



Sprint 1

1. Repositorio Github.

https://github.com/jerson9603/G50 GR03 MINTIC C3

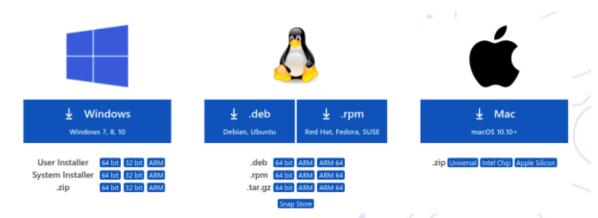
2. Gestión de la Configuración.

Por Ing. Luis Guillermo Molero Suárez

Instalación del Editor de código

Selección del editor de código: Visual Studio Code

Para instalar VSC, primero diríjase a su página para descargar el software de instalación, disponible en: https://code.visualstudio.com/Download Una vez en la página de descarga, diríjase al final de esta donde encontrará los siguientes tipos de descarga. Para ello seleccione el "Instalador del sistema" de "64 bits" ó "32 bits" según su sistema:



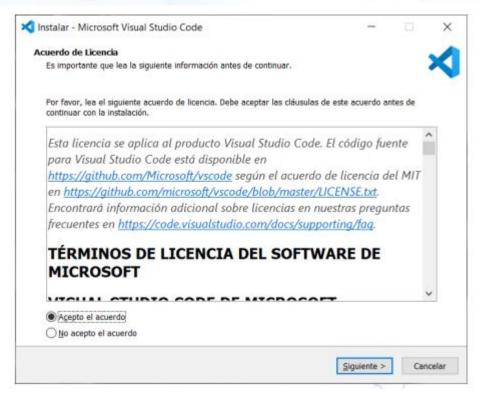
Nota: Las diferencias básicas entre las dos es que la versión del sistema se instala en el sistema de archivos como cualquier otra aplicación. La instalación del usuario es básicamente una versión de un solo clic (o instalador web) que se instala en la carpeta Usuario de la máquina. Una vez descargada su versión de VSC, proceda con su instalación

Instalación:

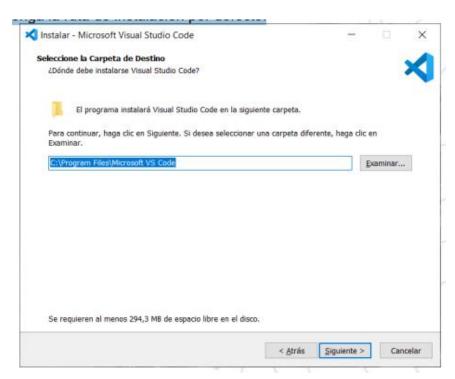
1.- Acepte el "Acuerdo de licencia"







2.- Mantenga la ruta de instalación por defecto:

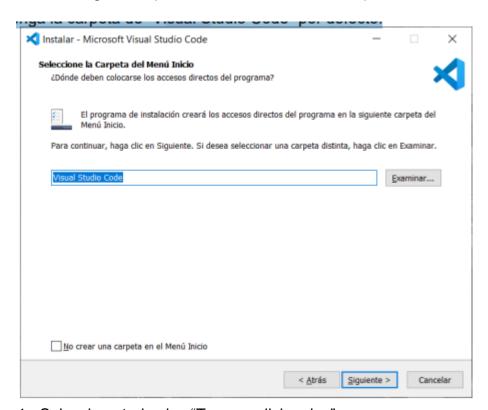




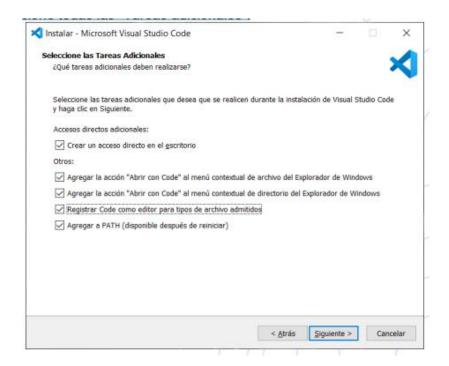




3.- Mantenga la carpeta de "Visual Studio Code" por defecto:



4.- Seleccione todas las "Tareas adicionales":

