

《图论及其应用》 2024

潘嵘

计算机学院

第一章 图的基本概念 本次课主要内容

子图、图运算、路与连通性

- (一)、子图的相关概念
- (二)、图运算
- (三)、路与连通性

(一)、子图的相关概念

1、子图

简单地说,图G的任意一部分(包括本身)都称为是图G的的一个子图。

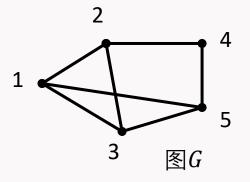
定义1 如果 $V(H) \subseteq V(G)$, $E(H) \subseteq E(G)$ 且H中边的重数不超过G中对应边的条数,则称H为G的子图,记为 $H \subseteq G$,当 $H \subseteq G$, $H \neq G$ 时,称H是G的 真子图,记为 $H \subset G$.

2、点与边的导出子图

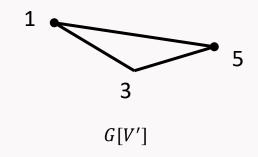
(1) 图G的顶点导出子图

定义2 如果 $V' \subseteq V(G)$,则以V'为顶点集,以两个端点均在V'中的边集组成的图,称为图G的点导出子图。记为: G[V'].

例1 如图所示,求G[V'], 其中 $V' = \{1,3,5\}$.



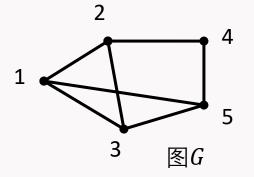
解:由点导出子图的定义得:



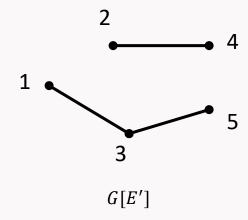
(2) 图G的边导出子图

定义3 如果 $E' \subseteq E(G)$,则以E'为边集,以E'中边的所有端点为顶点集组成的图,称为图G的边导出子图。记为: G[E'].

例2 如图所示,求G[E']. 其中 $E' = \{13,24,35\}$.



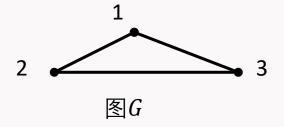
解:由边导出子图的定义得:



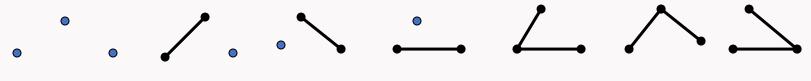
3、图的生成子图

定义3 如果图G的一个子图包含G的所有顶点,称该子图为G的一个生成子图。

例2 如图所示,求G的所有生成子图



解: 按边数分别求出





定理: 简单图G = (n, m)的所有生成子图个数为2m.

(二)、图运算

在图论中,将两个或更多的图按照某种方式合并,或者对一个图作某种形式的操作,可以得到很有意义的新图。将图合并或对一个图进行操作,称为图运算。图运算形式很多。

- 1、图的删点、删边运算
- (1)、图的删点运算

设 $V' \subseteq V(G)$,在G中删去V'中的顶点和G中与之关联的所有边的操作,称为删点运算。记为G - V'.

特别地,如果只删去一个点v,则记为G-v.

(2)、图的删边运算

设 $E' \subseteq E(G)$,在G中删去E'中的所有边的操作,称为删边运算,记为 G - E'.

特别地,如果只删去一条边e,则记为G-e.

注: 删点、删边后得到的图是原图的子图。

2、图的并运算

设 G_1 , G_2 是G的两个子图, G_1 与 G_2 并是指由 $V(G_1) \cup V(G_2)$ 为顶点集,以 $E(G_1) \cup E(G_2)$ 为边集组成的子图,记为: $G_1 \cup G_2$.

特别是,如果 G_1 , G_2 不相交(没有公共顶点),称它们的并为直接并,可以记为: $G_1 + G_2$.

