

UNO牌标准版简介及规则说明

UNO扑克是一种起源于欧洲流行于全世界的牌类游戏。简单易学，不用动什么脑筋，适合各年龄层人士玩。“UNO”扑克是世界上最大的玩具公司美国美泰玩具公司的代表作，在全球的销售量已超过十亿付！UNO是历史上最成功的玩具，风靡世界！在国外，酒吧和咖啡馆里，UNO是年轻人最喜欢的普及型游戏。

UNO纸牌已经风靡全球数十年，被誉为是世界上最好玩的纸牌游戏，据说由意大利一个理发师发明，其中UNO的版本众多，被加入许多新的功能，玩法更加刺激，而在此游戏中最考的是集中和反应，还有相互间的思维较量。

纸牌角色简介：

数量和符号：UNO牌共有108张牌。包括76张数字牌，32张功能牌。

颜色：红黄蓝绿黑5种。

数字牌：

0 每个颜色1张 共4张

1-9 每个颜色2张 共72张

以下为功能牌：

Skip(阻挡牌) 每个颜色2张 共8张

Reverse(反转牌) 每个颜色2张 共8张

+2Draw Two(罚抽两张牌) 每个颜色2张 共8张

Wild(万用牌) 无颜色 共4张

+4Wild Draw Four(王牌) 无颜色 共4张



数字牌

功能牌说明：



罚抽2张牌

当该张牌出现时，下家只能跟+2牌或+4牌，否则罚摸2张。轮序的下家可以出+2牌来累加罚摸的牌，由最后一个没有+2牌的罚摸(如：连续三个玩家都跟了+2牌，第四个玩家无牌可跟的话就罚摸6张)。罚摸者的下家必须出与+2牌相同颜色的数字牌或者其他功能牌。



反转牌

变向牌，逆转出牌顺序。



阻挡牌

阻隔下家出牌，轮到第三个玩家出牌。



万用牌

该牌的作用是万用变色牌，决定下家跟牌的颜色。由出该牌的玩家指定下家开始出牌的颜色。下家可跟相同颜色的数字牌或功能牌，也可以再出一张万能牌来选择变换颜色。



王牌

作用：下家罚摸4张牌，还可以选择变色。

规则：下家只能跟+4牌，否则罚摸4张。下家可以跟+4牌来转移或累加罚摸的牌，由最后一个没有+4牌的罚摸。最后一个出+4牌的人决定下家跟牌的颜色。+4牌只能跟在+2或+4后面。或者没有与上家颜色一样的牌才可出，如果违反了规定，并且遭到下家(被罚4张牌的人)怀疑，被罚者有权让上家出示手中的牌给被罚者看，如果确实没有此颜色的牌，则被罚者再加罚2张(共6张)，如果上家违反规定出了+4，则由违反者摸4张牌。

[Optional:+4牌必须是手上其他牌都没法出时再出，出+4牌的人可以不遵守这个规则，但要罚摸牌的下家可以怀疑第一个出+4牌的上家，被怀疑的上家必须把手上的牌给下家看。如果上家没遵守规则，即有牌可出也在出+4，则由该上家罚摸，下家则可幸免于难；若上家的确是遵守规则的，则下家在原罚摸数上再加罚摸2张牌。]

游戏规则：

每人抽一张牌，按牌分值最高者为发牌人并最先出牌人。

发牌人给每人发7张牌，剩余的牌作为牌库。翻开牌库第1张(以数字牌为准，不是的话继续翻牌)，牌面朝上，作为第1张出牌。

由发牌人左手边开始，先依顺时针方向，轮序出牌。

每人选择打出手中与上一家出的牌，相同颜色、数字或功能的牌。

例如：上家出的牌为红色3，下家则可

- 1、出任何颜色的3号牌或
- 2、出任何号码的红色牌或

3、出任何红色的暂停牌、反转牌或+2牌。

4、也可出变色牌或+4牌。

若无牌可跟时则罚摸1张，然后换下一家出牌。

出完倒数第2张牌时，需立即喊一声UNO，提醒大家自己只剩1张。若是忘记喊UNO，则罚摸2张。

最快出清手中牌的人即获胜成为赢家，其余玩家手中的牌的点数总和为该玩家的胜利点数，当胜利点数总和达到500时赢得这个游戏。

注：

1、任何玩家被罚摸牌时不能出牌，由其下家跟着规则出牌。

2、若赢家最后一张打出的是+2牌或+4牌，游戏虽已结束但下家仍需受罚。

3、若牌库用完还尚未有人获胜时，则将废牌堆(最上一张除外)重新洗牌，作为新的牌库继续玩。

4、在手中的最后一张牌必须为1~9的数字牌或+2 (Draw Two) 或+4牌，其余牌不能做为最后一张牌出。例：当上家出了一张蓝2，自己手中还剩一张蓝Reverse(反转)，则不能出，必须摸一张。

[Optional:打错牌、抓错人、自己喊错UNO、超过5秒不出牌者，均需罚摸2张牌。

牌面分值：

0-9数字牌以牌面上的数字为分数

+2牌每张20分

转向牌每张20分

暂停牌每张20分

万能牌和+4牌每张50分(黑色牌)