# 本次课程提纲:图的基本概念

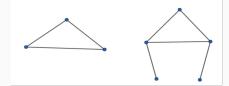
- 子图
- 图运算
- 连通性

## 子图的概念

- 如果  $V(H) \subseteq V(G)$ ,  $E(H) \subseteq E(G)$ , H 为 G 的子图, 记为  $H \subseteq G$ 
  - 如果 $H \neq G$ , 称 $H \rightarrow G$ 的真子图

## 子图的概念

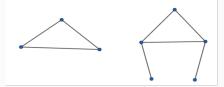
- 如果  $V(H) \subseteq V(G)$ ,  $E(H) \subseteq E(G)$ , H 为 G 的子图, 记为  $H \subseteq G$ 
  - 如果 $H \neq G$ , 称 $H \rightarrow G$ 的真子图
- 点导出子图
  - 对  $V' \subseteq V(G)$ ,以 V' 为顶点集,两个端点均在 V' 中的 G 的边的集合组成的图,称为 G 的点导出子图,记为 G(V')



- 边导出子图
  - 对  $E' \subseteq E(G)$ ,以 E' 为边集, E' 中所有端点为点集组成的图,称为 G 的边导出子图,记为 G(E')

## 子图的概念

- 如果  $V(H) \subseteq V(G)$ ,  $E(H) \subseteq E(G)$ , H 为 G 的子图, 记为  $H \subseteq G$ 
  - 如果 $H \neq G$ , 称 $H \rightarrow G$ 的真子图
- 点导出子图
  - 对  $V' \subseteq V(G)$ ,以 V' 为顶点集,两个端点均在 V' 中的 G 的边的集合组成的图,称为 G 的点导出子图,记为 G(V')



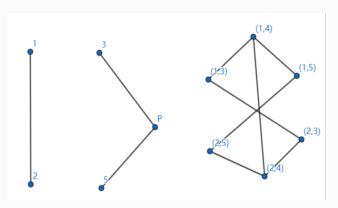
- 边导出子图
  - 对  $E' \subseteq E(G)$ ,以 E' 为边集, E' 中所有端点为点集组成的图,称为 G 的边导出子图,记为 G(E')
- 生成子图
  - 如果图 G 的一个子图包含 G 的所有顶点,称该子图为 G 的一个生成子图
  - 简单图 *G* 有 2<sup>m</sup> 个生成子图

### 图运算

- 删点: G-V: 删去 V 中的点及相关联的边
- 删边: *G-E*: 删去 *E* 中的边
  - 删边不删点
- 并运算: 用两个图中点和边构成新图
  - 如果G与H不相交(没有公共顶点),称它们的并为直接并,记为G+H
- 交运算
- 差运算: G H: 从 G 中删去 H 中的边得到的新图
- 对称差运算(或环和运算)
  - $G\Delta H = (G \cup H) (G \cap H)$
- 联运算:设G和H是两个不相交的图,作G+H,并且将G中每个点和H中的每个点连接

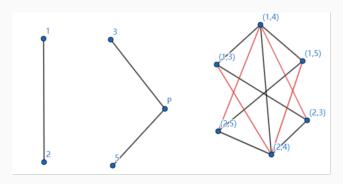
### 积运算

- 设  $G_1 = (V_1, E_1)$  和  $G_2 = (V_2, E_2)$  是两个图
- 对点集  $V = V_1 \times V_2$  中任意两点  $u = (u_1, u_2)$  与  $v = (v_1, v_2)$
- 当  $(u_1 = v_1 且 u_2 与 v_2 相邻)$  或  $(u_2 = v_2 且 u_1 和 v_1 相邻)$  时, 把 u 与 v 相连
- 如此得到的图称为  $G_1$  与  $G_2$  的积图, 记为:  $G_1 \times G_2$



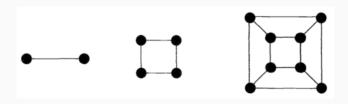
### 合成运算

- 对点集  $V = V_1 \times V_2$  中任意两点  $u = (u_1, u_2)$  与  $v = (v_1, v_2)$
- 当  $(u_1 与 v_1 相邻)$  或  $(u_1 = v_1 且 u_2 和 v_2 相邻)$  时,把 u 与 v 相连
- 如此得到的图称为  $G_1$  与  $G_2$  的合成图, 记为:  $G_1[G_2]$