2、图的交运算

设 G_1 , G_2 是G的两个子图, G_1 与 G_2 交是指由 $V(G_1) \cap V(G_2)$ 为顶点集,以 $E(G_1) \cap E(G_2)$ 为边集组成的子图。记为: $G_1 \cap G_2$.

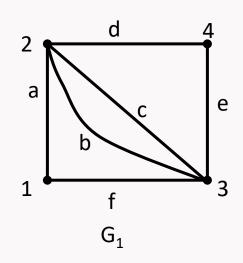
3、图的差运算

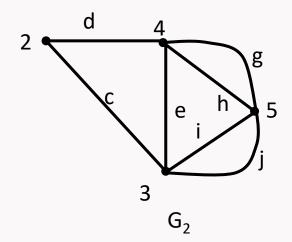
设 G_1 , G_2 是两个图, G_1 与 G_2 的差是指从 G_1 中删去 G_2 中的边得到的新图。记为 G_1-G_2 .

4、图的对称差运算(或环和运算)

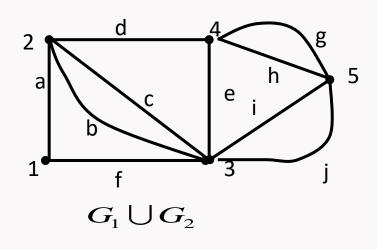
设 G_1 , G_2 是两个图, G_1 与 G_2 的对称差定义为: $G_1\Delta G_2 = (G_1 \cup G_2) - (G_1 \cap G_2).$

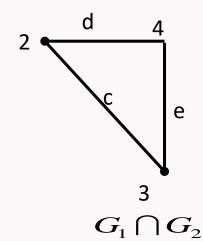
例3 已知 G_1 与 G_2 ,求 $G_1 \cup G_2$, $G_1 \cap G_2$, $G_2 - G_1$, $G_1 \Delta G_2$.

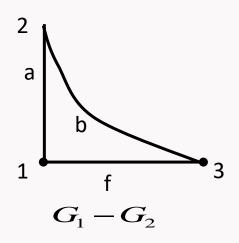


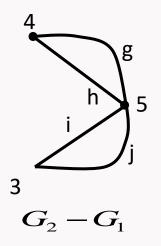


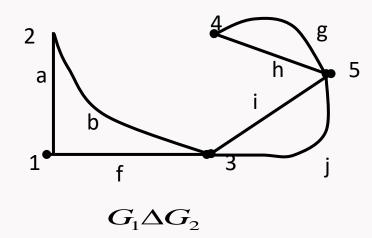
解:由相应运算定义得下面结果:







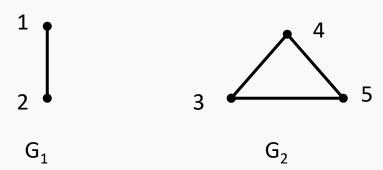




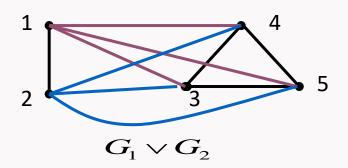
5、图的联运算

设 G_1 , G_2 是两个不相交的图,作 $G_1 + G_2$,并且将 G_1 中每个顶点和 G_2 中的每个顶点连接,这样得到的新图称为 G_1 与 G_2 的联图。记为: $G_1 \vee G_2$.

例4 已知 G_1 与 G_2 ,求 $G_1 \vee G_2$.



