

HW#3: \$1 Unistroke Recognizer

109703023 資科三 林哲宇

演算法在 Python 中實現。

Usage:

用戶要在左側面板上用滑鼠描繪數字。

要啟動這程式，會需要 python3 和 tkinter。

該演算法有優劣。例如，筆劃方向很重要：如果想畫數字“0”，但從右邊開始畫0，演算法會認為你畫了一個“2”。

Credits:

我用來實現這個算法的材料可以在算法作者的官網上找到：

<http://depts.washington.edu/madlab/proj/dollar/index.html>

Templates:

