

できた！デイリーチャレンジ

デイリーチャレンジで習慣形成をサポートする

Web アプリケーション

IT 分野・WEB 分野向け
WEB アプリケーション作品

氏名：TSAI MINGYEN
学校：HAL 東京 情報処理学科

作品概要

開発目的

多くの習慣化アプリでは、ユーザー自身が「何をするか」を決める必要があり、その時点で挫折してしまうケースが多いと感じました。

本作品「できた！」は、「何をやるか迷わない仕組み」と「達成感を可視化する仕組み」の 2 点に着目し、無理なく継続できる習慣形成を支援することを目的として開発しました。

ターゲットユーザー

新しい習慣を身につけたいが、三日坊主になりやすい学生・社会人
何をすればよいか迷ってしまい、行動を始められない人
Web アプリを使って日々の行動を記録したい人

システム構成

使用技術

フロントエンド：
HTML / CSS / JavaScript

バックエンド：
Java (Servlet)

データベース：
MySQL

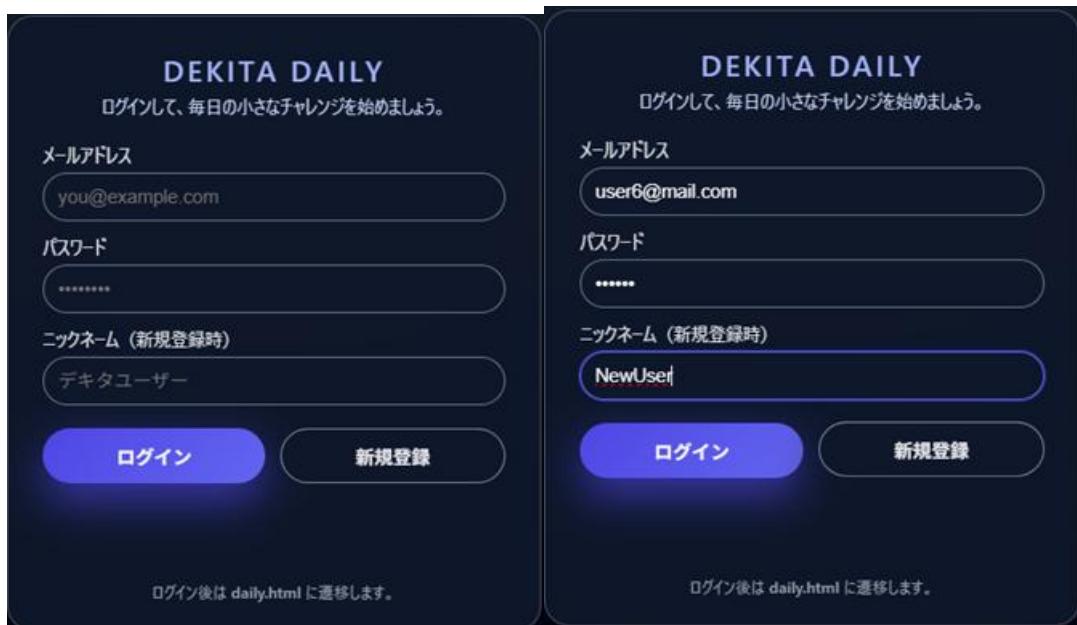
システム構成概要

本作品は、Web アプリケーションとして開発しました。
ユーザーの操作を Servlet で受け取り、データベースと連携して
処理結果を画面に表示する構成となっています。

処理の流れ

1. ユーザーが Web 画面から操作を行う
2. Servlet がリクエストを受信し、処理を実行
3. JDBC を通して MySQL にアクセス
4. 取得したデータを画面に表示

主要機能① ログイン・新規登録



ログイン・新規登録機能

メールアドレスとパスワードによる認証機能を実装しました。

初回利用時にはニックネームを設定して新規登録を行い、ログイン後はユーザーごとのチャレンジ情報を管理します。

ログイン成功後は、当日のチャレンジ画面へ遷移します。

主要機能② 今日のチャレンジ・達成



今日のチャレンジ表示・達成機能

ログイン後、当日のチャレンジがランダムに1件表示されます。
ユーザーはチャレンジを実行後、「達成した！」ボタンを押すことで
達成記録が保存され、経験値（XP）が加算されます。

小さな達成を積み重ねることで、継続しやすい設計としました。

レベルアップ演出

チャレンジ達成時にレベルアップ演出を表示し、
達成感を視覚的に伝える工夫を行いました。

主要機能③ マイページ・履歴管理・投稿

MY PAGE
自分のステータスやチャレンジ履歴を確認・編集できます。

今日のチャレンジへ ログイン画面へ

プロフィール / ステータス
メールアドレス user6@mail.com
ニックネーム NewUser 保存

レベル : 2 総XP : 30
連続デキタ日数 : 1
総クリア回数 : 1
最後にクリアした日 : 2026-02-03T13:09:46

自分が投稿したチャレンジ

ID	タイトル	難易度	公開状態	最終更新
20	6メートルの高さから飛び降りる	★★★	公開中	2026-02-03 13:11

自分でアップロードしたチャレンジ

これまでにクリアしたチャレンジ (最近20件)

