## **任务一**

#### 目标：

选择一款关系型数据库和非关系型数据库（建议mysql和redis），使用代码进行增删改查各种操作，并形成模块和接口。

**要点：**

* 思考怎样封装可以使得代码更加友好，更加可用，每使用一种设计模式有额外加分。
* 怎样操作数据库才能更加高效？每提出一点优化方法，可以额外加分。
* 如果是图片和视频应该如何存储？每提出一种解决方法，可以额外加分。

#### 作业格式：

输出代码，简述所用技术和思路。

## **任务二**

#### 目标：

熟悉spring-boot，如各注解的使用场合，项目的配置用什么方式进行管理。将数据库操作进行封装，输出restful风格的接口。进行测试并打包。

**要点：**

* 如果我的某个配置需要临时修改应该怎么办？每提出一点解决方法可额外加分。
* Restful风格接口有哪些要求？所有接口都符合restful设计风格可额外加分。
* 如果有很多人访问我的接口，如何保证稳定？没提出一种解决方法可额外加分。

#### 作业格式：

输出代码，简述所用技术和思路。

## **任务三**

#### 目标：

选择常用的消息队列进行研究（建议kafka或者rabbitmq），使用java进行操作。

**要点：**

* 思考为什么需要消息队列？并和其他解决方案进行比较，每提出一点有额外加分。

#### 作业格式：

输出代码，简述所用技术和思路。