

Magická kosťka



Magický rabin



Lekár var profík
hadimži jedu



Amulef štěstí



Mince



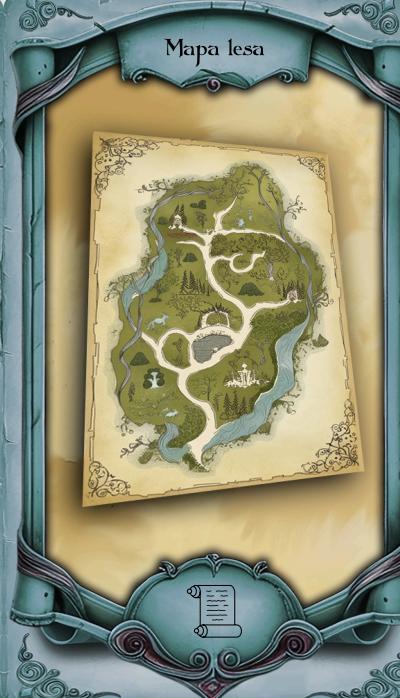
Mec



Lacerna



Mapa lesa



Dobré počasí



V príštym ťahu prieši
k hodži kosťkou +1.

Loapežník



Náhodne zahod' karľa
predmelta. Pokiaľ nemáš
žiadnoz karľa, zahod' rabin.

Loupežník



Náhodně zabod karlu předmětu. Pokud nemáš žádnoči karlu, zabod rabína.

Poklad



Vezmi si 2 rabíny a karlu mince.

Zapomenutý rabín



Vrať se na nejbližší pole s rabinem.

Zapomenutý rabín



Vrať se na nejbližší pole s rabinem.

Sředý pocesný



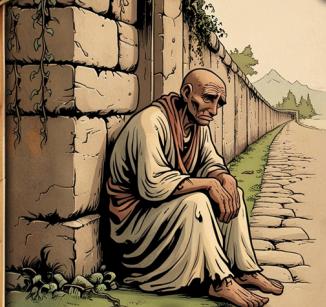
Vezmi si náhodně karlu předmětu, kteroči nemáš.

Zapomenutý rabín



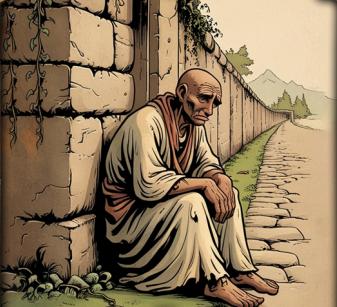
Vrať se na nejbližší pole s rabinem.

Žebrák



Pokud neodbodíš karlu mince, vynechávás svůj příšli řab. Pokud nemáš karlu mince, můžeš odbodíš rabína.

Žebrák



Pokud neodbodíš karlu mince, vynechávás svůj příšli řab. Pokud nemáš karlu mince, můžeš odbodíš rabína.

Duch



Couvni o 2 pole zpět.

Duch



Couvni o 2 pole zpět.