日付	タイトル	難易度
2026/2/3	挨拶	★★★

自分のチャレンジを投稿する

タイトル : 6メートルの高さから飛び降りる
難易度 : ★★★ むずかしい ▾
チャレンジを追加

チャレンジを追加しました！ (ID: 20)

マイページ・履歴管理・チャレンジ投稿機能

マイページでは、ユーザーのレベル、累計XP、連続達成日数、過去に達成したチャレンジ履歴を確認できます。

また、ユーザー自身が新しいチャレンジを投稿することが可能で、投稿したチャレンジは自分のマイページ上で確認できます。投稿内容は即时に反映され、他のユーザーも利用できます。

主要機能④ 管理者機能

チャレンジ管理								管理者: admin			
すべてのチャレンジを一覧で確認し、公開状態や隠し度などを管理できます。								ダッシュボード	マイページ	ログアウト	
チャレンジ一覧											
現在登録されているすべてのチャレンジです。（権限制御はあとで追加）											
ID	タイトル	難易度	公開	表示	投稿者	公開日時	最終更新	操作	操作	操作	操作
1	水泳コマ数移動	★★☆ かんたん	はい	いいえ	admin	2023-12-02 16:51	2023-12-01 16:51	詳細表示	削除		
2	毎日朝日を3行書き	★★☆ かんたん	はい	いいえ	admin	2023-12-02 16:51	2023-12-01 16:51	詳細表示	削除		
3	1ヶ月間毎日3行	★★☆ かんたん	はい	いいえ	admin	2023-12-02 16:51	2023-12-01 16:51	詳細表示	削除		
4	外に出て放置する	★★☆ かんたん	はい	いいえ	admin	2023-12-02 16:51	2023-12-01 16:51	詳細表示	削除		
5	スマホを1時間以内	★★☆ むずかしい	はい	いいえ	admin	2023-12-02 16:51	2023-12-01 16:51	詳細表示	削除		
6	スマホを10時間以内	★★★ むずかしい	はい	いいえ	admin	2023-12-02 16:51	2023-12-01 16:51	詳細表示	削除		
7	毎日朝日禁止のさ	★★☆ かんたん	はい	いいえ	user	2023-12-07 19:54	2023-12-07 19:54	詳細表示	削除		
8	隠没を1ヶ月分記録	★★☆ かんたん	はい	いいえ	user	2023-12-08 15:02	2023-12-08 15:02	詳細表示	削除		
9	1ヶ月 ブランチ開拓	★★☆ かんたん	はい	いいえ	user	2023-12-09 15:03	2023-12-09 15:03	詳細表示	削除		
10	進歩	★★☆ むずかしい	はい	いいえ	Steve	2026-01-30 11:46	2026-01-30 11:46	詳細表示	削除		
11	平均水泳距離	★★☆ かんたん	はい	いいえ	user	2026-01-30 11:50	2026-01-30 11:50	詳細表示	削除		
12	6ヶ月の高さから減り	★★☆ むずかしい	はい	いいえ	NewUser	2026-02-08 18:11	2026-02-08 18:11	詳細表示	削除		

ユーザー管理						ログイン回数	登録日付	
ID	メール	表示名	登録者	作成日	最終更新	最終ログイン		
1	admin@mail.com	admin	はい	2025-12-01 13:29	2025-12-02 13:29	2025-12-02 13:29		
2	abc@mail.com	abc	いいえ	2025-12-07 19:51	2025-12-07 19:51	2025-12-07 19:51		
3	qwerty@mail.com	qwerty	いいえ	2025-12-07 08:21	2025-12-07 08:21	2025-12-07 08:21		
4	zxc@mail.com	zxc	いいえ	2025-12-07 08:21	2025-12-07 08:21	2025-12-07 08:21		
5	user@mail.com	123	いいえ	2025-12-10 16:43				
6	test@mail.com	aaaaaa	いいえ	2026-01-14 18:55				
7	test@gmail.com	test1	いいえ	2026-01-16 17:46				
8	user@domain.com	USER@domain	いいえ	2026-01-16 17:56				
9	user@domain.com	Hi	いいえ	2026-01-19 11:02				
10	user@domain.com	Omommommy	いいえ	2026-01-19 11:29				
11	user@domain.com	Tom	いいえ	2026-01-19 11:40				
12	user@domain.com	Steve	いいえ	2026-01-20 11:42				
13	user@domain.com	NewUser	いいえ	2026-02-03 13:08				
14	user@domain.com	★★★ 6ヶ月以上	いいえ	Steve	2026-01-10 11:48	2026-01-20 11:49	新規登録	削除
15	user@domain.com	★★★ 2ヶ月	いいえ	Hi	2026-01-20 11:51	2026-01-20 11:51	新規登録	削除
16	user@domain.com	★★★ まだかい	いいえ	NewUser	2026-02-08 13:11	2026-02-08 13:11	新規登録	削除

管理者機能

管理者専用画面を実装し、以下の操作が可能です。

- ・ユーザーが投稿したチャレンジの確認・承認
 - ・チャレンジ内容の一覧管理
 - ・ユーザー情報の確認

不適切な投稿を防ぎ、コンテンツの品質を維持できる設計としました。

参考リンク

<https://github.com/jerrycai88/dekita-daily-challenge>