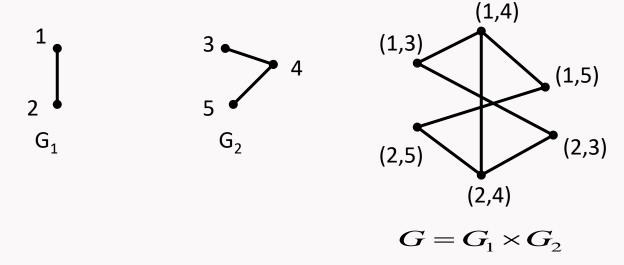
解:由联图的定义得:



6、图的积图

设 $G_1 = (V_1, E_1), G_2 = (V_2, E_2)$ 是两个图。对点集 $V = V_1 \times V_2$ 的任意两个点 $u = (u_1, u_2)$ 与 $v = (v_1, v_2)$,当 $(u_1 = v_1 \, \Pi \, u_2 \, adj \, v_2)$ 或 $(u_2 = v_2 \, \Pi \, u_1 \, adj \, v_1)$ 时,把u与v相连。如此得到的新图称为 G_1 与 G_2 的积图。记为 $G = G_1 \times G_2$.

例5 已知 G_1 与 G_2 ,求 $G = G_1 \times G_2$.

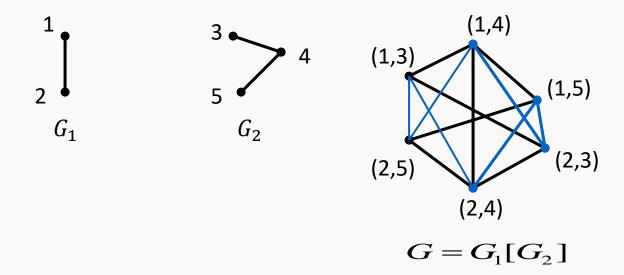


14

6、图的合成图

设 $G_1 = (V_1, E_1), G_2 = (V_2, E_2)$,是两个图。对点集 $V = V_1 \times V_2$ 的任意两个点 $u = (u_1, u_2)$ 与 $v = (v_1, v_2)$,当 $(u_1 \ adj \ v_1)$ 或 $(u_1 = v_1 \ adj \ v_2)$ 时,把u与v相连。如此得到的新图称为 G_1 与 G_2 的合成图。记为 $G = G_1[G_2]$.

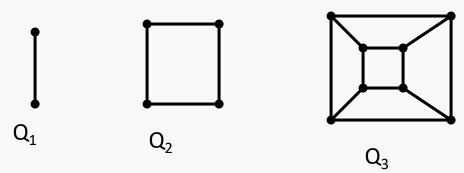
例6 已知 G_1 与 G_2 ,求 $G = G_1[G_2]$.



图的积运算是网络构造的常用方法。并行计算机中的网络拓扑常采用 所谓的"超立方体"结构。采用该结构可使网络具有较好的可靠性、较小 的通信延迟和很好的可扩展性以及便于并行编程等优点。

"超立方体"可以采用积图来递归构造。定义如下:

- (1) 1方体 $Q_1 = K_2$;
- (2) n方体定义为: $Q_n = K_2 \times Q_{n-1}$.



"超立方体"常采用下面简单的递归构造方法:

n方体 Q_n 的顶点可用一个长度为n的二进制码来表示。 Q_n 的顶点数目正好等于2n个。

由n-1方体 Q_{n-j} 构造 Q_n 的方法是:将 Q_{n-j} 拷贝一个。将原 Q_{n-j} 每个顶点的码前再添加一个零,将拷贝得来的n-1方体每个顶点的码前面再添加一个1。然后在两个n-1方体之间连线:当且仅当两个顶点码只有一位对应位数字不同时,该两点连线。如此得到的图即为n方体。

关于n方体 Q_n 的性质研究,可以查阅到很多文献。经典文章是:

Saad Y, Schultz M H. Topological properties of hypercubes [J]. IEEE Trans. Comput . 1988, 37(7): 867-872

(三)、路与连通性

对图的路与连通性进行研究,在计算机网络研究中有十分重要的意义。 因为网络的抽象就是一个图。研究网络信息传递,信息寻径是主要问题之一,这恰对应于图中路的研究;在网络研究中,可靠性也是主要问题之一,它与图的连通性问题相对应。

- 1、路与连通性的相关概念
- (1)、图中的途径

G的一条途径(或通道或通路)是指一个有限非空序列 $w = v_0 e_1 v_1 e_2 v_2 \dots e_k v_k$,它的项交替地为顶点和边,使得对 $1 \le i \le k$, e_i 的端点是 v_{i-1} 和 v_i .

