Čaroděj ze země OZ

4 4 4 4

Kouzelník
Bonusy působící na Čaroděje ze země OZ jsou zdvojnásobeny.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Čaroděj ze země OZ

4 4 4 4

Kouzelník
Bonusy působící na Čaroděje ze země OZ jsou zdvojnásobeny.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Kouzelnický učeň

1 1 7 7

Kouzelník
Zraň kouzelnického učně: cílová okolnost nebo událost ve Frontě je zrušena.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Napalmík

4 6 8 10

Osobnost, kouzelník
Když přijde Napalmík z Fronty do hry, získáváš 10.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Forestský kouzelník

2 3 4 3

Kouzelník
Kouzla sesílaná Forrestským kouzelníkem jsou o levnější. Jestliže Forestský kouzelník sešle kouzlo, získáváš 1.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. Bedya

Forestský kouzelník

2 3 4 3

Kouzelník
Kouzla sesílaná Forrestským kouzelníkem jsou o levnější. Jestliže Forestský kouzelník sešle kouzlo, získáváš 1.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. Bedya

Čaroděj ze země OZ

4 4 4 4

Kouzelník
Bonusy působící na Čaroděje ze země OZ jsou zdvojnásobeny.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Kritský učedník

4 4 7 9

Kouzelník
Nemůže být cílem žádné okolnosti, události ani překvapení.
10: cílová okolnost nebo událost ve Frontě je zrušena.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Crandy

3 6 9 12

Osobnost, kouzelník
Za každé kouzlo ve hře, které seslal Crandy, získává Crandy +6 k .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Tato

2 3 4 5

Osobnost, kouzelník
Jestliže kterýkoliv z tvých kouzelníků sešle kouzlo, získáváš ihned 1.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Sosna

Forestský kouzelník

2 3 4 3

Kouzelník
Kouzla sesílaná Forrestským kouzelníkem jsou o levnější. Jestliže Forestský kouzelník sešle kouzlo, získáváš 1.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. Bedya

Forestský kouzelník

2 3 4 3

Kouzelník
Kouzla sesílaná Forrestským kouzelníkem jsou o levnější. Jestliže Forestský kouzelník sešle kouzlo, získáváš 1.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. Bedya

Bojový kouzelník

6 4 5 6

Kouzelník
Automaticky zabíjí. Za každé kouzlo seslané Bojovým kouzelníkem musíš zaplatit 1. Bonusy kouzel působící na atributy Bojového kouzelníka jsou zdvojnásobeny.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Bojový kouzelník

6 4 5 6

Kouzelník
Automaticky zabíjí. Za každé kouzlo seslané Bojovým kouzelníkem musíš zaplatit 1. Bonusy kouzel působící na atributy Bojového kouzelníka jsou zdvojnásobeny.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Nick Sorcerer

8 8 8 9

Osobnost, kouzelník
Spojení s jakýmkoliv kouzelníkem

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

Robomág

6 7 8 9

Robot, kouzelník
3: z cílového robota se do konce kola stává kouzelník.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Kouzelník

1 1 3 2

"Nebýt nás, všichni byste už dávno byli podřízení mutantů nebo robotů!"

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. Sosna

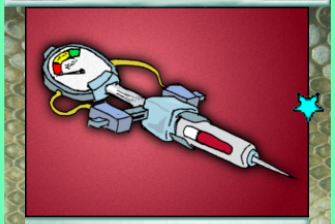
Kouzelník

1 1 3 2

"Nebýt nás, všichni byste už dávno byli podřízení mutantů nebo robotů!"

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. Sosna

Injekce



Cílový bojovník je vyléčen.

copyleft 2013 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Komplexy

Cílený bojovník obdrží

-3 k , , a .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

Komplexy

Cílený bojovník obdrží

-3 k , , a .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

Přízeň osudu

Získáváš 20.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Přízeň osudu

Získáváš 20.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Bordel v časoprostoru

Kinetické kouzlo

Na začátku svého příštího kola získáváš .

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Příruční cirkulárka

Obouruční zbraň

Uživatel získává +8 k

a automaticky zabíjí .

8

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Kouzelnická hůl

Obouruční zbraň

Uživatel získává +1 k a .

