CSS 语法一览

字体属性

字体属性	描述
font-family	用一个指定的字体名或一个种类的字体族科
font-size	字体显示的大小
font-style	设定字体风格
font-weight	以 bold 为值可以使字体加粗
font-variant	设置英文大小写转换
font	组合设置字体属性

Font-style 字体风格属性值

Font-style 属性值	说明
normal	正常值
italic	斜体
oblique	偏斜体

Font-weight 字体加粗属性值

Font-weight 属性值	说明
normal	正常值
bold	粗体,字体粗细约为700
bolder	粗体再加粗,字体粗细约为 900
lighter	比默认字体还细
100-900	共有 100 到 900 九个级别, 数字越小字体越细, 数字越大字体越粗

Font-variant 字体大小写属性值

Font-variant 属性值	说明
normal	正常值
small-caps	将小写英文字体转换为大写英文字体

文本属性

文本属性	描述
letter-spacing	定义一个附加在字符之间的间隔数量
word-spacing	定义一个附加在单词之间的间隔数量。
text-decoration	文本修饰属性允许通过五个属性中的一个来修饰文本
text-align	设置文本的水平对齐方式,包括左对齐、右对齐、 居中、两端对齐
text-indent	文字的首行缩进
line-height	行高属性接受一个控制文本基线之间的间隔的值
text-transform	控制英文文字大小写

letter-spacing 字符间距属性值

Letter-spacing 属性值	说明
normal	正常值
<length></length>	长度单位

Word-spacing 单词间距属性值

Word-spacing 属性值	说明
normal	正常值
<length></length>	长度单位

Text-decoration 文字修饰属性值

Text-decoration 属性值	说明
underline	文字加下划线
overline	文字加上划线
line-through	文字加删除线
blink	闪烁文字,只有 netscape 浏览器支持
none	默认值

Text-align 文字对齐属性值

Text-align 属性值	说明
left	居左对齐
right	居右对齐
center	居中对齐
justify	两端对齐

Text-transform 英文大小写属性值

text-transform 属性值	说明
capitalize	将每个英文单词的首字大写
uppercase	将每个英文字母均转换为大写
lowercase	将每个英文字母均转换为小写
none	默认值

颜色和背景属性

颜色和背景属性	描述
color	定义颜色
background-color	设定一个元素的背景颜色
background-image	设定一个元素的背景图象
background-repeat	决定一个指定的背景图象如 何被重复
Background-position	设置水平和垂直方向上的位 置
Background	组合设置背景属性

background-repeat 背景重复属性值

background-repeat 属性值	说明
repeat	背景图像平铺
repeat-x	背景图像以x轴方向平铺
repeat-y	背景图像以y轴方向平铺
no-repeat	背景图像不平铺

Background-position 背景位置属性值

background-position 属性值	说明
value	以百分比的形式 (x% y%) 或绝对单位的形式 (x y) 设定背景图像的位置
top	背景图像垂直居顶
center	背景图像垂直居中
bottom	背景图像垂直居底
left	背景图像水平居左
center	背景图像水平居中
right	背景图像水平居右

边框属性

边框属性	描述
border-color	边框颜色
border-style	边框样式
border-width	边框宽度
border-top-color	上边框颜色
border-left-color	左边框颜色
border-right-color	右边框颜色
border-bottom-color	下边框颜色
border-top-style	上边框样式
border-left-style	左边框样式
border-right-style	右边框样式
border-bottom-style	下边框样式
border-top-width	上边框宽度
border-left-width	左边框宽度
border-right-width	右边框宽度
border-bottom-width	下边框宽度
border	组合设置边框属性
border-top	组合设置上边框属性
border-left	组合设置左边框属性
border-right	组合设置右边框属性
border-bottom	组合设置下边框属性

Border-style 边框样式属性值

Border-style 属性值	说明
none	无边框
dotted	边框由点组成
dash	边框由短线组成
solid	边框是实线
double	边框是双实线
groove	边框带有立体感的沟槽
ridge	边框成脊形
inset	边框内嵌一个立体边框
outset	边框外嵌一个立体边框

方框属性

方框属性	描述
float	让文字环绕在一个元素的四周
clear	指定在某一个元素的某一边是否允许有环绕的文字或对象
clip	限定只显示裁切出来的区域
width	设定对象的宽度
height	设定对象的高度
padding	决定了究竟在边框与内容之间应该插入多少空间距离
margin	设置一个元素在四个方向上与浏览器窗口边界或上一级元素 的边界的距离
overflow	当对象内的内容超出对象所能容纳的范围时的处理方式
position	设置对象的位置
z-index	决定对象的先后顺序和覆盖关系
visibility	针对嵌套地下的可视性设置

Float 环绕属性值

float 属性值	说明
none	禁用 float 属性
Left	居左对齐
right	居右对齐

Overflow 溢出属性值

overflow 属性值	说明
Visible	无论对象的大小,内容都会显示出来
Hidden	会隐藏超出对象的大小的内容
Scroll	不管内容是否超出对象的范围,选中此项都会为对象添加滚动条
Auto	只在内容超出对象的范围时才显示滚动条