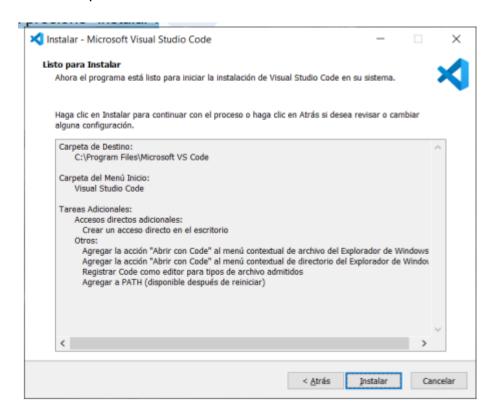






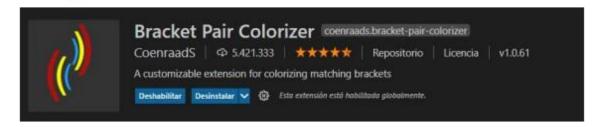


5.- Ahora presione "Instalar":

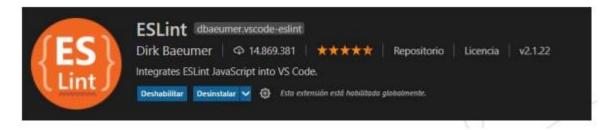


Instalación de extensiones.

Bracket pair colorizer.



EsLint: Corregir errores de sintaxis en Java Script.

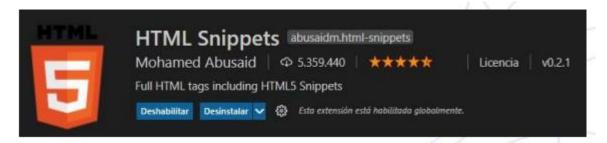








HTML Snippets: Completa código HTML.



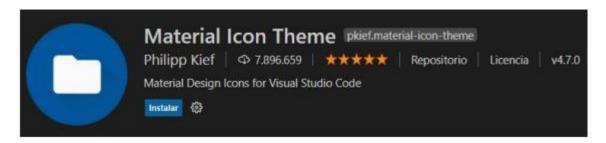
Intellisense for CSS class names in HTML: autocompletar o auto rellenar las clases CSS.



JavaScript (ES6) code Snippets: autorellenar.



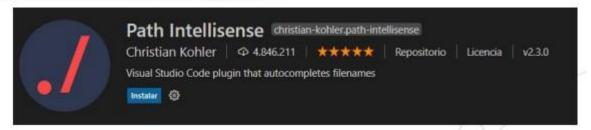
Material Icon theme: Iconos para todos los archivos



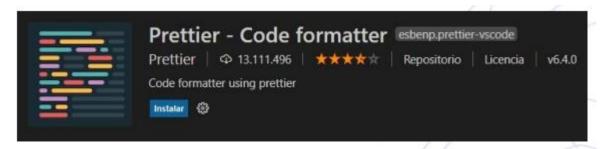
Path intellisense: Completa un path a la hora de integrarlo



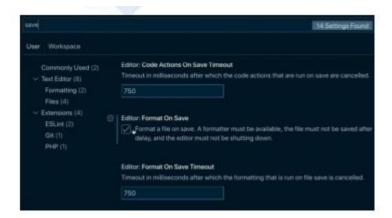




Prettier- Code formatter: Indenta Código.



Configuración



Live Server



Gestión de Configuración Java OpenJDK11 (LTS)







AdoptOpenJDK- https://adoptopenjdk.net/

Git

https://git-scm.com/downloads

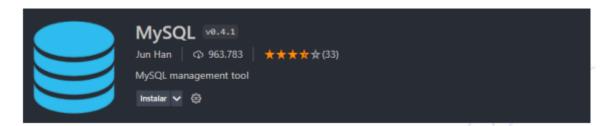
Maven

https://maven.apache.org/download.cgi

Bases de Datos

MySQL:

- https://dev.mysql.com/downloads/windows/installer/8.0.html
- Importante: la instalación será Developer Default
- Video de apoyo. https://www.youtube.com/watch?v=FQ7XAygh0qA
- Extensión MySQL para VSCode



Documentación MySQL: https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/

Spring Boot para VSCode

- Spring Boot Tools.
- Spring Boot Extension Pack
 - Spring Initializer Java Support
 - Spring Boot Dashboard
 - Concourse CI Pipeline Hibernate
- https://hibernate.org/orm/releases/
- Documentación: https://hibernate.org/orm/releases/6.1/
- Documentación:

https://docs.jboss.org/hibernate/orm/6.1/userguide/html_single/Hibernate_User_Guide.html



