方涵聪

求职意向: 前端开发

xdxtf@qq.com (+86) 15068517423 15068517423

在线信息

● 简历: https://jerryfangr.github.io/resume-v2/dist/index.html

Github: https://github.com/jerryfangr

● 博客: https://jerryfangr.github.io

技能清单

熟练技能&工具

- html、css、less、sass
- javascript typescript nodejs
- vue、小程序、uniapp
- webpack、vite

个人项目

- 麦趣游戏盒[https://github.com/jerryfangr/game-box]
 - ▶ 技术栈:
 - TypeScript、Canvas,、MVC、Webpack
 - 介绍:
 - 项目为一个微型游戏盒,目前已基本实现的小游戏有魔塔和 flappy bird。
 - 项目是初步看完 TypeScript 文档后,实现的第一个 TS 项目,由 webpack 配合 ts-loader 搭建的 ts 开发环境。
 - 项目主要把 canvas2D 的图片、文字、画笔、矩形的 api 和键盘输入的事件监听,封装成了一个简陋的小引擎(单例模式),并由此开发游戏。
 - 页面部分,采取 MVC 的方式拆分管理网页各部分,以及相应的事件监听与数据更新。
- 小小音乐云[https://github.com/jerryfangr/simple-music-server]
 - ▶ 技术栈:
 - JavaScript、Axios、MVC、Webpack、NodeJs、Express
 - ▶ 介绍:
 - 项目为一个音乐的数据服务器,支持文件上传和音乐表单的增删改查。。
 - 文件服务器借助 express 框架快速搭建, api 设计基本参照 RESTful 规范。
 - 数据库为对简单的本地文件读写,按照 json 文件格式的操作的进行了简易的封装。
 - 网页通过 webpack 配置开发环境,采用 MVC 结构,最终打包文件放置 express 服务器下的静态文件夹

- Gamer 聊天室[https://github.com/jerryfangr/simple-chatapp]
 - ▶ 技术栈:
 - Vue2、Vue-router、Vuex、TypeScript、Sass、Socket.io、NodeJs、Express
 - ▶ 介绍:
 - 项目为一个在线匿名聊天应用,支持群聊和私聊,未读消息提示,本地消息缓存。
 - 服务器借助 express 框架快速搭建响应常规 Http 请求, Socket.io 构建 websocket 服务端,双方通过 express-session 中间件共享 session。
 - 网页端环境通过 vue-cli 构建环境, typescript 开发, Vuex 共享用户信息, localstorage 存放聊天记录
- 小小音乐播放[https://github.com/jerryfangr/little-music]
 - ▶ 技术栈:
 - 微信小程、uniapp、Vue2、sass
 - ▶ 介绍:
 - 项目为一个用于播放在线音乐的微信小程序。
 - 起源于 dribbble 上一张挺好看的设计草稿,由于原设计图残缺很多,不得不补足了修改一部份界面,设计了界面按钮的动效。
 - 小程序基于 uni-app 搭建,采用 Vuex 共享数据,小程序虽然看似有多个界面,实际只设计了一个 page 显示歌曲列表,其余皆为弹窗组件。
 - 由于设计图本身功能缺失,小程序还缺失歌单等界面,部分交互效果警告 提示也不够任性化,等待后续设计能力提高后补足。
- vue3-todo[https://github.com/jerryfangr/todo-demos/tree/main/vue3-ts-demo]
 技术栈:
 - Vue3、Vuex4、Vue-router4、TypeScript、Sass、Naive-ui、Vite2
 - ▶ 介绍:
 - 项目为一个用于尝鲜 vue3 而开发的 todo。
 - 全程使用严格配置的 TypeScript 开发,使用 vite2 为构建工具,对 vue3 为的核心的生态新特性进行实际项目的体验,页面样式方面也采用最近推出的 Naive-ui。
 - 完成了一个 todo 应具有完备功能。主要为表单与表单内 todo item 的增 删改。

实习经历

- 上海现代商友(2019年5月~2019年12月)
 - 主要实习内容,
 - 后端 API 接口与前端网页兼容等测试,主要为功能测试。
 - 协调规划组内成员的测试任务(实习生组)。
 - 前端样例 demo 开发(根据设计稿的功能描述与少量的素材,自行补全设计 开发展示的 demo)

- 上海碰撞科技 2018 年 6 月 2018 年 8 月(暑期实习)
 - ▶ 主要实习内容,
 - 前端的网页兼容性测试,
 - 软件技术支持(为客户提供现场的软件安装和使用指导)。

教育经历

上海杉达学院 信息科学与技术学院 软件工程专业 本科

毕业时间: 2020.07外语等级: 英语 cet-4