



棉花模拟采集系统

需求分析报告

c 语言课程设计



专业班级: 自动化 2202

小组成员: 冯天瑞 梁栢杰

指导老师: 周纯杰、何顶新、汪国有、左峥嵘

周凯波、彭刚、高常鑫、陈忠

上交时间:

目录

—、	编写背景	3
_,	目标功能	4
三、	运行环境与配置	4
四、	需求分析	5
五、	系统设计	6
六、	界面设计1	.1
七、	主要函数说明1	.7
八、	时间安排	9

一、编写背景

21 世纪初,互联网飞速发展并迅速普及到各行各业,而属于基层的农作物业也不再靠传统的纯人力耕种。收割机,运输车,智能仓库等近现代的工业机械也逐渐走进了中国的田地。

而棉花行业就是农业中最重要的产业之一,它产量大,生产成本低,使棉织品价格比较低廉。棉花能制造成多种规格的纺织物,衣服,布,棉签,手套,鞋子,口罩,被子,甚至钞票和医用绷带等都可以由棉花制造而成,可谓用途广泛,在我们的生活中随处可见了。棉花从三千多年前就已经传入中国,但一直到元朝时期才开始广泛种植,多数种植在西北地区,黄河、长江流域。

棉花在生活中的应用已非常广泛,棉花中的棉可以卖钱还能做成棉被,棉衣在冬季成为生活取暖的重要物品,而且棉籽还可以用来榨油满足生活的需要,剩下的秸秆还可以作为燃料生火取暖和做饭,棉花的皮还可以磨成肥料饲养牲畜。

棉花的种植一般分为播种,管理和采集三个部分,而本项目主要体现在采集的部分。通过棉花种植园的面积和地理位置,计算棉花的收获方式和收获量,模拟棉花采集的全过程。

二、目标功能

本项目主要通过模拟棉花采集的过程。根据其投入的收割机数量和型号、种植棉花的地理位置、棉花田的面积和形状,计算出其产出的棉花量、收割时间和收割形式,并模拟和制作出棉花从采集到装库全过程的动画。以此提供用户对自己实际种植棉花情况的参考和建议收获方式。该项目通过鼠标与键盘直接进行控制。用户将鼠标移至需要操作的区域进行点击来显示不同界面,同时通过键盘来完成各种参数的输入功能。

三、运行环境和配置

一、硬件接口

处理器: Intel Pentium 166 MX 或以上。

硬盘: 空间 500MB 以上。

屏幕适配器: VGA 接口。

系统运行内存: 要求 32MB 以上。

二、软件接口

开发软件工具: Borland C++

文字编辑工具: visual Stdio Code

操作系统: DOS WINDOWS 9X/ME/2000/XP/WINDOWS 10/WINDOWS 11

四、需求分析

棉花自动采摘系统模拟

主要功能说明:根据农田面积进行采摘路径规划、模拟智能农机进行采摘作业、对采摘棉花进行统计、并运输到棉花集中站进行储存、盘点等功能。

根据本选题要求进行需求分析,可见要求制作的软件系统是一款棉花采摘农业实践的仿真模拟系统,需要最大程度地结合实际,为实际农业自动化生产服务,现根据题目要求及实际查阅资料,有以下核心用户需求,即软件核心功能:

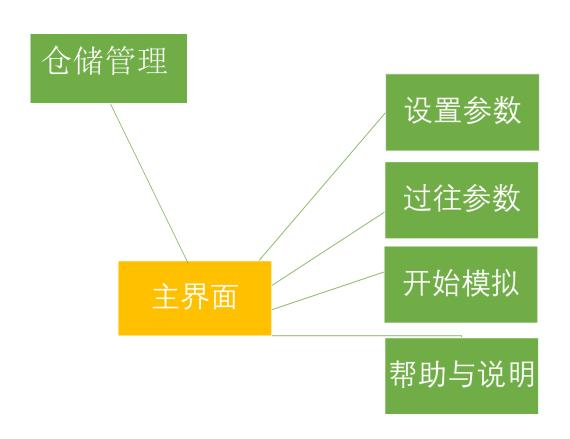
- 1) 本软件为公用系统,用户直接进入操作主页面,便可开始模拟 操作
- 2) 通过实际情况,用户可以根据不同地区需求设置棉花生产参数, 土地参数,系统自动推荐棉花种植种类,农机类型,仓储类型
- 3) 进入模拟流程,系统根据土地类型,农机类型,自动规划采摘路径,模拟智能农机进行采摘,给出采摘用时,并运输到棉花集中站进行储存,盘点等功能
- 4) 用户也可自行进入仓储界面,自行操作仓库出库流程
- 5) 用户可以调取过往参数,多次进行模拟操作

