

Universidade Federal do Rio Grande do Norte
Escola de Ciências e Tecnologia

Laboratório de Linguagem de Programação: Tipos Estruturados

- Resolva os exercícios a seguir seguindo as boas práticas de programação.
- Apenas digite código no computador quando já tiver uma ideia clara da solução do exercício.
- Teste sempre seu algoritmo com diversas entradas, para ter mais certeza de que o código está correto.
- Resolva depois os exercícios que não conseguir resolver no laboratório.

1. Cria um programa para cadastro de alunos em um curso. Escreva uma *struct* para auxiliar neste armazenamento, que deve conter, o nome aluno, sua matrícula (ex. 20180033012) e o nome do curso. Para a realização de testes, faça o cadastro de alguns alunos e depois imprima a respectiva lista de cadastrados.

2. Escreva um programa para simular uma agenda de telefones. Para cada pessoa (máximo de 100) cadastrada é preciso preencher os seguintes dados: Nome, e-mail, telefone e endereço (Rua, Cep e número da residência). Para resolução deste problema, considere o uso do aninhamento de *structs* que permite a criação de estruturas que contenham outras estruturas internas. Imprima o resultado depois de alguns cadastros na agenda.

Lembrete: Sintaxe para declaração de estruturas

```
struct <tag_da_estrutura>{
    <tipo_campo_1> nome_campo_1;
    <tipo_campo_2> nome_campo_2;
    .
    .
    .
    <tipo_campo_n> nome_campo_n;
};
```