

Lección 2 - Estructura de un proyecto Revel

Tabla de contenido

- [Introducción](#)
- [Objetivos](#)
- [Desarrollo](#)
- [Conclusión](#)
- [Conoce más del autor](#)

Introducción

En esta clase, exploraremos la estructura de un proyecto Revel en Go. Analizaremos cada uno de los directorios y archivos que componen un proyecto Revel, comprendiendo su significado y función dentro del contexto de desarrollo web.

Objetivos

1. Entender la Organización del Proyecto:

- Analizar cada directorio y archivo en la estructura del proyecto Revel para comprender cómo están organizados los diferentes componentes de una aplicación web.

2. Identificar la Funcionalidad de Cada Elemento:

- Identificar el propósito y la funcionalidad de cada archivo y directorio en el proyecto Revel, incluyendo los controladores, rutas, vistas y archivos de configuración.
-

Desarrollo

La estructura de un proyecto Revel se organiza de la siguiente manera:

- **app**: Este directorio contiene todos los archivos relacionados con la lógica de la aplicación, incluyendo controladores, rutas y vistas.
 - **init.go**: Archivo de inicialización de la aplicación.
 - **controllers**: Directorio que contiene los controladores de la aplicación.
 - **routes**: Directorio que contiene las definiciones de las rutas de la aplicación.
 - **tmp**: Directorio temporal utilizado durante el desarrollo.

- **views**: Directorio que contiene las plantillas HTML utilizadas para renderizar las vistas de la aplicación.
- **conf**: Este directorio contiene archivos de configuración para la aplicación, incluyendo `app.conf` para la configuración de la aplicación y `routes` para definir las rutas de la aplicación.
- **messages**: Directorio que contiene archivos de mensajes internacionales para la aplicación.
- **public**: Este directorio contiene archivos estáticos como hojas de estilo, scripts JavaScript e imágenes que se servirán públicamente.
- **target**: Directorio que contiene los archivos binarios generados durante el proceso de compilación de la aplicación.
- **tests**: Directorio que contiene archivos de pruebas para la aplicación.

Conclusión

La estructura de un proyecto Revel en Go proporciona una organización clara y coherente para el desarrollo de aplicaciones web. Cada directorio y archivo cumple un propósito específico en el proceso de desarrollo, desde la lógica de la aplicación hasta la configuración y los archivos estáticos. Comprender esta estructura es fundamental para trabajar de manera efectiva con el framework Revel y construir aplicaciones web robustas y escalables.

Conoce más del autor

¡Encuétrame en las siguientes redes sociales para estar al tanto de mis proyectos y actividades!

 Red Social	 Enlace
 Página web	jersonmartinez.com
 LinkedIn	Jerson Martínez - DevOps Engineer
 Canales de YouTube	DevOpsea Side Master
 GitHub	Perfil en GitHub
 Twitter (X)	@antoniomorenosm