

p5js - Tipografía Reactiva

cargar un sonido

```
// crea la variable
let sound
// carga un sonido
sound = loadSound('sonido.mp3')
// ejecuta un sonido
sound.play()
// cambia el volumen
sound.amp(0.5)
```

cargar una fuente

```
// crea la variable
let font
// carga la fuente
font = loadFont('fuente.ttf')
// utiliza la fuente
textFont(font)
// cambia el tamaño
textSize(30)
// centrar el texto
textAlign(CENTER, CENTER)
```

obtener amplitud del audio

```
// crea la variable
let amplitude
// crea el sensor
amplitude = p5.Amplitude()
// obtiene el valor de la amplitud
// que estará entre 0 y 1
let value = amplitude.getValue()
```

obtener la frecuencia del audio

```
// crea la variable
let fft
// carga el sensor
fft = p5.FFT()
// lee el espectro de frecuencias
let spectrum = fft.analyze()

// spectrum será un array con los
// valores de las frecuencias desde
// 0 hasta 1024, y se leería así:
// spectrum[0], ... spectrum[1024]
```