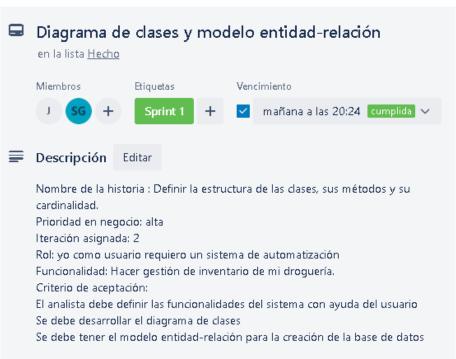




3. Historias de usuario

https://trello.com/b/rW7dDZeE/historias-de-usuario











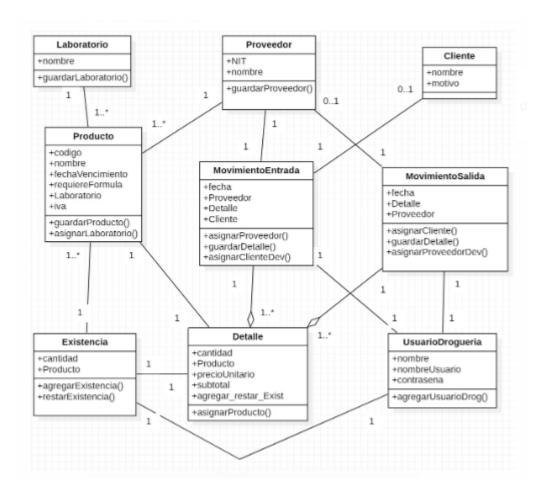






Presentación MVC.

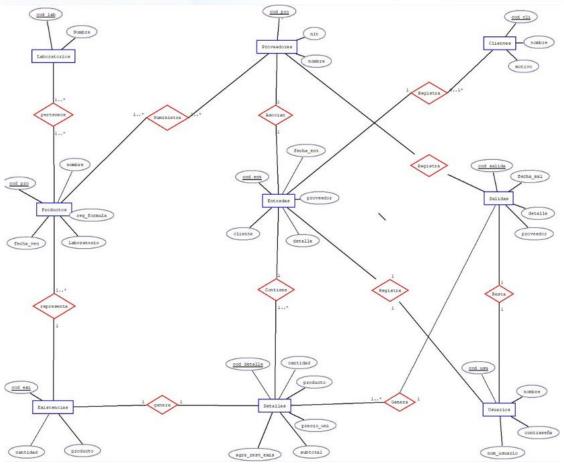
1. Diagrama de clases.



2. Diagrama entidad relación.







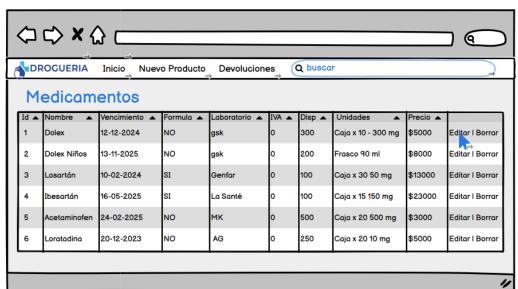
3. Interfaces gráficas de usuario Mockup







LOGIN 2/9



Nuevo producto 3 / 9









produuto existente 4 / 9



EDITAR 5/9









EXITO 6/9



DEVOLUCIONES 7/9









9/9

INGRESOEXITO 8/9



PRODUCTO NO ENCONTRADO



Informe de retrospectiva.

1.- Entregables

- Repositorio (GitHub) .
- Gestión de configuración.
- Historias de usuario desarrolladas en el Sprint 1.
- Diagrama de clases.







- Diagrama entidad relación.
- Interfases gráficas de usuario. (Mockup)
- Informe de retrospectiva.
- Historias de usuario a desarrollar en el sprint 2.

2.- Plan de acciones de mejora.

- Encontrar un horario en el que todos podamos participar de las reuniones.
- Ponernos al día en las clases para poder desarrollar el proyecto de acuerdo con los temas tratados en cada clase por el profesor.

3.- Nuevas best practices.

- Compartir el conocimiento adquirido por cada uno de los participantes en las diferentes reuniones.
- Fomentar la comunicación en el equipo.

4.- Acuerdos de equipo actualizados.

- Asistir a los dailys y reuniones con el tutor Scrum.
- Trabajar en equipo y aunque todos tengamos diferentes roles, dividir el trabajo pendiente entre todos los miembros del equipo.
- En caso de necesitar ayuda en el proceso levantar la mano e informar a todos los compañeros.

5.- Impedimentos a escalar.

- Falta de conocimiento en algunos temas para el desarrollo del proyecto.
- Dudas en los temas a desarrollar en cada Sprint.

Historias de Usuario Sprint 2.