### 积运算的应用实例

- 递归构造超立方体
- 超立方体定义
  - 1 立方体: Q<sub>1</sub> = K<sub>2</sub>
  - n 立方体:  $Q_n = K_2 \times Q_{n-1}$



### 超立方体递归构造算法

- 将  $Q_n$  的顶点用 n 比特的二进制码来表示
  - $Q_n$  的顶点数目为  $2^n$  个
- 由 *Q<sub>n-1</sub>* 构造 *Q<sub>n</sub>* 
  - 将 Q<sub>n-1</sub> 拷贝
  - 将原  $Q_{n-1}$  每个顶点的码前添加 0
  - 将拷贝的  $Q_{n-1}$  每个顶点的码前添加 1
  - 在以上两个n-1方体之间连线
    - 当且仅当两个顶点对应的码只有一位不同
- 并行计算机中的网络拓扑常采用超立方体

### 图的连通性

- 途径
  - G 的一条途径(或通道或通路)是指一个有限非空序列: $w = v_0 e_1 v_1 e_2 v_2 \cdots e_k v_k$ , $e_i$  的端点是 $v_{i-1}$  和 $v_i$
  - 途径中边数称为途径的长度;  $v_0$  与  $v_k$  分别称为途径的起点与终点, 其余 顶点称为途径的内部点
- 迹: 边不重复的途径
- 路: 顶点不重复的途径
- 起点终点重合的途径、迹、路分别称为闭途径、闭迹与圈
- 闭迹也称为回路
- 长度为k的圈称为k圈,k为奇数(偶数)时称为奇(偶)圈

### 图的连通性

- 图中两顶点的距离
  - u = v 间最短路的长度称为 u = v 距离,记为 d(u,v)
- 顶点的连通性: u 与v间存在途径
- 连通图: 图中任意两点是连通的图
  - 若图 G 不连通,则其补图连通
- 连通分支: 非连通图中每一个极大连通部分
- G的连通分支的个数, 称为 G的分支数
- 图的直径
  - $d(G) = \max\{d(u,v)|u,v \in V\}$

#### 偶图判定定理

一个图是偶图当且当它不包含奇圈

#### 偶图判定定理

一个图是偶图当且当它不包含奇圈

### 证明

- 必要性
  - 设 G 是偶图 (X, Y),  $C = v_0 v_1 \cdots v_k v_0$  是 G 中的圈
  - 不失一般性,假定 $v_0 \in X$ ,那么: $v_{2i} \in X$ , $v_{2i+1} \in Y$ ,即 $v_k \in Y$
  - 所以, C为偶圈

#### 偶图判定定理

一个图是偶图当且当它不包含奇圈

#### 证明

- 必要性
  - 设 G 是偶图 (X,Y),  $C = v_0v_1 \cdots v_kv_0$  是 G 中的圈
  - 不失一般性,假定 $v_0 \in X$ ,那么: $v_{2i} \in X$ , $v_{2i+1} \in Y$ ,即 $v_k \in Y$
  - 所以, C为偶圈
- 充分性
  - 在G 中任意选取点u, 定义V 的分类如下
    - $X = \{x | d(u, x) = 2k, x \in V(G)\}$
    - $Y = \{y | d(u, y) = 2k + 1, y \in V(G)\}$
  - 只需证明: X 中任意两点v 与w 不邻接

#### 证明续

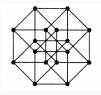
- 充分性
  - 设v与w是X中任意两个顶点。P是一条最短(u,v)路,而Q是一条最短的(u,w)路,设z是P和Q的最后一个交点

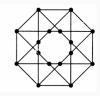


- 由于 P,Q 是最短路, 所以, P,Q 中 u 到 z 段长度相同, 因此奇偶性相同。
- 又因为P,Q的长均是偶数,所以,P,Q中z到v段和z到w 段奇偶性相同
- 如果 v 与 w 邻接,则可得到奇圈,矛盾!

# 课后练习与思考题

- 证明简单图的边数  $\leq n(n-1)/2$ ,当且仅当完全图时等号成立
- 证明简单偶图的边数  $\leq n^2/4$
- 下面两个图是否同构,是否是偶图





• 证明 Peterson 图没有长度为 7 的圈