

KYSELINNÝ POT



KYSELINNÁ KREV



CHAMELEONÍ KŮŽE



MOZEK ASIATA



ŽHAVÁ KŮŽE



MRAZIVÝ DECH



SRDEČNÍ PUMPA



HYDRAULICKÝ BICEPS



ŽRALOČÍ ZUBY



TITANOVÉ ZUBY



NETOPÝŘÍ UŠI



KACHNÍ ŽALUDEK



KOVOVÁ KOSTA



STATEČNÉ SRDCE



ŠMÍRÁKOVO OKO



RENTGENOVÉ OKO



KAMENNÁ KŮŽE



REGENERACE



Jednou za kolo se můžeš podívat do karet na ruce jednoho protihráče.

Jednou za kolo se můžeš podívat na vrchní kartu z balíčku úkolů.

Při ztrátě více než jednoho života ztrácíš o život méně.

Můžeš si vykládat vylepšení přidávající životy z odhadovacího balíčku, jakoby jsi je měl v ruce.



SEKÁČEK



SEKÁČEK



KOSTĚNÝ KYJ



KOSTĚNÝ KYJ



LOPATA



LOPATA



MOTOROVÝ NŮŽ



MOTOROVÝ NŮŽ



STRÍKAČKA KYSELINY



STRÍKAČKA KYSELINY



LASEROVÝ NŮŽ



LASEROVÝ NŮŽ



KAPESNÍ PLAMENOMET



KAPESNÍ PLAMENOMET



KATANA



KATANA



VYHROCENÝ BUMERANG



VYHROCENÝ BUMERANG



ZUBAŘSKÁ VRÁTČKA



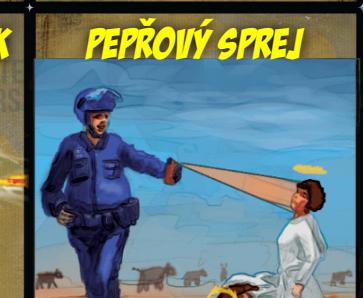
ZUBAŘSKÁ VRÁTČKA



FLUSAČKA ŽVÝKAČEK



FLUSAČKA ŽVÝKAČEK



PEPŘOVÝ SPREJ



PEPŘOVÝ SPREJ



NEUROPAD



NEUROPAD



KOUZELNICKÁ HŮLKA



KOUZELNICKÁ HŮLKA



ELEKTRICKÁ OSTRUHA



ELEKTRICKÁ OSTRUHA



ČAKRAM



ČAKRAM



KRIKETOVÁ PÁLKA



KRIKETOVÁ PÁLKA

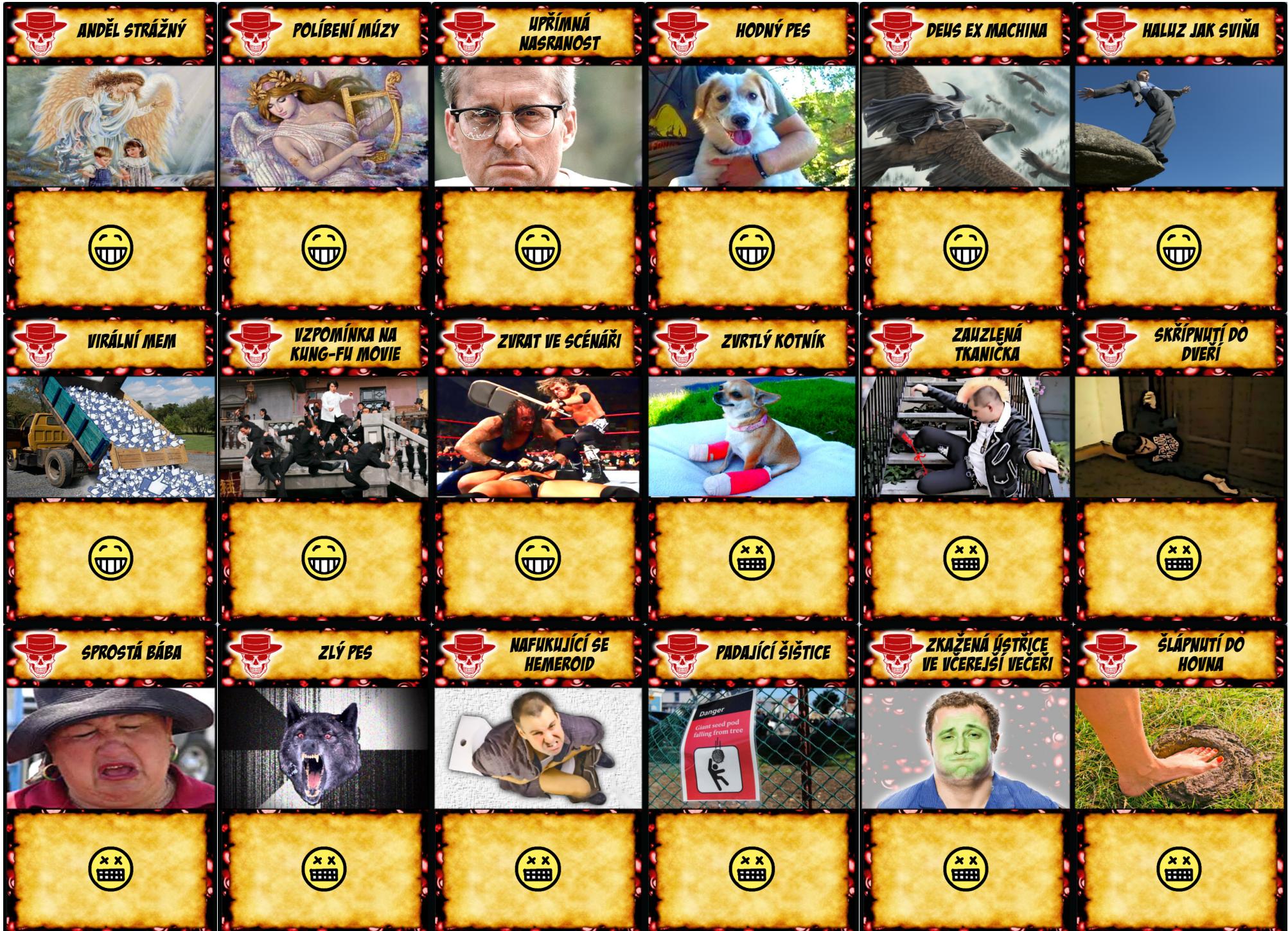


ŘETĚZOVÁ PILA



ŘETĚZOVÁ PILA





BLESK 	SMRADLAVÝ DECH 	MRAZIVÝ PAPRSEK 	PYROKINEZE 	TALISMAN 	PLAMENNÉ PRDY 
					
NEMRTVÝ MAZLÍČEK 	LEVITACE 	EXPLODUJÍCÍ FLUSANEC 	HYPNÓZA 	UKOLÉBAVAJÍCÍ SKŘEHOT 	PYROMANCIE 
  	  	 	 	 	
OSLEPUJÍCÍ ZÁŘE 	MOZKOKAŠÍČÍ ŘEV 	PLYNNÁ FORMA 	MASOTRHAJÍCÍ ŘEV 	EXTATICKÝ TANEC 	DÉMONICKÝ POHLED 
V jakémkoliv testu přehod' libovolný počet kostek.					
			 nebo 	 nebo 	 nebo 

ZMENŠENÍ	DÉMONICKÁ RYCHLOST	NEVIDITELNOST	MOMENT OSVÍCENÍ	BETONOVÝ VÝVRH	360° ÚHEL POHLEDU
					
 nebo všechny 	 nebo všechny 	 nebo všechny 	 nebo ? 	 nebo ? 	 všechnu 
				 JOLANDA - CIKÁNSKÉ KARTY	
všechny 	všechny 	všechny 	Podívej se na vrchní 3 karty jakéhokoliv balíčku a libovolně je seřad!	Podívej se na vrchních 5 karet balíčku vylepšení a libovolně je seřad!	V jakémkoliv testu přetoč všechny kostky na protilehlou stranu.
					
