Technik

1 2 3 2

Jakmile Technik používá Počítač, získává +3 k .

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Technik

1 2 3 2

Jakmile Technik používá Počítač, získává +3 k .

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Technik Johnny

2 2 4 3

Osobnost, technik

: cílový robot je vyléčen.

Tuto vlastnost může použít kterýkoliv hráč.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Počítačový expert

3 2 4 4

Technik

Všichni tví technici v bitvě získávají +1 k , , a .

Za každého dalšího technika v bitvě získává Počítačový expert +1 k , , a .

copyleft 2013 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Počítačový expert

3 2 4 4

Technik

Všichni tví technici v bitvě získávají +1 k , , a .

Za každého dalšího technika v bitvě získává Počítačový expert +1 k , , a .

copyleft 2013 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Počítačový expert

3 2 4 4

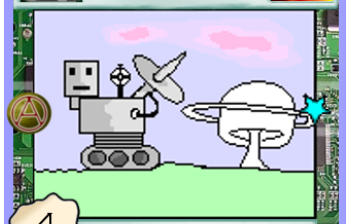
Technik

Všichni tví technici v bitvě získávají +1 k , , a .

Za každého dalšího technika v bitvě získává Počítačový expert +1 k , , a .

copyleft 2013 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Radarer



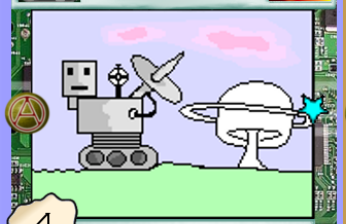
4 5 4 5

Robot

Jestliže přijde Radarer do hry, najdi si v cílovém balíčku 3 karty, zamíchej ho a dej je na jeho vršek.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Radarer



4 5 4 5

Robot

Jestliže přijde Radarer do hry, najdi si v cílovém balíčku 3 karty, zamíchej ho a dej je na jeho vršek.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Technik Cydh

4 3 5 5

Osobnost, technik

Je imunní vůči kouzlům.

Každý technik používající počítač získává +2 k , a a automaticky zabíjí.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

RG-99 8JS "Vyzvědač"

1 0 5 2

Robot

Létání. Jestliže nějaký hráč vyloží okolnost nebo překvapení a RG-99 8JS "Vyzvědač" je ve vzduchu, vykládaná karta je automaticky zrušena.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

Silver harakiri

4 4 4 4

Robot

Jestliže zaútočí , souboj nevyhodnocuj, oba účastníci jsou zabiti.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Silver harakiri

4 4 4 4

Robot

Jestliže zaútočí , souboj nevyhodnocuj, oba účastníci jsou zabiti.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Zbrojní mechanik

4 4 4 4

Technik

Můžeš vykládat vercajk ze svého hrobu, jako bys jej měl na ruce.

copyleft 2013 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Zbrojní mechanik

4 4 4 4

Technik

Můžeš vykládat vercajk ze svého hrobu, jako bys jej měl na ruce.

copyleft 2013 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Decker

2 9 7 6

Technik

Spojení s jakýkoliv robotem Decker nemůže útočit na roboty.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Technik Erwín

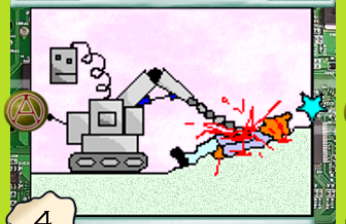
3 3 4 4

Osobnost, technik

Na začátku každého tvého kola získáváš 1 za každého technika ve hře.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. Bedya

Opravářský robot



4 6 4 5

Robot

, 3 : Cílový bojovník je vyléčen. Polož na něj žeton povýšení (+1 k , , a) a stává se z něj robot.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Rádiový expert

4 4 4 4

Technik

Obětuj Rádiového experta: cílová okolnost nebo událost ve Frontě je zrušena.

copyleft 2013 JerryLabs, ilus. JerryLabs

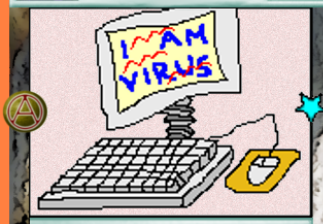
Počítač

Přiděl technikovi.

Uživatel získává +3 k .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Počítač

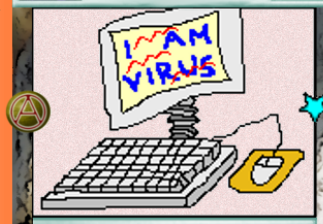


Přiděl technikovi.

Uživatel získává +3 k .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Počítač



Přiděl technikovi.

Uživatel získává +3 k .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Raketomet

Obouruční zbraň

Uživatel získává +8 k

a automaticky zabíjí .

8

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Klávesnice

Přiděl technikovi.

Uživatel může útočit z Matrixu a pokud je v Matrixu, získává navíc +2 k a .

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. Bedya

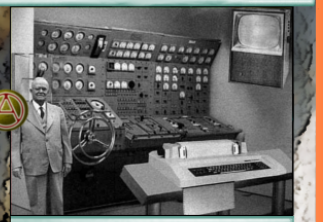
Klávesnice

Přiděl technikovi.

Uživatel může útočit z Matrixu a pokud je v Matrixu, získává navíc +2 k a .

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. Bedya

Vylepšený počítač

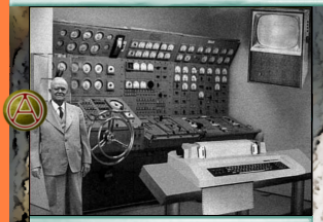


Uživatel získává +3 k .

Je-li uživatel technik, získává místo toho +5 k .

copyleft 2011 JerryLabs

Vylepšený počítač



Uživatel získává +3 k .

Je-li uživatel technik, získává místo toho +5 k .

copyleft 2011 JerryLabs

Plamenomet

Obouruční zbraň

Uživatel získává

+6 k a .

6

copyleft 2011 JerryLabs

Atomová bomba

, obětuj Atomovou bombu: znič všechny bojovníky, stavby, okolnosti a válečné zóny ve hře.

copyleft 2011 JerryLabs

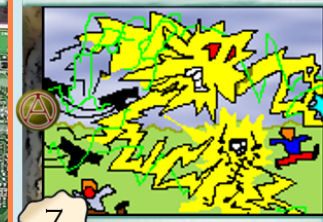
Klávesnice

Přiděl technikovi.

Uživatel může útočit z Matrixu a pokud je v Matrixu, získává navíc +2 k a .

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. Bedya

Elektrický elementál



7

8

9

8

Osobnost. Technik.

Všichni tví technici získávají spojení s libovolným robotem.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Datajack

Uživatel se stává technikem.

Pokud je uživatel v Matrixu, získává navíc +2 k .

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. Bedya

Datajack

Uživatel se stává technikem.

Pokud je uživatel v Matrixu, získává navíc +2 k .

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. Bedya

Nálož

, obětuj Nálož: cílový bojovník, který není osobnost, nebo stavba je zničena.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

Nálož

, obětuj Nálož: cílový bojovník, který není osobnost, nebo stavba je zničena.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

Nálož

, obětuj Nálož: cílový bojovník, který není osobnost, nebo stavba je zničena.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

Krvák

Všichni bojovníci získávají +8 k a a automaticky zabíjejí.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Špatná příprava

Cílová okolnost nebo událost ve Frontě je zrušena.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Dávka

Cílovému bojovníkovi se do konce kola zdvojnásobí a automaticky zabíjí.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Dávka

Cílovému bojovníkovi se do konce kola zdvojnásobí a automaticky zabíjí.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Dar

Hoď kostkou. Každý hráč ti musí dát tolik svých , kolik padlo na kostce krát 10.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Dar

Hoď kostkou. Každý hráč ti musí dát tolik svých , kolik padlo na kostce krát 10.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Pomoc ze záhrobí

Získáváš tolik , kolik máš karet v hrobě.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Jetpack

Vozidlo. Uživatel získává létání. Jestliže je uživatel ve vzduchu, získává +1 k , , a první útok .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Matrix

-2 +4 +5 +4

V Matrixu se mohou nacházet pouze technici. Pokud se technik ocitne v Matrixu, polož na něj jeden žeton střelby (+1 k) a jeden žeton obrany (+1 k).

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

Matrix

-2 +4 +5 +4

V Matrixu se mohou nacházet pouze technici. Pokud se technik ocitne v Matrixu, polož na něj jeden žeton střelby (+1 k) a jeden žeton obrany (+1 k).

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

Přízeň osudu

Získáváš 20.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Úderník 2002

Vylepšení pro počítač
Tví technici v Matrixu mohou útočit přímo na hráče, pokud jej nekryjí nějací bojovníci rovněž v Matrixu.

copyleft 2011 JerryLabs

Pomoc ze záhrobí

Získáváš tolik , kolik máš karet v hrobě.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Jetpack

Vozidlo. Uživatel získává létání. Jestliže je uživatel ve vzduchu, získává +1 k , , a první útok .

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Vysoká škola deckerská

Všichni technici získávají +2 k .
X : cílový bojovník s menší nebo rovnou dvojnásobku X se stává permanentně technikem.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

Vysoká škola deckerská

Všichni technici získávají +2 k .
X : cílový bojovník s menší nebo rovnou dvojnásobku X se stává permanentně technikem.

copyleft 2011 JerryLabs, ilus. Bedya

Přízeň osudu

Získáváš 20.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Porušení koncentrace

Cílové kouzlo v Frontě je zrušeno.
"BAF!"

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Porušení koncentrace

Cílové kouzlo v Frontě je zrušeno.
"BAF!"

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs