



## PRAVIDLA HRY

**OBSAH:** 54 karet aut, 54 karet misí, 30 karet akcí (používají se pouze v rozšířené, strategické variantě), 6 náhodných figurek zlodějů aut a žetony:



**Policajt:** Stupeň pronásledování hráče. Lze je získat střelbou, bouráním nebo kradením aut.



**Poškození:** Určují, jak moc je auto nabourané nebo ostřílené. Pět žetonů znamená, že je auto zničeno.



**Rychlost:** Rychlost auta lze získat jízdou. Díky rychlosti je možné bourat ostatní auta, ujíždět policajtům a vyhýbat se střelbě či nabourání od ostatních.



**Zbraně:** Stupeň vyzbrojení hráče. Zbraněmi lze střílet na policajty a ostatní auta a opětovat palbu v přestřelce.

**ZAČÁTEK HRY:** Každý hráč si vybere figurku. Zamíchej balíčky a každému rozdaj 3 mise. Začíná hráč, který jel naposledy autem.

### PRŮBĚH KOLA HRÁČE:

#### 1. Pronásledování – pokud máš alespoň 1 žeton policajta

Hod' kostkou. Pokud padne stejně nebo méně jako je počet tvých policajtů, jdeš do vězení: odhod' 1 svou splněnou misi, všechny zbraně a ztrácíš akci toto kolo. Odhozením 1 rychlosti nebo 1 zbraně lze hod na pronásledování přehodit, ale v případě úspěchu získáváš dalšího policajta za každé přehození pomocí zbraně (max. stupeň pronásledování je 5).

#### 2. Provedení jedné z akcí:

- Průzkum (skautuj):** Vezmi auto z vrchu balíčku a vylož jej před sebe do svého rájónu.
- Kradení:** Nasedni do jakékoliv neobsazeného auta. Vyloženou kartu auta dej před sebe a umísti na něj svou figurku. Odlož vrchní kartu z balíčku aut a urči tak počet policajtů, kteří tě začnou pronásledovat (viz FAQ). Při kradení v soupeřově rájónu jednoho přičti.
- Zbrojení:** Získáváš žeton zbraně. Pokud tě nepronásledují žádní policajti, získáváš 2 zbraně (max. vyzbrojení je 5).
- Vyčkávání:** Odhod' jeden svůj žeton policajta.
- Jízda:** Pokud jsi v autě, přidej na něj tolik žetonů rychlosti, kolik je jeho zrychlení (nelze mít víc, než je max. rychlost auta). Poté **můžeš** nabourat jiné auto: Hod' tolika kostkami, kolik je tvá rychlost. Za každou kostku, na které padlo více, než je odolnost nabouraného auta, může nabouraný zaplatit 1 rychlost nebo obdržít 1 poškození. Za každé 2 udělené poškození přidej 1 poškození i na sebe. Pokud udělíš aspoň 1 poškození, získáváš 1 policajta.

- Střelba:** Vyber auto, na které střílíš. Za každý tvůj odhozený žeton zbraně na něj přidej 1 poškození. Je-li v autě hráč, může se každému jednotlivému výstřelu buďto vyhnout (za žeton rychlosti) nebo ji opětovat (za žeton zbraně udělí poškození útočníkovi). Za každé poškození udělené střelbou obdržíš žeton policajta (obránce nikoliv).
- Plnění mise:** Pro každou misi je třeba být v autě a disponovat příslušnými žetony. Žetony poškození na kartě mise určují, kolik poškození je třeba udělit protihráčům z daného auta. Misi vylož před sebe, auto odhod', vymaž všechny své policajty a přiber si novou misi.

### CÍL HRY

Jakmile má nějaký hráč před sebou splněné mise v hodnotě 21.000 \$ nebo více, vyhrává hru.

### SMRT

Pokud auto obdrží 5 poškození, je zničeno. Pokud je v něm hráč, jde do nemocnice – musí zahodit všechny karty misí z ruky a ve svém příštím kole si přibere 3 nové mise.

### STRATEGICKÁ VARIANTA

V této variantě má každý hráč kromě misí na ruce i 5 karet akcí (Skautuj, Krad', Jed', Zbroj a Střílej!). Na začátku hry každý hráč položí kartu akce před sebe lícem dolů. Ve svém tahu může kartu odhalit a provést danou akci nebo si ji vzít zpět do ruky a provést tak akci Vyčkávání. Po provedení akce (nebo chycení policajty) pak na konci svého kola umístí další kartu akce nebo kartu mise (pro její případné splnění) lícem dolů, čímž tajně určí svou akci pro příští kolo.

#### PŘEHLED AKCÍ

<b>SKAUTUJ</b> 	<b>KRAĐ!</b> 
<b>JED'</b> 	<b>ZBROJ</b> 
<b>STŘÍLEJ!</b> 	<b>VYČKÁVEJ</b> 
<b>PLŇ MISI – \$\$\$</b>	

## FAQ [FAKJU:] NEBOLI ČKD (ČASTO Kladené DOTAZY)

### Jak určím počet pronásledujících policajtů při krádeži auta?

Počet se určí v závislosti na kombinaci typu kradeného auta a náhodného auta z vrchu balíčku. Existují tři typy aut: standard, premium a de luxe. Počet policajtů zjistíte podle příslušného rámečku dole na kartě (viz Co je na kartách?):

- Při krádeži standardního auta získáte jednoho pronásledujícího policajta, pokud otočíte de luxe auto.
- Při krádeži premium auta získáte policajta, pokud otočíte další premium auto, nebo dva policajty, pokud otočíte de luxe auto.
- Při krádeži de luxe auta vás vždy začne pronásledovat policajt. Jeden, pokud otočíte standard auto, dva, pokud otočíte premium auto, a tři, pokud otočíte de luxe auto.
- V případě, že kradete jakékoliv auto vyčíhnuté soupeřem z jeho rajónu, napráská vás a obdržíte jako bonus dalšího jednoho pronásledujícího policajta navíc.

Maximální počet pronásledujících policajtů je vždy 5.

### Speciální akce

Speciální akce jsou extra bonusové karty navíc, které nejsou standardní součástí hry. Pokud jste šťastnými majiteli jedné či více karet speciálních akcí, můžete je na začátku hry zamíchat do balíčku misí. Speciální akci lze použít místo běžné akce vyložením karty ve svém tahu (nebo jejím odkrytím v případě strategické varianty). Po vyhodnocení textu na kartě si doberte kartu z balíčku misí. Žádnou další akci toto kolo již pak provádět nelze.

### Co je na kartách?

#### Název auta

#### Typ auta

Existují 3 typy aut: standard, premium a de luxe

#### Logo

#### Zrychlení

Počet žetonů rychlosti, které získáte při použití akce Jízda

#### Odolnost

Číslo, které musí protihráč přehodit kostkou, když se vás pokusí nabourat

#### Maximální rychlost

Maximální počet žetonů rychlosti, které je schopno dané auto ze sebe vymáknout

#### Policajti

Stupeň pronásledování, který můžete získat při krádeži jednotlivých typů aut

#### Název mise

Pro splnění jakékoliv mise je vždy třeba sedět v autě. Většina misí má ještě další podmínky pro splnění určené symboly žetonů a jejich počtem pod obrázkem.

#### Rychlost

Požadovaný počet žetonů rychlosti auta, v kterém plníte misi

#### Policajti

Požadovaný stupeň pronásledování policajty. Jakmile misi splníte, zbavíte se veškerého pronásledování.

#### Zbraně

Požadovaný stupeň vašeho vyzbrojení pro splnění mise (zůstanou vám i po něm)

#### Poškození – pozor!

Počet žetonů poškození neudává vaše poškození, ale potřebné poškození, které je nutné udělit z auta, v kterém misi plníte (buď tou střílbou nebo bouráním). Pokud si nepamätujete, kde toho kdo sejmul nebo nabral, dělejte si čárky na papír. Mise vyžadující poškození jsou náročnější a vyžadují určitou úroveň hráče.

#### Odměna

Kvůli tomuhle to všechno děláte. Po splnění mise ji nechte vyloženou před sebou, ať je jasno, kdo si kolik nahrabal a případně vyhrál hru.