五、系统设计

主界面流程:

主界面中主要给用户进行选择。用户的功能主要分为:

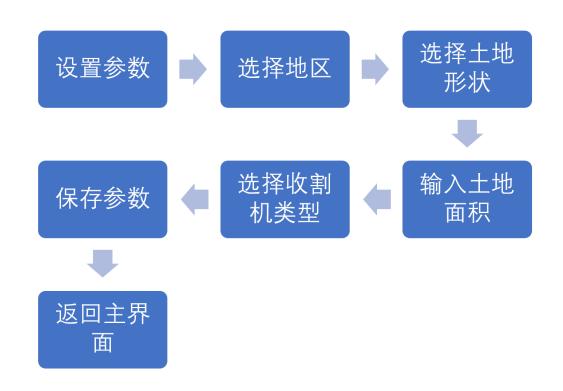
- 1) 设置参数
- 2) 过往参数
- 3) 开始模拟
- 4) 仓储管理
- 5)帮助与说明



设置参数流程:

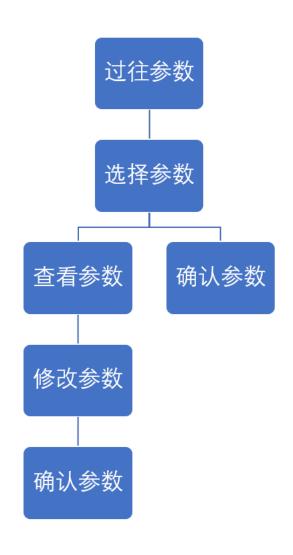
需要设置的参数包括:

- 1)地区,本项目提供中国三个适合种植棉花的地区进行选择,包括西北地区,黄河地区和长江地区。
- 2)选择土地形状,本项目提供了三种土地形状,包括矩形, 圆形和三角形。
- **3**)输入土地面积,利用键盘输入在该形状下的土地大致面积。
- 4)选择收割机类型,采集棉花常用的收割机类型分为垂直式和水平式,本项目亦提供这两种选择。
- 5)保存参数并返回主界面。



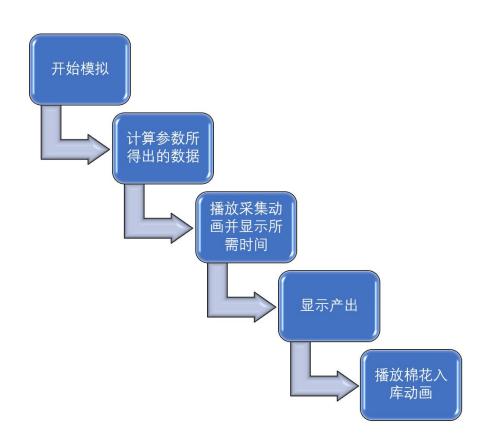
过往参数流程:

- 1) 选择参数,选择之前保存过的参数。
- 2) 查看参数, 查看该参数具体内容。
- 3)修改参数,选择需要修改的参数内容,并进行修改。
- 4) 确认参数,确认选择该参数并返回主菜单。



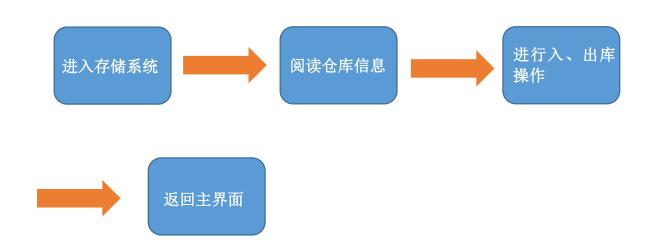
开始模拟流程:

- 1) 计算参数所得出的数据,根据选择的参数,计算出采集 所需时间,采集方式和产出。
- **2**)播放采集动画,根据土地面积和土地形状,播放相应的 采集动画。
- 3)显示产出,显示计算出的棉花产出。
- 4)播放棉花入库动画,根据选择的地区和最后的产出,播放相应的棉花入库动画。



