

KYSELINNÝ POT



KYSELINNÁ KREV



CHAMELEONÍ KŮŽE



MOZEK ASIATA



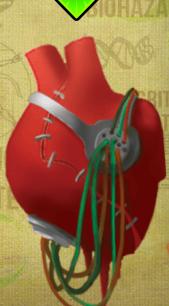
ŽHAVÁ KŮŽE



MRAZIVÝ DECH



SRDEČNÍ PUMPA



HYDRAULICKÝ BICEPS



ŽRALOČÍ ZUBY



TITANOVÉ ZUBY



NETOPÝŘÍ UŠI



KACHNÍ ŽALUDEK



KOVOVÁ KOSTA



STATEČNÉ SRDCE



ŠMÍRÁKOVO OKO



Jednou za kolo se můžeš podívat do karet na ruce jednoho protihráče.

RENTGENOVÉ OKO



Jednou za kolo se můžeš podívat na vrchní kartu z balíčku úkolů.

KAMENNÁ KŮŽE

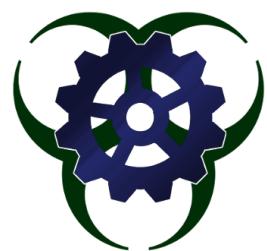
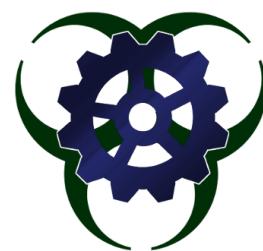
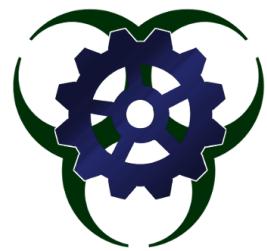
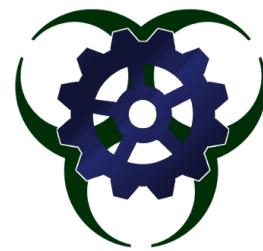


Při ztrátě více než jednoho života ztrácíš o život méně.

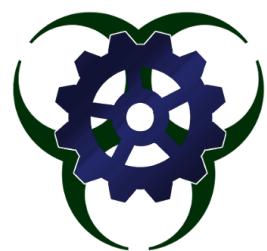
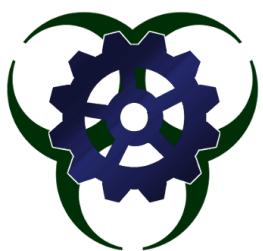
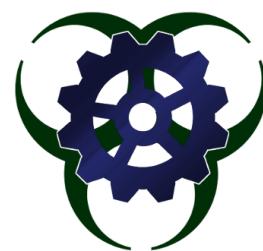
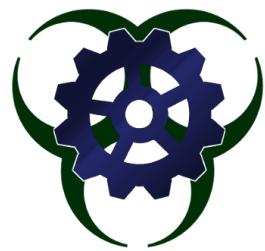
REGENERACE



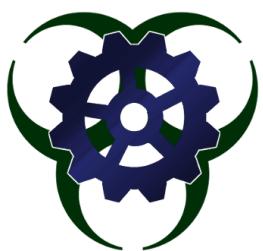
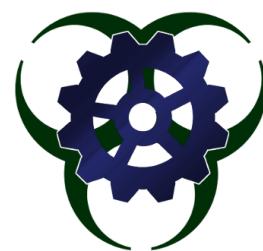
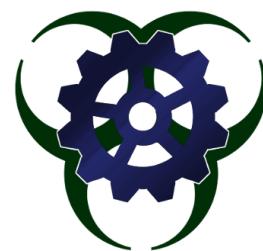
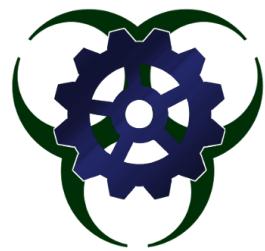
Můžeš si vykládat vylepšení přidávající životy z odhadovacího balíčku, jakoby jsi je měl v ruce.















BLESK 	SMRADLAVÝ DECH 	MRAZIVÝ PAPRSEK 	PYROKINEZE 	TALISMAN 	PLAMENNÉ PRDY 
<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> nebo <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>  <input type="checkbox"/>	všechny <input checked="" type="checkbox"/>
NEMRTVÝ MAZLÍČEK 	LEVITACE 	EXPLODUJÍCÍ FLUSANEC 	HYPNÓZA 	UKOLÉBAVAJÍCÍ SKŘEHOT 	PYROMANCIE 
všechny    nebo  všechny   	všechny <input checked="" type="checkbox"/> nebo všechny <input checked="" type="checkbox"/>	všechny    všechny   	všechny <input checked="" type="checkbox"/> všechny    všechny   	všechny    všechny   	 
OSLEPUJÍCÍ ZÁŘE 	MOZKOKAŠÍČÍ ŘEV 	PLYNNÁ FORMA 	MASOTRHAJÍCÍ ŘEV 	EXTATICKÝ TANEC 	DÉMONICKÝ POHLED 
V jakémkoliv testu přehod' libovolný počet kostek.	  	  	  	   nebo  	   nebo  



