新闻抓取系统设计初稿

# 设计初衷

系统要实现怎样的功能？

定时从特定的网站（可配置）抓取新闻

系统要涵盖哪方面的技术？

缓存（memcached）、定时任务（quartz）、控制反转（DIContainer）、bootstrap

完成系统能为自己带来哪些价值？

熟悉公司核心技术模块

理解设计模式

功能的扩展性要求

系统功能设计时应具有良好的可扩展性

# 设计模式

采用控制反转、单例模式控制系统运行时的实例数量，节省系统资源。

使用缓存，提升系统的响应速度。

# 数据访问层

建立单独的项目，手写ADO.NET实现简单的ORM框架，需要考虑其扩展性。

# 业务逻辑层

抽离出一些通用的业务逻辑，比如用户的登录、注册等，实现与具体业务的分离。

# 表现层

建立ASP.NET MVC4项目，作为系统的表现层。

使用bootstrap作为前端框架。