列表属性

列表属性	描述
list-style-type	设定引导列表项目的符号类型
list-style-image	选择图像作为项目的引导符号
List-style-position	决定列表项目所缩进的程度

list-style-type 列表样式类型属性值

List-style-type 属性值	说明
---------------------	----

disc	在文本行前面加"●"实心圆
circle	在文本行前面加"〇"空心圆
square	在文本行前面加"■"实心方块
decimal	在文本行前面加普通的阿拉伯数字
lower-roman	在文本行前面加小写罗马数字
upper-roman	在文本行前面加大写罗马数字
lower-alpha	在文本行前面加小写英文字母。
upper-alpha	在文本行前面加大写英文字母。
none	不显示任何项目符号或编号

list-style-position 列表位置属性值

List-style-position 属性值	说明
outside	列表贴近左侧边框
inside	列表缩进

其他属性

Cursor 鼠标光标属性值

鼠标光标属性值	描述
hand	手
crosshair	交叉十字
text	文本选择符号
wait	Windows 的沙漏形状
Default	默认的鼠标形状
help	带问号的鼠标
e-resize	向东的箭头
ne-resize	指向东北方的箭头
n-resize	向北的箭头
nw-resize	指向西北的箭头
w-resize	向西的箭头
sw-resize	向西南的箭头
s-resize	向南的箭头
se-resize	向东南的箭头

CSS 滤镜

滤镜	描述
alpha	透明的层次效果
BlendTrans	淡入或淡出效果

快速移动的模糊效果
特定颜色的透明效果
阴影效果
水平翻转效果
垂直翻转效果
边缘光晕效果
灰度效果
将颜色的饱和度及亮度值完全反转
遮罩效果
使用特定种类的转换效果
渐变阴影效果
波浪变形效果
X射线效果

Alpha 滤镜属性值

Alpha 滤镜属性值	说明
opacity	代表透明度水准。默认的范围是从 0 到 100,其实是百分比的形式。也就是说,0 代表完全透明,100 代表完全不透明。
finishopacity	是一个可选参数,如果想要设置渐变的透明效果,就可以使用 它们来指定结束时的透明度。范围也是 0 到 100。
style	参数指定了透明区域的形状特征。其中 0 代表统一形状、1 代表线形、2 代表放射状、3 代表长方形。
Startx	代表渐变透明效果的开始x坐标
Starty	代表渐变透明效果的开始 Y 坐标
Finishx	代表渐变透明效果结束 x 的坐标。
Finishy	代表渐变透明效果结束 Y 的坐标。

BlendTrans 滤镜属性值

BlendTrans 滤镜属性值	说明
Duration	网页过渡效果的延续时间,单位为秒

Blur 滤镜属性值

Blur 滤镜属性值	说明
Add	是一个布尔判断 "TRUE (默认)"或者 "FALSE"。它指定 图片是否被改变成印象派的模糊效果。
Direction	用来设置模糊的方向。其中 0 度代表垂直向上,然后每 45 度为一个单位。它的默认值是向左的 270 度。

Strength

只能使用整数来指定,它代表有多少像素的宽度将受到模糊 影响。默认是 5 个。

DropShadow 滤镜属性值

Dropshadow 滤镜属性值	说明
Color	设置阴影颜色
Offx	阴影相对于原始对象的水平位置
Offy	阴影相对于原始对象的垂直位置
Positive	设置阴影的透明,0为透明,1为不透明

Glow 滤镜属性值

Glow 滤镜属性值	说明
Color	设定边缘光晕的颜色
Strength	设定边缘光晕的强度大小,取值为1-255。

RevealTrans 滤镜属性值

RevealTrans 滤镜属性值	说明
Duration	网页过渡效果的延续时间,单位为秒
Transtion	过渡效果的方式编号

Transtion 属性值编号

Transtion 属性值编号	效果
0	盒状收缩
1	盒状展开
2	圆形收缩
3	圆形展开
4	向上擦除
5	向下擦除
6	向左擦除
7	向右擦除
8	垂直百页窗
9	水平百页窗
10	横向棋盘式
11	纵向棋盘式
12	溶解
13	左右向中部收缩

14	中部向左右展开
15	上下向中部收缩
16	中部向上下展开
17	阶梯状向左下展开
18	阶梯状向左上展开
19	阶梯状向右下展开
20	阶梯状向右上展开
21	随机水平线
22	随机垂直线
23	随机

Shadow 滤镜属性值

Shadow 滤镜属性值	说明
Color	设定渐变阴影的颜色
Direction	设定阴影的方向

Wave 滤镜属性值

wave 滤镜属性值	说明
Wave	属性把对象按垂直的波形样式打乱。默认是"TRUE (非 0)"。
Add	表示是否要把对象按照波形样式打乱。
Freq	是波纹的频率,也就是指定在对象上一共需要产生 多少个完整的波纹。
Lightstrength	可以对于波纹增强光影的效果,范围 0-100
Phase	用来设置正弦波的偏移量
Strength	代表振幅大小