

Magická koščka



Magický rabin



Lekár var prof
hadimži jedu



Amuleť štěstí



Mince



Mec



Lácerma



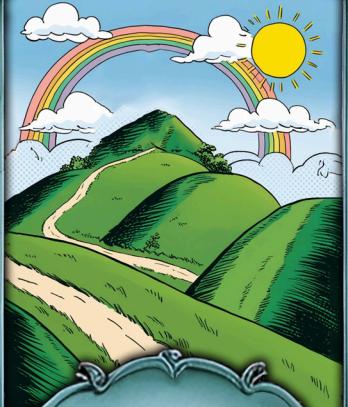
Mapa lesa



Kouzelný svíček



Dobré počasí



V příštím řádu příčli
k hodu koškou +1.

Loupežník



Náhodně zabod karťu předměta. Pokud nemáš žádnoči karťu, zabod rabiň.

Loupežník



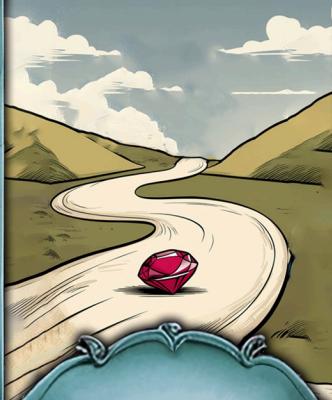
Náhodně zabod karťu předměta. Pokud nemáš žádnoči karťu, zabod rabiň.

Poklad



Vezmi si 2 rabiňy a karťu mince.

Zapomenutý rabiň



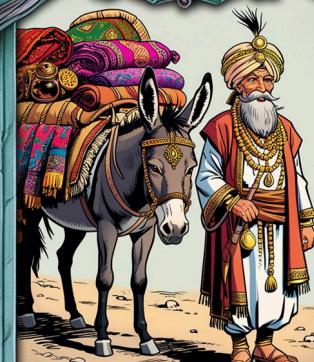
Vrať se na nejbližší pole s rabiňem.

Zapomenutý rabiň



Vrať se na nejbližší pole s rabiňem.

Šledý poceslý



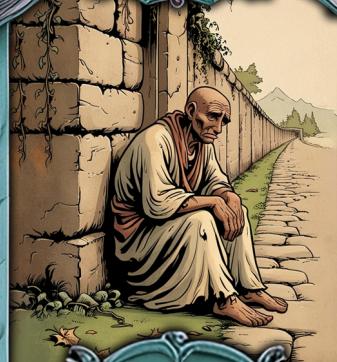
Vezmi si náhodně karťu předměta, klerici nemáš.

Zapomenutý rabiň



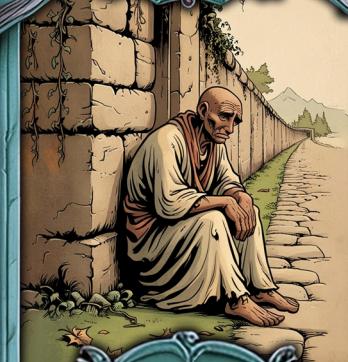
Vrať se na nejbližší pole s rabiňem.

Žebrák



Pokud neodbodíš karťu mince, vynecháváš svůj příšli řah. Pokud nemáš karťu mince, můžeš odbodíř rabiň.

Žebrák



Pokud neodbodíš karťu mince, vynecháváš svůj příšli řah. Pokud nemáš karťu mince, můžeš odbodíř rabiň.

Duch



Couvni o 2 pole zpět.



Loupežník



Náhodně zabod karla předmětu. Pokud nemáš žádrovou karlu, zabod' rabiň.

Magický rabín



Vezmi si karlu předmětu magický rabín. Pokud karlu již máš, nic se neshalo.

Špaňné znamení



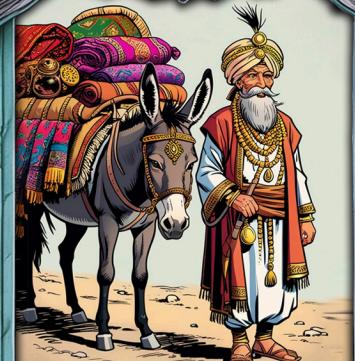
Do konce hry se li při hodce kosíkot nepočítá 6.

Špaňné znamení



Do konce hry se li při hodce kosíkot nepočítá 6.