Je-li uživatel kouzelník, získává místo toho +3 k a a jestliže sešle kouzlo, získáváš ihned .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

Kouzelnická hůl

Obouruční zbraň

Uživatel získává +1 k a .

Je-li uživatel kouzelník, získává místo toho +3 k a a jestliže sešle kouzlo, získáváš ihned .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

Telepatický nátlak

Mentální kouzlo

Cílový bojovník obdrží -3 k , a . Po X herních kolech je Telepatický nátlak zničen.

X

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Telepatie

Mentální kouzlo

Sesilatel spolu s cílovým bojovníkem získávají +3 k , a . Po X herních kolech je Telepatie zničena.

X

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Kouzelný meč

Kinetické kouzlo

Sesilatel získává +3 k

a +1 k .

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Vysoká škola kouzelnická

Všichni kouzelníci získávají +2 k .

X : cílový bojovník s menší nebo rovnou dvojnásobku X se stává permanentně kouzelníkem.

copyleft 2011 JerryLabs

Vysoká škola kouzelnická

Všichni kouzelníci získávají +2 k .

X : cílový bojovník s menší nebo rovnou dvojnásobku X se stává permanentně kouzelníkem.

copyleft 2011 JerryLabs

Forestské náhorní plošiny

+2 -1 +3 +1

Jestliže jakýkoliv kouzelník sešle kouzlo, získává jeho majitel ihned .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Forestské náhorní plošiny

+2 -1 +3 +1

Jestliže jakýkoliv kouzelník sešle kouzlo, získává jeho majitel ihned .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Severní drak

-2 +4 +7 +3

Drak

Uživatel se stává kouzelníkem. Jestliže uživatel sešle kouzlo, získáváš ihned a 2.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

Smrtelný paprsek

Kinetické kouzlo

Sesilatel získává +3 k

a automaticky zabíjí.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Létání

Kinetické kouzlo
Sesilatel získává létání.
Jakmile je sesilatel ve vzduchu, získává +2 k .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Vyvolání bodů

Invokační kouzlo
Získáváš 15 .

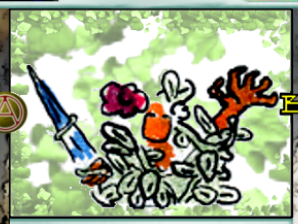
copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Vyvolání bodů

Invokační kouzlo
Získáváš 15 .

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Porost



Kinetické kouzlo
Cílený bojovník nemůže útočit.
Jestliže je cílený bojovník napaden, je Porost zničen.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

Porost

Kinetické kouzlo
Cílený bojovník nemůže útočit.
Jestliže je cílený bojovník napaden, je Porost zničen.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

Zabijoheň

Kinetické kouzlo
Cílový bojovník s X
je zničen.

X

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Létání

Kinetické kouzlo
Sesilatel získává létání.
Jakmile je sesilatel ve vzduchu, získává +2 k .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Štít

Kinetické kouzlo
Uživatel získává +3 k .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Štít

Kinetické kouzlo
Uživatel získává +3 k .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Vyvolání čehokoliv

Invokační kouzlo
Ze svého hrobu vem cílovou kartu a zadarmo ji vylož.

15

copyleft 2011 JerryLabs

Zabijoheň

Kinetické kouzlo
Cílový bojovník s X
je zničen.

X

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Zabijoheň

Kinetické kouzlo
Cílový bojovník s X
je zničen.

X

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Smrtelný oheň

Kinetické kouzlo
Sesilatel získává +3 k
a automaticky zabíjí.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Smrtelný oheň

Kinetické kouzlo
Sesilatel získává +3 k
a automaticky zabíjí.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Mentální útok

Mentální kouzlo
Cílový bojovník obdrží
do konce kola -4 k .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Mentální útok

Mentální kouzlo
Cílový bojovník obdrží
do konce kola -4 k .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Teleportace

Kinetické kouzlo
Cílového svého bojovníka si vrať do ruky. Za každou k němu přiloženou kartu můžeš zaplatit 3 a vrátit ji do ruky jejího majitele.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Ultramagická supradegenerační střela

Kinetické kouzlo
Cílový bojovník, který zabil alespoň jednoho tvého kouzelníka, je zabit.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya