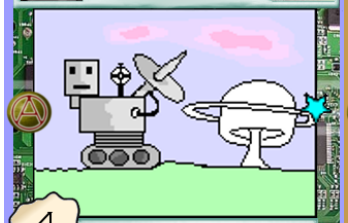
Radarer



4 5 4 5

Když jde Radarer na Frontu, vyber ze svého balíčku 3 cílové karty. Když vstoupí Radarer do bitvy, umísti tyto karty na jeho vršek.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Robotnik

3 4 5 5

Osobnost

Za každého robota ve hře získává Robotnik +1 k , , a .

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Robotnik

3 4 5 5

Osobnost

Za každého robota ve hře získává Robotnik +1 k , , a .

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Silver Harakiri

4 4 4 4

Robot

Jestliže zaútočí , souboj nevyhodnocuj, oba účastníci jsou zabiti.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Silver Harakiri

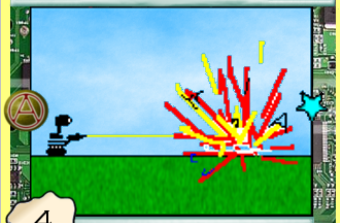
4 4 4 4

Robot

Jestliže zaútočí , souboj nevyhodnocuj, oba účastníci jsou zabiti.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Laserový robot



4 7 5 6

Robot

Jestliže je Laserový robot napaden , oplácí útok .

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Robočerv

3 3 3 3

Robot

Při vykládání Robočerva získáváš 3 , a můžeš si přibrat 1 kartu.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Robot

3 3 2 3

Za zabité bojovníky vydělává robot o 2 více.

"Asimov by nadšený nebyl."

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Robot

3 3 2 3

Za zabité bojovníky vydělává robot o 2 více.

"Asimov by nadšený nebyl."

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Robokop

10 10 10 10

Osobnost, robot

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Little Johnny 5

10 10 10 10

Osobnost, robot

Automaticky zabíjí. Když je zraněn, je automaticky zabit. Nemůže používat zbraně.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Meteorr

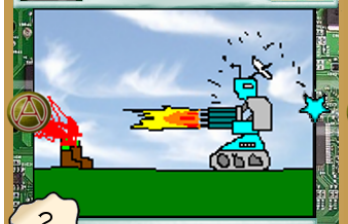
3 3 3 3

Osobnost, robot, Šrot

Všichni Šroti v bitvě získávají +3 k a +1 k a .

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Rotačník



2 8 5 5

Robot

Jestliže útočí , získává +2 k do konce kola. Jestliže je napaden , získává +2 k do konce kola.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Hryzobot

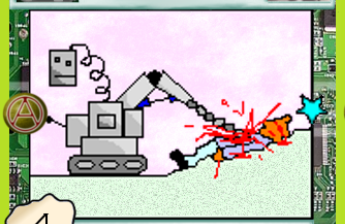
8 2 5 5

Robot

Když útočí , získává +2 k do konce kola. Když je napaden , získává +2 k do konce kola.

copyleft 2013 JerryLabs, ilus. DAx

Opravářský robot



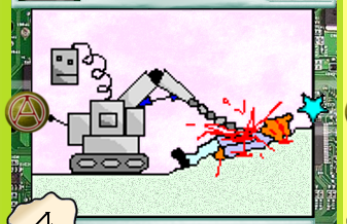
4 6 4 5

Robot

, 3 : Cílový bojovník je vyléčen. Polož na něj žeton povýšení (+1 k , , a) a stává se z něj robot.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Opravářský robot



4 6 4 5

Robot

, 3 : Cílový bojovník je vyléčen. Polož na něj žeton povýšení (+1 k , , a) a stává se z něj robot.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Inkvizitorr

2 2 2 3

Robot, Šrot

Inkvizitorr nemůže být napaden, pokud protihráč nezaplatí 5 . Za zabité bojovníky vydělává Inkvizitorr navíc 3 .

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. Sosna

Colorr

5 3 5 3

Osobnost, robot, Šrot

Za každého dalšího Šrota v bitvě získává Colorr +1 k .

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Cyberruka

Uživatel získává +2 k ✊ a může používat 1 zbraň navíc.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. Bedya

Bomba

Jestliže uživatel bojuje ✊, můžeš Bombu obětovat. Pokud to uděláš, souboj nevyhodnocuj, oba účastníci jsou zraněni.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Kuchač

Zbraň

Uživatel získává +3 ✊ a vydělává a 🏆2 více.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. Bedya

Notorcykl

Vozidlo

Uživatel získává +2 k ✊, ⊕ a 🛡 a první útok.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. Bedya

Nálož

🟤🟤, obětuj Nálož: cílový bojovník, který není osobnost, nebo stavba je zničena.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. Bedya

Pancerfaust

Zbraň

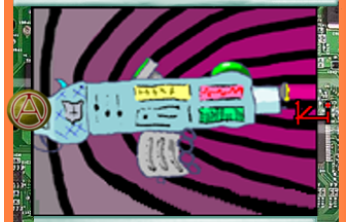
Uživatel získává +3 k ⊕.

