

# Lección I - Configuración del entorno

## Tabla de contenido

- [Introducción](#)
- [Objetivos](#)
- [Desarrollo](#)
  - [Instalación de Revel y configuración de dependencias](#)
  - [Verificar la existencia de Revel](#)
  - [Inicialización de un Proyecto Revel](#)
  - [Iniciar el Servidor de Desarrollo](#)
- [Conclusión](#)
- [Conoce más del autor](#)

## Introducción

En esta lección, exploraremos las diversas funcionalidades y características de Revel, un framework web de alto rendimiento diseñado para desarrollar aplicaciones web escalables en el lenguaje de programación Go (Golang). Revel se destaca por su enfoque en la productividad del desarrollador, el rendimiento optimizado y la seguridad integrada.

---

## Objetivos

### 1. Instalar Revel y Configurar Dependencias:

- Comprender cómo instalar Revel y gestionar las dependencias esenciales para comenzar un proyecto.

### 2. Inicializar y Configurar un Nuevo Proyecto Revel:

- Aprender los pasos para inicializar un nuevo proyecto Revel y establecer la estructura básica del proyecto.

### 3. Gestionar Variables de Entorno:

- Comprender la importancia de las variables de entorno y cómo configurarlas para adaptarse a las necesidades específicas del proyecto.

### 4. Configurar el Servidor de Desarrollo:

- Explorar la configuración del servidor de desarrollo para garantizar un entorno de desarrollo local eficiente y fácil de usar.

# Desarrollo

## Instalación de Revel y configuración de dependencias

Creamos el directorio `Revel`

```
mkdir Revel
```

Primero, asegurémonos de tener Go instalado en nuestro sistema. Luego, abrimos la terminal y ejecutamos el siguiente comando:

```
$ go version
go version go1.21.0 windows/amd64

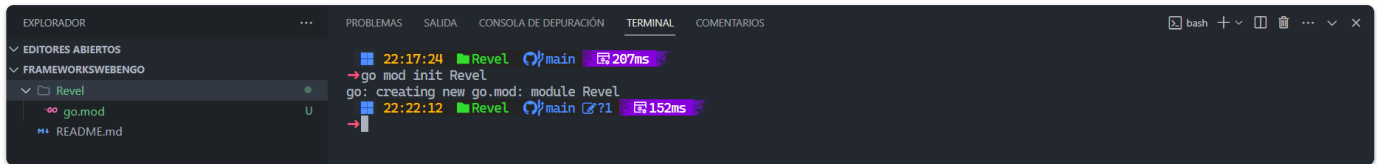
$ go get -u github.com/revel/cmd/revel
go: go.mod file not found in current directory or any parent directory.
      'go get' is no longer supported outside a module.
      To build and install a command, use 'go install' with a version,
      like 'go install example.com/cmd@latest'
      For more information, see https://golang.org/doc/go-get-install-
      deprecation
      or run 'go help get' or 'go help install'.
```

No te preocupes, aquí te explico cómo solucionar ese error: El error indica que estás intentando utilizar el comando `go get` fuera de un módulo Go. A partir de Go 1.16, se recomienda usar `go install` con la especificación de versión para instalar paquetes y comandos.

Para solucionarlo, sigue estos pasos:

- **Crea un módulo Go:**
  - Ubícate en el directorio donde desees crear tu proyecto Revel.
  - `cd Revel`
  - Ejecuta el comando `go mod init nombre_proyecto` (reemplaza `nombre_proyecto` con el nombre que desees darle a tu módulo). Esto creará un archivo llamado `go.mod` que identifica tu proyecto como un módulo Go.

```
$ cd Revel
$ go mod init Revel
go: creating new go.mod: module Revel
```



- **Instala el comando Revel:**

- Una vez que tienes el módulo Go creado, ejecuta el comando `go install github.com/revel/cmd/revel@latest` para instalar la última versión del comando Revel.

```
$ go install github.com/revel/cmd/revel@latest
go: downloading github.com/revel/cmd v1.1.2
go: downloading github.com/jessevdk/go-flags v1.4.0
go: downloading github.com/agtorre/gocolorize v1.0.0
go: downloading github.com/pkg/errors v0.9.1
go: downloading github.com/revel/config v1.1.0
go: downloading golang.org/x/tools v0.1.10
go: downloading github.com/mattn/go-colorable v0.1.8
go: downloading github.com/revel/log15 v2.11.20+incompatible
go: downloading gopkg.in/natefinch/lumberjack.v2 v2.0.0
go: downloading gopkg.in/stack.v0 v0.0.0-20141108040640-9b43fcefddd0
go: downloading github.com/fsnotify/fsnotify v1.4.9
go: downloading github.com/inconshreveable/log15 v0.0.0-20201112154412-8562bdadbbac
go: downloading github.com/mattn/go-isatty v0.0.14
go: downloading golang.org/x/xerrors v0.0.0-20200804184101-5ec99f83aff1
go: downloading golang.org/x/sys v0.0.0-20211019181941-9d821ace8654
go: downloading golang.org/x/mod v0.6.0-dev.0.20220106191415-9b9b3d81d5e3
```

```
go get -u github.com/revel/cmd/revel
```

Esto descargará e instalará Revel y sus dependencias en tu proyecto.

## Verificar la existencia de Revel

```
$ revel
```

#### Usage:

```
C:\Users\Jerson\go\bin\bin\revel.exe [OPTIONS] <command>
```

#### Application Options:

/v, /debug	If set the logger is set to verbose
/historic-run-mode json	If set the runmode is passed a string not json
/historic-build-mode	If set the code is scanned using the original parsers, not the go.1.11+
/X, /build-flags:	These flags will be used when building the application. May be specified multiple times, only applicable for Build, Run, Package, Test commands
/gomod-flags:	These flags will execute go mod commands for each flag, this happens during the build process

#### Available commands:

```
build  
clean  
new  
package  
run  
test  
version
```

Revel se encuentra ubicado en:

```
ls ~/go/bin/  
ls ~/go/bin/bin
```

## Inicialización de un Proyecto Revel

Para crear un nuevo proyecto Revel, ejecute el siguiente comando en la terminal:

```
revel new RevelApplication
```

Esto creará la estructura básica del proyecto Revel con todos los archivos necesarios.

## Iniciar el Servidor de Desarrollo

Para ejecutar el servidor de desarrollo, vaya al directorio del proyecto y ejecute:

```
revel run RevelApplication
```

Esto iniciará el servidor en el puerto configurado. Abra su navegador y vaya a `http://localhost:9000` (o el puerto que haya configurado) para ver su aplicación en acción.

---

## Conclusión

En esta clase, hemos abordado de manera detallada la configuración del entorno para trabajar de manera efectiva con el framework Revel. Al alcanzar los objetivos establecidos, hemos sentado las bases para un desarrollo sin complicaciones y una experiencia de codificación eficiente.

---

## Conoce más del autor

¡Encuéntrame en las siguientes redes sociales para estar al tanto de mis proyectos y actividades!

 Red Social	 Enlace
 Página web	<a href="http://jersonmartinez.com">jersonmartinez.com</a>
 LinkedIn	<a href="#">Jerson Martínez - DevOps Engineer</a>
 Canales de YouTube	<a href="#">DevOpsea</a>   <a href="#">Side Master</a>
 GitHub	<a href="#">Perfil en GitHub</a>
 Twitter (X)	<a href="#">@antoniomorenosm</a>