Šídry poceslný



Vezmi si náhodně karlu předmětu, kterož nemáš.

Věštec



Podívej se na horní 2 karly předmětu kotzelný svílek a vrah je zpěl v libovolném pořadí.

Věštec



Podívej se na horní 2 karly předmětu kotzelný svílek a vrah je zpěl v libovolném pořadí.

Hamižnost'



Hod' kosíkot, kouzlo je sesláno, pokud hodis 1-3. Předej Karlu jinému hráci, ten mazí do konce bry v každém svém tahu, prověř akci HLEDÁNÍ RUBÍNU, pokud je to možné.

Nesmírné bohatství



Hod' kosíkot, kouzlo je sesláno, pokud hodis 4-6. Vezmi si 5 rabiňá ze společné zásoby rabiňá.

Neekané přemíšlení



Hod' kosíkot, kouzlo je sesláno, pokud hodis 4-6. Vyměni si místo na bracím plánu s jiným hrácem do 10 polí od febe a proved efekt pole.

Koželný portál



Hod košíkou, kožzlo je seslano, pokud hodíš 4–6. Přesně svoji figurku na libovolné pole do 8 polí od současné pozice a provede jeho efekt.

Nenávist



Hod košíkou, kožzlo je seslano, pokud hodíš 1–3. Předej karla jinému hráči, kromě se do konce hry při hodě košíkou nepocítíš 5.

Zrádná magie



Magie se obrátila proti tobě. Karla ihned otoč lícem nahoru. Do konce hry nemůžeš používat předměty magická košík a magický rabin.

Prasťaré rany



Jazyk na řomlo svítek nejsi schopen rozluštít. Svítek je bezcenný a nelze ho požíti.

Špaňála volba



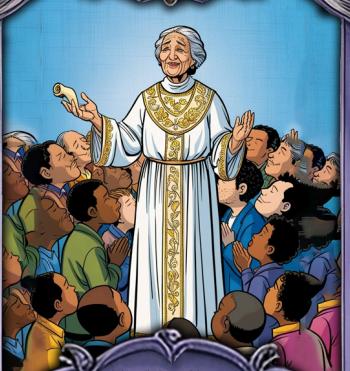
Hod košíkou, kožzlo je seslano, pokud hodíš 1–3. Předej karla jinému hráči, len masi do konce hry při akci POHVB rázem košíkou dvakrát a vybrať vždy nižší číslo.

Tíha rabiňci



Hod košíkou, kožzlo je seslano, pokud hodíš 1–3. Předej karla jinému hráči, len masi do konce hry při akci POHVB odečsi od hodě košíkou za každý rabiň, který má.

Poslušnost



Hod košíkou, kožzlo je seslano, pokud hodíš 1–3. Předej karla jinému hráči, len se masi při akci POHVB pohyboval po směru k sesilafeli kožzla, dokud se nedostane na stejně pole nebo za něj. Polom karla vyřad ze hry.

Nadprirozená rychlosť



Hod košíkou, kožzlo je seslano, pokud hodíš 4–6. Do konce hry při akci POHVB přišlej k hodě košíkou 1.

Rázová vlna



Hod košíkou, kožzlo je seslano, pokud hodíš 4–6. Všichni hráči do 10 polí od tebe hodí 2x košíkou a posunou se zpět o hodnotu hzenou na košíkách.

Obranné kožzlo



Kožzlo je seslano automaticky. Zrať jedno kožzlo, které na tebe přisobí.

Obranné kotízlo



Kotízlo je sesláno aziomalicky.
Zraš jedno kotízlo, které
na řebe pásobí.

Hadi jed



Do konce hry odecítej
od hodů kosíkou -1.

Hadi jed



Do konce hry odecítej
od hodů kosíkou -1.

Hadi jed



Do konce hry odecítej
od hodů kosíkou -1.

Hadi jed



Do konce hry odecítej
od hodů kosíkou -1.

Hadi jed



Do konce hry odecítej
od hodů kosíkou -1.

Hadi jed



Do konce hry odecítej
od hodů kosíkou -1.

Hadi jed



Do konce hry odecítej
od hodů kosíkou -1.

Hadi jed



Do konce hry odecítej
od hodů kosíkou -1.

Hadi jed



Do konce hry odecítej
od hodů kosíkou -1.

