

Lección 2 - Configuración del entorno

Tabla de contenido

- [Introducción](#)
- [Objetivos](#)
- [Desarrollo](#)
 - [Instalación de Fiber y Configuración de Dependencias](#)
 - [Creación de la estructura del proyecto](#)
 - [Creamos un servidor básico con Fiber](#)
- [Conclusión](#)
- [Conoce más del autor](#)

Introducción

La configuración adecuada del entorno de desarrollo es esencial para trabajar con el framework Fiber en Go de manera efectiva. En esta lección, exploraremos los pasos necesarios para configurar nuestro entorno y comenzar a desarrollar aplicaciones web eficientes y escalables utilizando Fiber.

Objetivos

1. Instalación y Configuración de Fiber:

- Aprender a instalar y configurar el framework Fiber en nuestro entorno de desarrollo.

2. Explorar la Estructura Básica de un Proyecto Fiber:

- Familiarizarnos con la estructura básica de un proyecto Fiber, incluyendo la organización de archivos y directorios para una mejor comprensión del flujo de trabajo.

3. Preparar el Entorno de Desarrollo para Fiber:

- Configurar nuestro entorno de desarrollo para trabajar eficientemente con Fiber, incluyendo la instalación de dependencias y la creación de la estructura del proyecto.

Desarrollo

Instalación de Fiber y Configuración de Dependencias

Empezamos creando un directorio para nuestro proyecto `Fiber`, llamado `Fiber`.

```
$ mkdir Fiber
```

Nos aseguramos de tener Go instalado en nuestro sistema.

```
$ go version
go version go1.21.0 windows/amd64

$ go get -u github.com/gofiber/fiber/v2
go: go.mod file not found in current directory or any parent directory.
      'go get' is no longer supported outside a module.
      To build and install a command, use 'go install' with a version,
      like 'go install example.com/cmd@latest'
      For more information, see https://golang.org/doc/go-get-install-
      deprecation
      or run 'go help get' or 'go help install'.
```

No te preocupes por este error. El error indica que estamos intentando utilizar el comando `go get` fuera de un módulo Go.

Para solucionarlo, sigue estos pasos:

```
$ cd Fiber
$ go mod init Fiber
go: creating new go.mod: module Fiber
```

```
$ go get -u github.com/gofiber/fiber/v2
```

Esto descargará e instalará Gin y sus dependencias en tu proyecto.

Creación de la estructura del proyecto

Dentro de nuestro directorio de proyecto, crearemos la estructura básica de archivos y directorios.

Crear el fichero `main.go` y `routes/routes.go`.

```
$ pwd
/c/Users/Jerson/Documents/FrameworksWebEnGo/Fiber

$ touch main.go
```

```
$ mkdir routes
$ touch routes/routes.go
```

El archivo `main.go` será responsable de crear el router y ejecutar el servidor. Importaremos el paquete `routes` y utilizaremos las funciones necesarias para registrar las rutas en el router.

El archivo `routes/routes.go` definirá las rutas de nuestra aplicación.

Creamos un servidor básico con Fiber

```
package main

import (
    "github.com/gofiber/fiber/v2"
)

func main() {
    // Crea una instancia de la aplicación Fiber
    app := fiber.New()

    // Define las rutas y controladores aquí

    // Inicia el servidor en el puerto 3000
    app.Listen(":3000")
}
```

La estructura básica de nuestro proyecto se verá así:

```
Fiber
├── go.mod
├── go.sum
├── main.go
└── routes
    └── routes.go
```


Con la estructura básica del proyecto creada y `Fiber` instalado, nuestro entorno de desarrollo está listo para empezar a trabajar en aplicaciones web con `Fiber`.

Conclusión

Configurar nuestro entorno de desarrollo es el primer paso fundamental para trabajar con el framework Fiber en Go. Al seguir los pasos descritos anteriormente, hemos establecido una base sólida para crear aplicaciones web eficientes y escalables utilizando Fiber. Con Fiber, podemos aprovechar al máximo las capacidades de Go y desarrollar aplicaciones web rápidas y seguras. Estamos preparados para comenzar a desarrollar con Fiber y llevar nuestras ideas a la realidad.

Conoce más del autor

¡Encuétrame en las siguientes redes sociales para estar al tanto de mis proyectos y actividades!

 Red Social	 Enlace
 Página web	jersonmartinez.com
 LinkedIn	Jerson Martínez - DevOps Engineer
 Canales de YouTube	DevOpsea Side Master
 GitHub	Perfil en GitHub
 Twitter (X)	@antoniomorenosm