途径中边数称为途径的长度; v_0, v_k 分别称为途径的起点与终点, 其余顶点称为途径的内部点。

(2)、图中的迹

边不重复的途径称为图的一条迹。

(3)、图中的路

顶点不重复的途径称为图的一条路。

注:起点与终点重合的途径、迹、路分别称为图的闭途径、闭迹与圈。闭迹也称为回路。长度为k的圈称为k圈, k为奇数时称为奇圈, k为偶数时称为偶圈。

定理2:设图G为n阶图,若对G中任意两个不相邻顶点u与v,有: $d(u)+d(v)\geq n-1$.则G是连通的,且 $d(G)\leq 2$.

证明:我们证明,对G中任意两点x与y,一定存在一条长度至多为2的连接x与y的路。

若xy ∈ E(G),则上面论断成立! 若xy ∉ E(G),

可以证明,存在点w,它与x,y同时邻接。

若不然,在G的剩下的n-2个顶点中,假设有k个与x邻接,但与y不邻接,有l个顶点和y邻接,但不和x邻接,同时假定有m个顶点和x,y均不邻接。

则: d(x) = k, d(y) = l. 由于k + l + m = n - 2, 所以, $d(x) + d(y) = n - m - 2 \le n - 2$, 矛盾!

(4)、图中两顶点的距离

图中顶点u与v的距离:u与v间最短路的长度称为u与v间距离。记为d(u,v).如果u与v间不存在路,定义 $d(u,v)=\infty$.

(5)、图中两顶点的连通性

图G中点u与v说是**连通**的,如果u与v间存在通路。否则称u与v不连通。 点的连通关系是等价关系。

如果图G中任意两点是连通的,称G是**连通图**,否则,称G是非连通图。 非连通图中每一个极大连通部分,称为G的**连通分支**。G的连通分支的个数,称为G的**分支数**,记为 $\omega(G)$.

(6)、图的直径

连通图G的直径定义为: $d(G) = \max\{d(u,v)|u,v \in V(G)\}$. 如果G不连通,图G的**直径**定义为 $d(G) = \infty$.

例7 证明: 在n阶连通图中

- (1) 至少有n-1条边;
- (2) 如果边数大于n-1,则至少有一条闭迹;
- (3) 如果恰有n-1条边,则至少有一个奇度点。

证明: (1) 若G中没有1度顶点,由握手定理:

$$2m = \sum_{v \in V(G)} d(v) \ge 2n \Rightarrow m \ge n \Rightarrow m > n - 1.$$

若G中有1度顶点u,对G的顶点数作数学归纳。

当n=2时,结论显然;设结论对n=k时成立。

当n = k + 1时,考虑G - u,它仍然为连通图,所以,边数 $\geq k - 1$. 于是G的边数 $\geq k$.

 $\{ \text{另证: 由于} G$ 连通,所以,存在如下形式的途径:

$$v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \cdots \rightarrow v_{n-1} \rightarrow v_n$$
.

显然该途径至少含有n-1条边。 $(v_1,v_2,\cdots,v_n$ 是G的n个不同顶点)}

(2) 考虑G中途径: $W: v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \cdots \rightarrow v_{n-1} \rightarrow v_n$.

若W是路,则长为n-1;但由于G的边数大于n-1,因此,存在 v_i 与 v_j ,它们相异,但邻接。于是:

$$v_i \rightarrow v_{i+1} \rightarrow \cdots \rightarrow v_j \rightarrow v_i$$
.

为G中一闭途径,于是也就存在闭迹。

(3) 若不然,G中顶点度数至少为2,于是由握手定理: $2m = \sum_{v \in V(G)} d(v) \ge 2n \Rightarrow m \ge n \Rightarrow m > n-1$.

