


TDA5235 STM32 用户编程手册

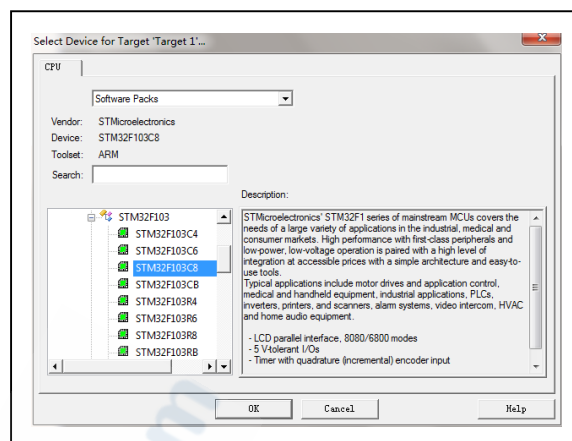
版本号	文件创建日期	最后修改日期	作者	签核
V2.0	2016-07-04	2016-07-04	Deathgod	
http://www.xiaojijiji.com/				
 小鸡叽叽科技				
感谢您支持小鸡叽叽科技，请保护作者的劳动成果，未经允许不得将资料、代码传送他人或者网络				

注： 这里只是简单介绍如何创建 **STM32** 的例程，网络上有大量篇幅教您如何玩转 **STM32**。
这里就不在赘述，敬请谅解。

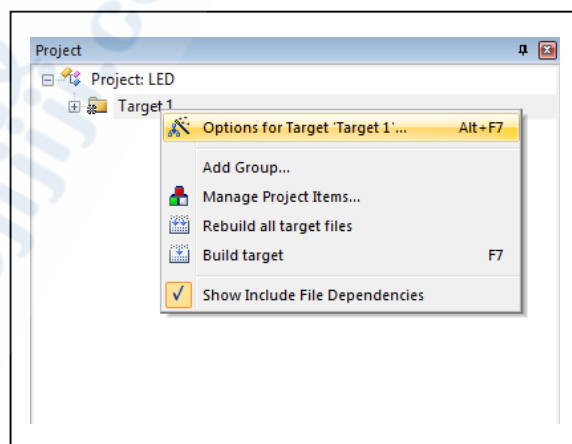
编译软件安装与破解，详见 “编译软件”→“Keil For STM32 TDA5235”

1.第一个例程（01.LED）

1.1 新建一个 LED 工程，选择 IC 型号(STM32F103C8)



