

Datos personales



Jesed Candelario Valenzuela Antelo

Me gusta aprender cosas nuevas y disfrutar todo lo que hago.

Correo electrónico:

Jesedv@gmail.com

Celular:

+52 66 24 28 01 32

Mi LinkedIn

www.linkedin.com/in/jesedvalenzuela

Mi Twitter

[@Jesed_cande](https://twitter.com/Jesed_cande)

[Página web](#)

Formación



Ingeniería en sistemas de información (2013-2018),
Universidad de Sonora campus Hermosillo.

Preparatoria con especialidad en informática (2010-2013)
Centro de Bachillerato Tecnológico, Industrial y de
Servicios Núm. 11



Curso de informática, Microsoft Office (Microsoft Word,
PowerPoint, Excel) (2014) ICATSON Hermosillo.



**"El saber de mis hijos
hará mi grandeza"**

Conocimientos

- Implementación de tecnologías para la solución de problemas en las empresas.
- Conocimiento de la lógica de programación.
- Conozco el ciclo de vida del software, Análisis de requisitos, análisis del sistema, diseño del software, codificación, pruebas, integración, implementación y mantenimiento.
- Diagramas UML y modelos de desarrollo.
- Documentación de proyectos informáticos.
- Conocimientos de redes, conectividad, Switch. Básico
- Conocimientos de programación para Android, Java y MySQL. Básico
- Edición y creación de imágenes con Photoshop y Illustrator. Básico
- Bases de datos SQL Medio
- Manejo de C# y Java, también HTML, CSS y PHP. Medio
- Ingles 30%

Experiencia profesional y logros

Aplicación para Android (2017)

Logre hacer una aplicación para Android utilizando Android Eclipse, lenguaje Java y con base de datos en SQL como proyecto escolar. Era un manejo de inventarios simple un crud para vinos donde lo conectamos a una base de datos de un host gratuito por medio de PHP.

Plan estratégico informático de la empresa INSAP (2017)

En equipo con compañeros, realizamos un plan estratégico informático para una empresa que consistía en documentar los procesos, la situación actual, identificar problemas y realizar estrategias con apoyo de la tecnología.

Aplicación en C# para escritorio OrdTimer (2016)

Logre realizar una aplicación utilizando Visual Studio para un proyecto escolar, utilizando C# y MySQL. Lo que hacía el programa era administrar horarios de clases y salones.

Realice un juego en GameMaker Studio (2016)

Era un juego sencillo enfocado de un personaje que corría sobre plataformas consiguiendo puntos y artículos que le ayudaban a ganar, proyecto escolar.

Aplicación en Java para escritorio WineStore (2015)

Para la materia de bases de datos desarrolle una aplicación de una tienda de vinos, se conectaba con SQL en una base de datos local.