这与G中恰有n-1条边矛盾!

例8 证明: 若 $\delta \geq 2$,则G中必然含有圈。

证明: 只就连通图证明即可!

设 $W=v_1v_2\cdots v_{k-1}v_k$ 是G中的一条最长路。由于 $\delta\geq 2$,所以 v_k 必然有相异于 v_{k-1} 的邻接顶点。又W是G中最长路,所以,这样的邻接点必然是 $v_1v_2\cdots v_{k-2}$ 中之一。设该点为 v_m ,则 $v_mv_{m+1}\cdots v_kv_m$ 为G中圈。

例9 设G是具有m条边的n阶单图,证明: 若G的直径为2且 $\Delta = n - 2$,则 $m \geq 2n - 4$.

证明:设 $d(v) = \Delta = n - 2$,且设v的邻接点为 $v_1, v_2, ..., v_{n-2}$. u是剩下的一个顶点。由于d(G) = 2且u不能和v邻接,所以u至少和 $v_1, v_2, ..., v_{n-2}$ 中的一个顶点邻接。否则有d(G) > 2.不妨假设u和 $v_1, v_2, ..., v_k$ 邻接。

为了保证u到各点距离不超过 $2, v_{k+1}, \dots v_{n-2}$ 这些顶点的每一个必须和前面 v_1, v_2, \dots, v_k 中某点邻接,这样,图中至少又有n-2条边。总共至少有2n-4条边。

2、连通性性质

定理1: 若图G不连通,则其补图连通。

证明: 对 $\forall u,v \in V(\bar{G})$,如果u,v属于G的同一分支,设w是与u,v处于不同分支中的点,则在G的补图中,u与w,v与w分别邻接,于是,u与v在G的补图中是连通的。

如果u与v在G的两个不同分支中,则在G的补图中必然邻接,因此,也连通。

所以,若G不连通,G的补图是连通的。

推论: 设图G为n阶图, 若 $\delta \geq (n-1)/2$,则G连通。

证明:对G中任意两个不相邻顶点u与v,有:

$$d(u) + d(v) \ge \frac{n-1}{2} + \frac{n-1}{2} = n-1.$$

所以,G是连通的。

注意: 定理2的界是紧的(Sharpness)。即不能再修改!

例如:设G由两个分支作成的图,两个分支均为 K_m ,则G中不相邻顶点度数之和恰为n-2.(n=2m)

3、偶图的判定定理

定理3 一个图是二部图(偶图)当且当它不包含奇圈。

证明: 必要性:设G是具有二分类(X,Y)的偶图,并且 $C=v_0v_1...v_kv_0$ 是G的一个圈.

不失一般性,可假定 $v_0 \in X$. 一般说来, $v_{2i} \in X$, $v_{2i+1} \in Y$.

又因为 $v_0 \in X$,所以 $v_k \in Y$,由此即得C是偶圈。

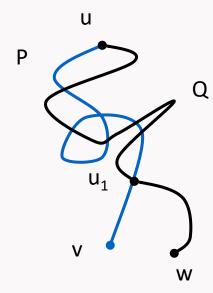
充分性: 在G中任意选取点u, 定义V的分类如下:

 $X = \{x \mid d(u,x)$ 是偶数, $x \in V(G)\}$

 $Y = \{y \mid d(u,y)$ 是奇数, $y \in V(G)\}$

下面证明:对X中任意两点v与w,v与w不邻接!

设v与w是X中任意两个顶点。P是一条最短(u,v)路 ,而Q是一条最短的(u,w)路。



又设 u_1 是P和Q的最后一个交点。由于P, Q是最短路,所以, P, Q中 u_1 段长度相同,因此奇偶性相同。又P, Q的长均是偶数,所以,P, Q中 u_1v 段和 u_1w 段奇偶性相同。

如果v与w邻接,则可得到奇圈,矛盾!

