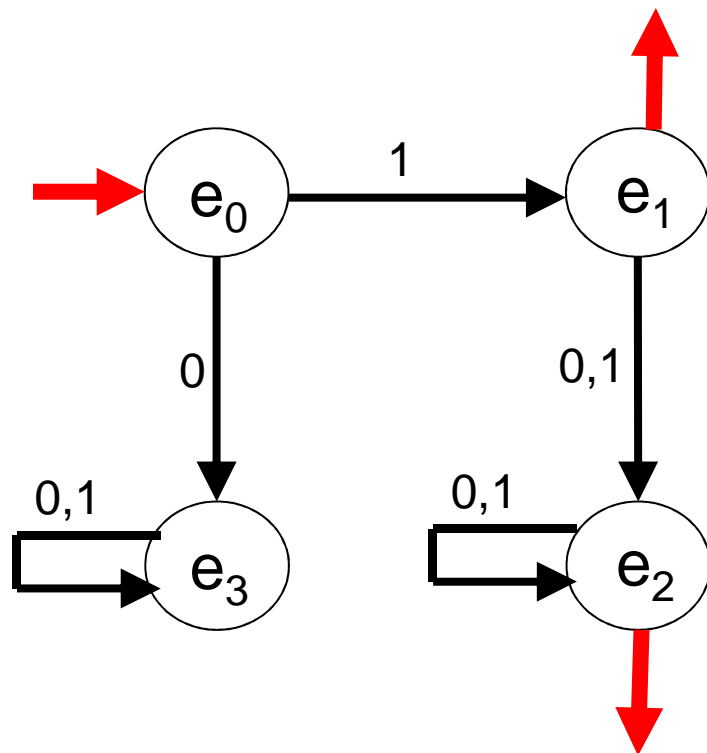


- étape 1 : $\{ e_0, e_2 \}, \{ e_1, e_3 \}$.
- étape 2 : rien à faire, aucune partie ne satisfait la condition de séparation !
- $S_0 \leftarrow \{ e_0, e_2 \}$, initial
 $S_1 \leftarrow \{ e_1, e_3 \}$, terminal.



Trop facile !... ;-)

Minimisation d'un AFD : exemple (2)



➤ étape 1 : $\{ e_0, e_3 \}, \{ e_1, e_2 \}$.

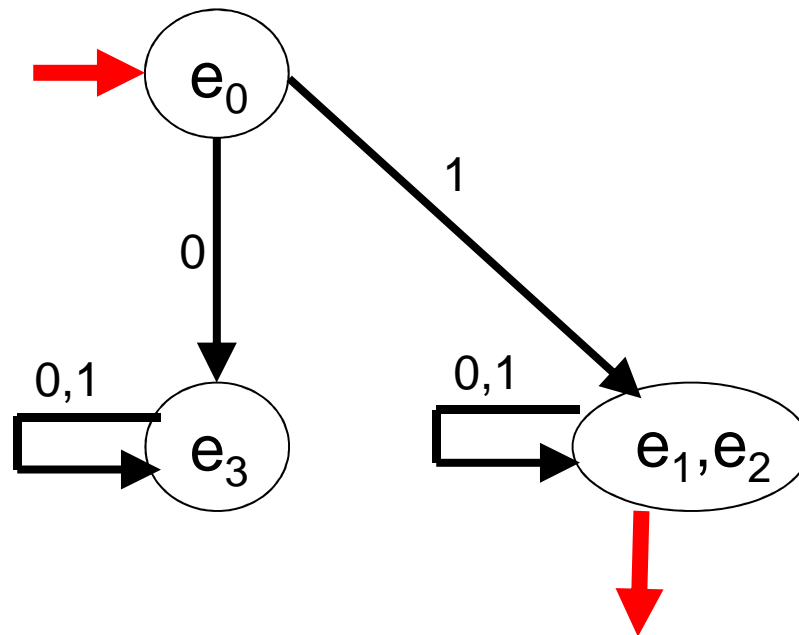
➤ étape 2 :
 $\{ e_0, e_3 \} \rightarrow$ séparés par 1
 $\{ e_0 \}, \{ e_3 \}, \{ e_1, e_2 \}$

➤ étape 3 :
 $\{ e_1, e_2 \} \rightarrow$ OK
 $\{ e_0 \}, \{ e_3 \}, \{ e_1, e_2 \}$

	e_0	e_1	e_2	e_3
0	e_3	e_2	e_2	e_3
1	e_1	e_2	e_2	e_3

➤ résultat final, 3 états :
 $\{ e_0 \}, \{ e_3 \}, \{ e_1, e_2 \}$

Minimisation d'un AFD : exemple (3)



	e_0	e_1	e_2	e_3
0	e_3	e_2	e_2	e_3
1	e_1	e_2	e_2	e_3

➤ résultat final, 3 états :
 $\{e_0\}, \{e_3\}, \{e_1, e_2\}$