仓储管理流程:

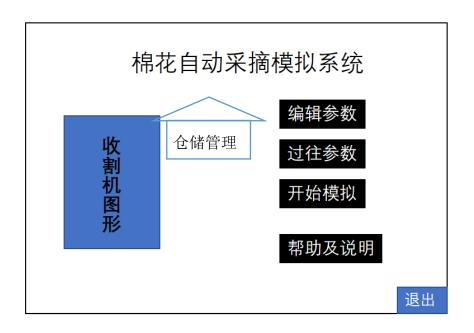
- 1) 根据不同地区,给出不同的仓储模式,并对各个地区分别计数存储
- 2) 显示当前库存量,可通过出库操作调整库存量,并盘点 该地区已采摘的棉花总数(入库操作在采集流程中进行)
- 3) 完成操作后退出仓储管理,并返回主界面



六、界面设计

主界面:

运行之后的第一个界面,可以通过鼠标选择接下来的动作。

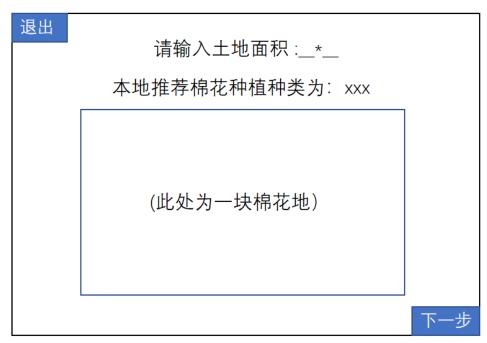


编辑参数界面:

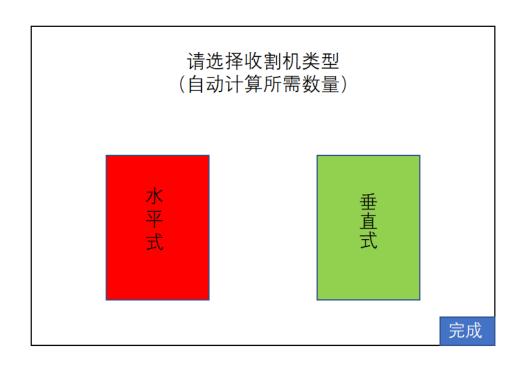
界面 1: 选择产区,三个棉花产区,鼠标移动到地图上对应 地区则该地区变为红色。



界面 2: 通过键盘输入土地面积,并显示推荐种植的棉花类



界面 3: 通过鼠标选择收割机的类型。

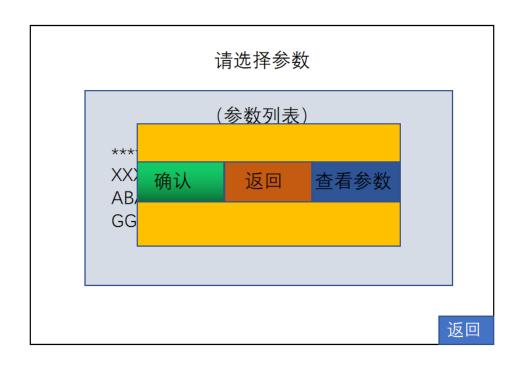


过往参数界面:

界面 1: 选择参数



界面 2: 选择参数后,选择确认该参数、返回并重新选择参数或查看该参数的内容。



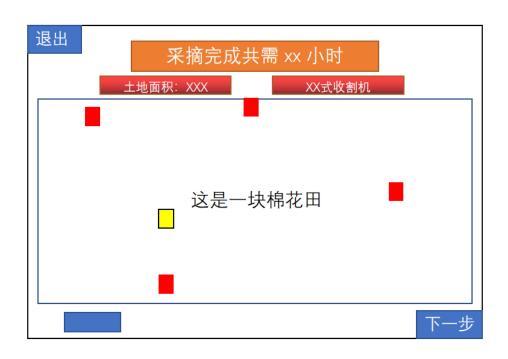
界面 3: 查看参数后,可以修改指定的参数。



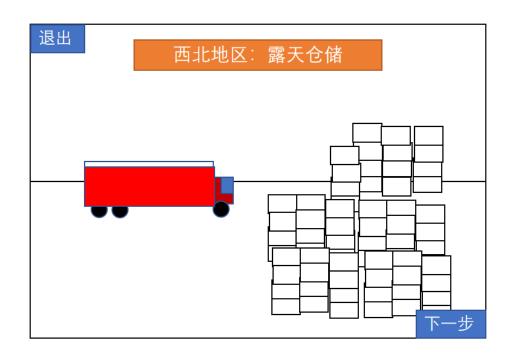
1

开始模拟:

界面 1:播放采集的动画,并显示所需时间和产出



界面 2: 播放棉花入库动画



帮助与说明页:

帮助及说明

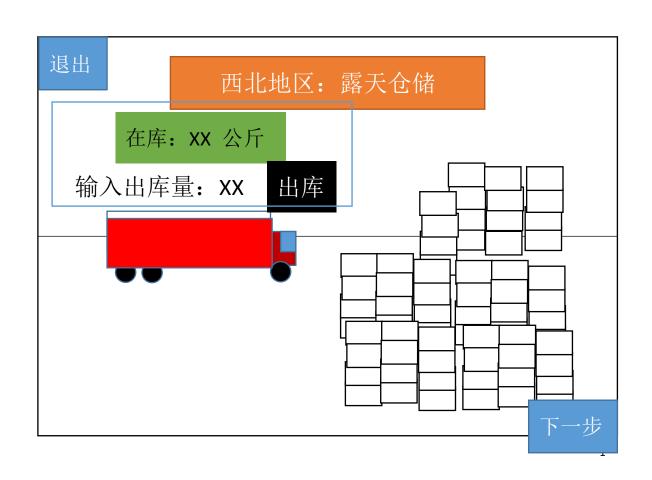
本程序作为棉花自动化采摘之模拟程序,可就我国三 大主要棉花产区进行自动化收割模拟,并计算收成及 模拟仓储过程。

初始设置为长江地区,更改模拟设置可在"编辑参数" 系统中进行,随后点击"开始模拟"进行仿真。亦可选 择过往参数选择已经编辑过的参数。

By 自动化类2202班 冯天瑞 梁柏杰

返回

仓储管理页



七、 主要函数说明

1 TOAL.H

```
#ifndef TOTAL H
#define TOTAL H
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<graphics.h>
#include<dos.h>
#include<bios.h>
#include ".\\HZK\\HZ.H"
#include "mouse.h"
#include "IMAGE.h"
#include "WELCOME.H"
#include "EDIT.H"
#include "START.H"
#include "PAST.H"
#include "HELP.H"
#include "HOME.H"
extern int location;//1 means the norwestern,0 means others
void quit(void);//the leave button in every page
void finish(void);//the finish button in every page
#endif
```

2、 WELCOME.H

```
#ifndef _EDIT_H_
#define _EDIT_H_

void draw_edit01(void);//The first in edit:choose area

void draw_edit02(void);//The Second in edit:define size and shape of the field

void draw_edit03(void);//Choose the type of tractors and cotton

#endif
#endif
```

3 EDIT.H

```
#ifndef EDIT_H
#define _EDIT_H_

void draw_edit01(void);//The first in edit:choose area

void draw_edit02(void);//The Second in edit:define size and shape of the field

void draw_edit03(void);//Choose the type of tractors and cotton

#endif
#endif
```

4 START.H

```
#ifndef START H
#define _START_H_

//attention: the warehouse moudule is made by file "HOME.H"

void draw_simu01(void);//draw the process of harvest in animition

#endif
#endif
```

5 PAST.H

```
#ifndef _PAST_H_
#define _PAST_H_

void draw_past01(void);//The list of past arguments

#endif
```

6 HOME.H

```
#ifndef HOME H
define _HOME_H_
void draw_home01(void);//the page of n-w warehouse
void draw_home00(void);//the page of Y-H warehouse

#endif
##ifndef HOME H

##ifnde
```

7、 HELP.H

```
#ifndef HELP H
#define _HELP_H_

void draw_help01(void);//Draw the Help and Explanation page

#endif
```

八、 时间安排

第一周: 进行需求分析并学习主要共性知识

第二周:完成需求分析并初步掌握共性知识

第三周:完成分工,建立代码远程仓库,提交需求分

析报告,开始编程

第四周:完成欢迎界面全部内容,完成各辅界面框架

内容

第五周:完成全部页面基本内容,中期验收

第六周: 优化界面设计, 优化绘图算法

第七周:继续优化算法,做抗压调试及部分改进

第八周:程序调试,整理报告,准备最后验收