ZMENŠENÍ	DÉMONICKÁ RYCHLOST	NEVIDITELNOST	MOMENT OSVÍCENÍ	BETONOVÝ VÝVRH	360° ÚHEL POHLEDU
					
 nebo  všechny 	 nebo  všechny 	 nebo  všechny 	 nebo  všechny 	 nebo  všechny 	
ZVĚTŠENÍ	ZKAMEŇUJÍCÍ DOTYK	AMOK	VIZE	INTUICE	POMATENÍ
				 JOLANDA - CIKÁNSKÉ KARTY	
všechny 	všechny 	všechny 	Podívej se na vrchní 3 karty jakéhokoliv balíčku a libovolně je seřad!	Podívej se na vrchních 5 karet balíčku vylepšení a libovolně je seřad.	V jakémkoliv testu přeťoč všechny kostky na protilehlou stranu.
NABÍDNI OBĚŤ	NOSTALGICKÉ VZPOMÍNKY	ĎÁBELSKÁ INSPIRACE	FALEŠNÁ DŮVĚRA	NALÁKÁNÍ DO PASTI	NÁHODNÁ TELEPORTACE
					
Během tvého testu vyber protihráče, který se ho musí pokusit splnit místo tebe (kostkami hází znova).	Vem si do ruky jednu kartu z jakéhokoliv odhadzovacího balíčku.	Příber si 3 karty.	Během protihráčova testu vyber hráče, který se ho musí pokusit splnit místo původního hráče (kostkami hází znova).	Vylož v protihráčově kole před výběrem úkolu. V tomto kole vybereš ty, který úkol se pokusí splnit, místo něj.	Během jakéhokoliv testu se hráč místo původního úkolu musí pokusit splnit nový úkol z vrchu balíčku (kostkami hází znova).



ZAJEČÍ PACIČKA	ERUPCE NA SŁUNCI	NEČEKANÝ PRD	MOZKOVÝ ELEKTROŠOK	NAŠEL JSI NA ZEMI LÍZÁTKO	SLEVNĚNÝ ENERGY DRINK
					
Vylož ihned po jiné VOODOO kartě. Tato karta je zrušena.	Vylož ihned po jiné VOODOO kartě. Tato karta je zrušena.	Vylož ihned po jiné VOODOO kartě. Tato karta je zrušena.	V tomto kole se po vyhodnocení plnění úkolu musí aktivní hráč pokusit o splnění dalšího úkolu navíc.	Příber si 2 vylepšení a vylož si 1 vylepšení.	Příber si 2 vylepšení a vylož si 1 vylepšení.
ČOKODORTÍK S MALINAMI	ZHNITÍ	NEPOPSATELNĚ SPROSTÝ TRIK	ZMRTVÝCHVSTÁNÍ	KONTEJNER OD CHARITY	DETOXIKACE
					
Příber si 3 vylepšení a vylož si 1 nebo 2 vylepšení.	Znič jedno protihráčovo vylepšení umožňující přehazování kostek.	Vyměň si karty v ruce s libovolným protihráčem.	Ze všech Zombíí se stanou opět Animatroni a doplní si chybějící Ruce a Nohy. Příber si 1 kartu.	Vyber směr. Každý hráč předá své karty v ruce sousedovi v daném směru.	Vyber protihráče, který musí odhodit všechny své karty v ruce kromě jedné.
NAŠTVAL JSI FANOUŠKY!	DVĚ MOUCHY JEDNOU RANOU	ODVÁŽNÉMU ŠTĚSTÍ PŘEJE	DIVÁCI ŽÁDAJÍ OPAKOVÁNÍ	SKANDÁL	TRAPAS
					
Vylož ihned po úspěšném testu protihráče. Místo něj získáváš tento splněný úkol ty.	Vylož ihned po úspěšném testu. Hráč automaticky (bez testu) spiní i další z vyložených úkolů vyžadující test na stejnou vlastnost.	Vylož před otočením nového úkolu z vrchu balíčku. Úkol bude automaticky splněn (bez testu).	Vylož ihned po úspěšném testu. Test je třeba absolvovat ještě jednou.	Vyber směr. Každý hráč musí předat jeden ze svých splněných úkolů sousedovi ve vybraném směru.	Vyber protihráče a urči jeho souseda, kterému musí předat jeden ze svých splněných úkolů.



