

Script para generar Recorridos para Panellum

¿Cómo funciona?

1. Se crea una carpeta *data* donde incluir tres ficheros:
 1. **escenas.csv** (Contiene la información de las escenas)
 2. **hotspotinfo.csv** (Contiene la información de los hotspots de información)
 3. **hotspotescenas.csv** (Contiene la información de los hotspots de escenas)
2. Se ejecuta el script Python *generate_paths.py*
3. El script genera una carpeta *out* con el fichero HTML generado, y cuyo título será la fecha y la hora actuales.

¿Cómo deben ser los ficheros?

escenas.csv

Tiene la cabecera: `idEscena,title,basePath`

- `idEscena` (texto): el identificador de la escena.
- `title` (texto): la descripción de la escena.
- `basePath` (texto): ruta de la imagen panorámica de la escena.

hotspotinfo.csv

Tiene la cabecera: `idEscena,pitch,yaw,text,URL`

- `idEscena` (texto): el identificador de la escena.
- `pitch` (número): posición Y del punto.
- `yaw` (número): posición X del punto.
- `text` (texto): descripción del punto.
- `URL` (texto): ruta opcional.

hotspotescenas.csv

Tiene la cabecera: `idEscena,sceneId,pitch,yaw,text,targetYaw,targetPitch`

- `idEscena` (texto): el identificador de la escena de origen.
- `sceneId` (texto): el identificador de la escena de destino.
- `pitch` (número): posición Y del punto.
- `yaw` (número): posición X del punto.
- `text` (texto): descripción del punto.
- `targetPitch` (número): posición Y del punto.
- `targetYaw` (número): posición X del punto.