Během tvého testu vyber protihráče, který se ho musí pokusit splnit místo tebe (kostkami hází znova).	Vem si do ruky jednu kartu z jakéhokoliv odhazovacího balíčku.	Příber si 3 karty.	Během protihráčova testu vyber hráče, který se ho musí pokusit splnit místo původního hráče (kostkami hází znova).	Vylož v protihráčově kole před výběrem úkolu. V tomto kole vybereš ty, který úkol se pokusí splnit, místo něj.	Během jakéhokoliv testu se hráč místo původního úkolu musí pokusit splnit nový úkol z vrchu balíčku (kostkami hází znova).



ZAJEČÍ PACIČKA

Vylož ihned po jiné VOODOO kartě. Tato karta je zrušena.



ERUPCE NA SLUNCI

Vylož ihned po jiné VOODOO kartě. Tato karta je zrušena.



NEČEKANÝ PRD

Vylož ihned po jiné VOODOO kartě. Tato karta je zrušena.



MOZKOVÝ ELEKTROŠOK

V tomto kole se po vyhodnocení plnění úkolu musí aktivní hráč pokusit o splnění dalšího úkolu navíc.



NAŠEL JSI NA ZEMI LÍZÁTKO

Vylož si 1 vylepšení. nebo
Příber si 2 vylepšení.



SLEVNĚNÝ ENERGY DRINK

Vylož si 1 vylepšení. nebo
Příber si 2 vylepšení.



ČOKODORTÍK S MALINAMI

Vylož si 1 nebo 2 vylepšení. nebo
Příber si 3 vylepšení.



ZHNITÍ

Znič jedno protihráčovo TECH vylepšení.



NEPOPSATELNĚ SPROSTÝ TRIK

Vyměň si karty v ruce s libovolným protihráčem.



Ze všech Zombíí se stanou opět Animatroni a doplní si chybějící Ruce a Nohy. Příber si 1 kartu.



Vyber směr. Každý hráč předá své karty v ruce sousedovi v daném směru.



Vyber protihráče, který musí odhodit všechny své karty v ruce kromě jedné.



NAŠTVAL JSI FANOUŠKY!

Vylož ihned po úspěšném testu protihráče. Místo něj získáváš tento splněný úkol ty.



DVĚ MOUCHY JEDNOU RANOU

Vylož ihned po úspěšném testu. Hráč automaticky (bez testu) splní i další z vyložených úkolů vyžadující test na stejnou vlastnost.



ODVÁŽNÉMU ŠTĚSTI PŘEJE

Vylož před otočením nového úkolu z vrchu balíčku. Úkol bude automaticky splněn (bez testu).



Vylož ihned po úspěšném testu. Test je třeba absolvovat ještě jednou.



Vyber směr. Každý hráč musí předat jeden ze svých splněných úkolů sousedovi ve vybraném směru.



Vyber protihráče a urči jeho souseda, kterému musí předat jeden ze svých splněných úkolů.