1.2 右击 Target1,进入 Manage Project Item 管理器。 创建文件夹并打开对应的文件。



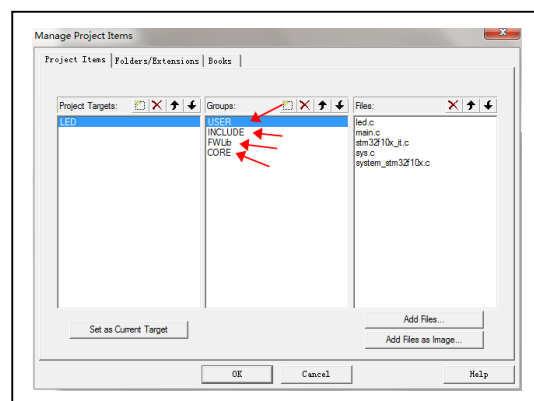
1.3 本人习惯创建如右图所示的四个文件夹

USER: 用户文件发在此处

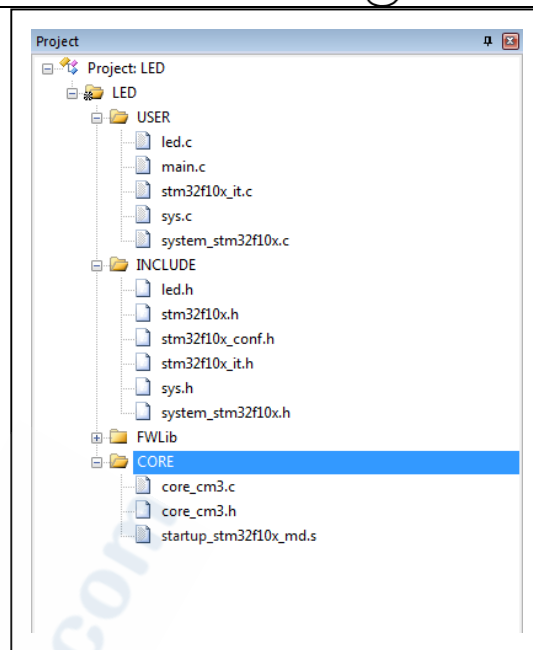
INCLUDE: 头文件

FWLib: STM32 的固件库 FWLib(可在 STM 官网下载得到),
资料里的 FWLIB 文件夹就是官网固件库解压
得到的,请放心使用

CORE: ARM 内核相关文件



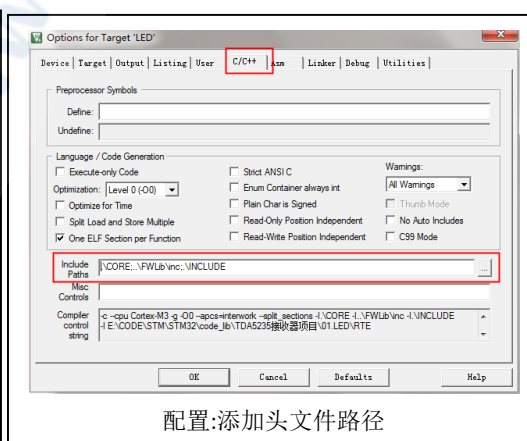
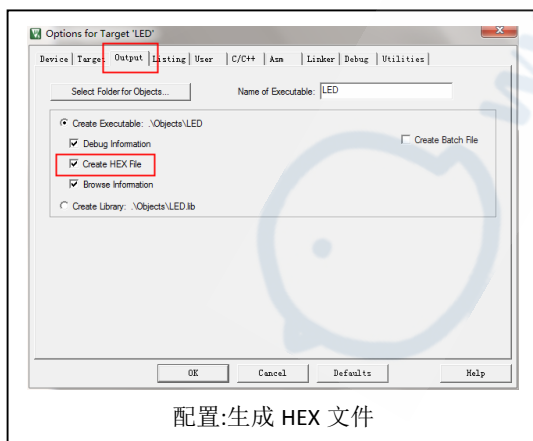
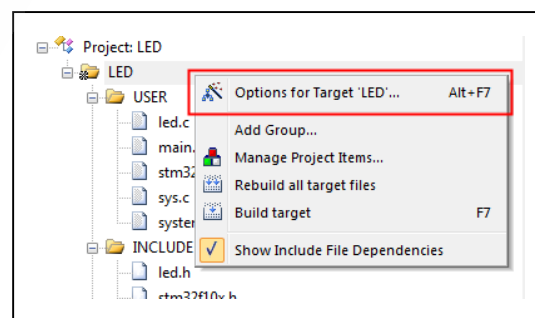
1.4 文件列表树



1.5 配置

右击 Target(LED)→Options for Target

头文件路径必须配置,否则编译找不到头文件,编译出错



如果有 ST-Link 或者 J-link 调试工具，还可以配置在线调试。详情请参照网络。

1.6 编译

快捷键 **F7** 编译。

编译成功后在 Objects(默认文件夹)文件夹下生成 Hex 文件

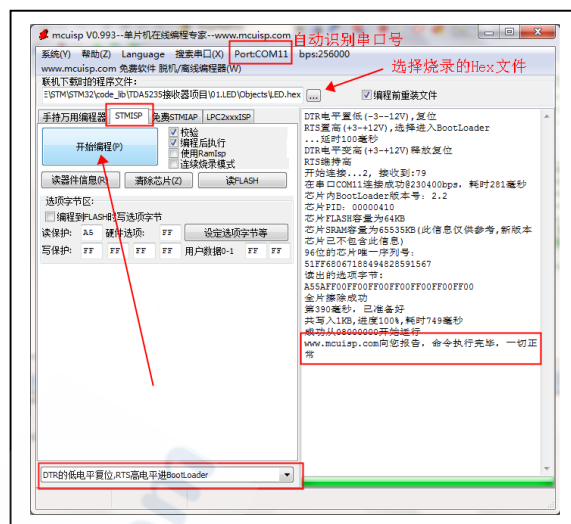
1.7 烧录

使用“编译与烧录软件\STM 串口烧录器 MCUIISP”文件夹下的 mcuisp.exe 进行烧录。

配置如右图

烧录成功后，即可查看结果。

注：若无法检测到串口，请先安装 CH340G 串口驱动。



1.8 现象

WORK...与 STATUS 两个指示灯被点亮

2.第二个例程（02.LED_FLASH）

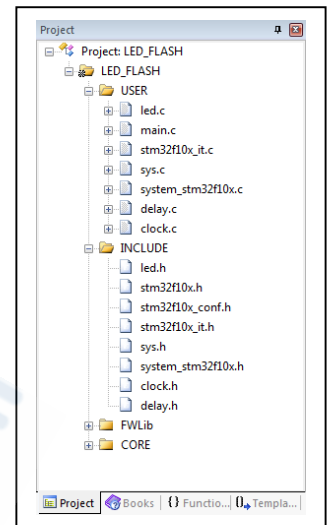
复制第一个例程(01.LED)

添加 clock.c 与 clock.h PLL 相关配置,CPU 倍频到 64MHZ

添加 delay.c 与 delay.h 实现 Delay 相关的延时函数

配置与例程 01.LED 一致

目录树如右图



现象:

work...与 STATUS 两个指示灯交替闪烁，闪烁频率 1HZ

3.串口输入输出 Printf (03.USART)

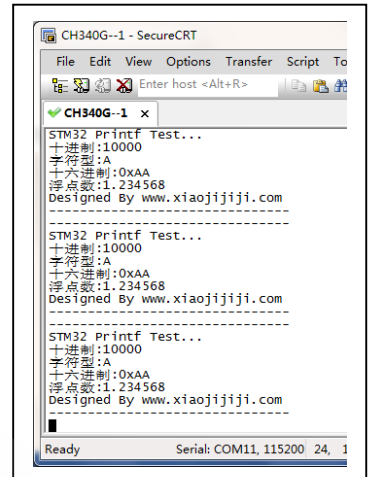
复制第二个例程(02.LED_FALSH)

添加 usart.c 与 usart.h (串口相关函数的实现)

现象:

利用串口助手可以看到来自 USART 的 Printf 信息。如右图
本人使用的串口工具是(SecureCRT)

注:有关 USART 的操作,需要进行一次断电复位(并非使用按键进行 SoftReset)。才能看到现象。



结束语：

相信到这里你应该了解如何创建 **STM32** 的工程。想了解更多详细的内容，请转至代码。

你们的项目应该会选择适合你们自己产品的 **MCU**（单片机），这里选择 **STM32** 是方便教学与使用。不同的 **MCU** 仅仅只是 **IO** 等配置不一致，相信您可以很快地使用起来。

再次感谢您选择与信任小鸡叽叽科技!!!

By Deathgod
QQ: 813227539