🟤🟤🟤: zničí cílovou stavbu.

4

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Sonická pistol



Zbraň

Uživatel získává +2 k ⊕. Když uživatel útočí, zničí cílový vercajk přidělený obránci.

2

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. Kidal

Tesla zbroj

Brnění

Uživatel získává +3 k 🛡.

copyleft 2012 JerryLabs

Motorová pila

Obouruční zbraň

Uživatel získává +3 k ✊ a +2 k 🛡.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. Kidal

Vylepšená Škodovka

Vozidlo

Uživatel získává +5 k ⊕ a +1 k 🛡.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Bitevní tirák

Vozidlo

Uživatel získává +3 k ✊, ⊕, 🛡 a 💎.

copyleft 2010 JerryLabs, ilus. Bedya

Vidlička

Zbraň

Uživatel získává +2 k ✊. Když uživatel opustí bitvu, vrať si Vidličku do ruky.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. Bedya

Těžký štít

Zbraň

Uživatel získává +3 k 🛡.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Vrhací sekyrka

Zbraň

Uživatel získává +2 k ✊. Obětuj Vrhací sekyrku: uživatel získává do konce kola +6 k ⊕.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Katana

Zbraň

Uživatel získává +3 k ✊.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. Bedya

Nové čipy

Přiděl robotovi. Uživatelovy atributy jsou zdvojnásobeny.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Odznak Forestu

Uživatel získává +1 k ✊, ⊕, 🛡 a 💎, automaticky zabíjí, získává navíc příslušnost k 🏴 a může útočit bez ohledu na příslušnost.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Sběrna

Diskartuj 1 kartu: získáváš 1. Tuto vlastnost můžeš použít pouze ve svém tahu a pouze jedenkrát za kolo.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. Bedya

Dar

Hoď kostkou. Každý hráč ti musí dát tolik , kolik padlo na kostce krát deset.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Dávka

Cílovému bojovníkovi se zdvojnásobí a získává automatické zabíjení do konce kola.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Evakuace

Vrať si cílového svého bojovníka do ruky.

"Ženy a děti jako první!"

-kapitán Sketýno

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Bitka

Když nějaký bojovník útočí , hoď kostkou a výsledek přičti k jeho . Když je nějaký bojovník napaden , hoď kostkou a výsledek přičti k jeho .

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Dvojitá porce

Všem hráčům se zdvojnásobí .

"Protože se Eda choval ke kuchařkám slušně, dostával vždy dvojitou porci. A to hlavně špenátu, žemlovky a nudlí s mákem."

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Ruplá žilka

Cílový bojovník ve Frontě je zabit.

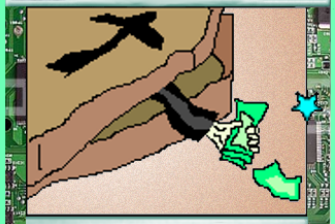
copyleft 2012 JerryLabs

Kletba Osudu

Cílený bojovník se stává kacířem Osudu a nekryje útok na hráče.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Pomoc ze záhrobí



Získáváš tolik , kolik máš karet v hrobě.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Špatná příprava

Cílová okolnost nebo událost ve Frontě je zrušena.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Útěk

Cílový souboj ve Frontě je zrušen.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Dobrá příprava

Žádná jiná událost ani okolnost ve Frontě nemůže být v tomto kole zrušena, pokud není nejdříve zrušena tato karta.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Robotizace

Cílového bojovníka s X z libovolného hrobu vrať do bitvy mezi své bojovníky. Navíc se stává robotem.

X

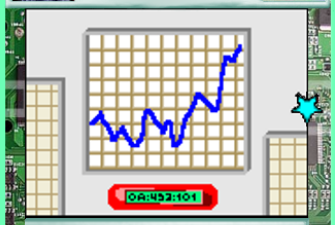
copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Špatný postoj

Cílový bojovník obdrží -5 k .

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

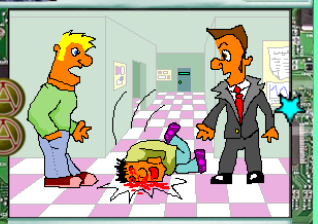
Zisk na burze



Za každou kartu, která ti zůstane na ruce, získáváš na konci kola 3 .

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Krvácení do mozku



Cílový bojovník je zničen. Získáváš tolik , kolik byla jeho .

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Sebevražda

Cílový bojovník je zničen. Pokud to byla osobnost, její majitel ztrácí tolik , kolik byla její .

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Roboland

Unikátní stavba

Všichni roboti získávají +3 k .

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. JerryLabs

Továrna na roboty

, 2 :do bitvy vstoupí na tvou stranu dva tokeni 4/4/4/4 roboti, Šroti z , kteří automaticky zabíjejí.

copyleft 2012 JerryLabs, ilus. Bedya...