

# Práctica 2: Framework

## Bootstrap

### Tecnologías para Desarrollos en Internet

Profesor: Dra. Selene Martinez Ramírez

Ayudante de teoría: Dario Emmanuel Vazquez Ceballos

Ayudante de laboratorio: Magdiel Juárez Guerrero

---

#### **Objetivo:**

Que el alumno conozca Bootstrap como herramienta de apoyo para complementar el desarrollo de aplicaciones web y que comprenda que un sistema web no es necesario empezar a “diseñarlo desde cero”, no reinventemos la rueda.

Existen otras herramientas que facilitan el desarrollo de nuestros sistemas, se les llama frameworks de front end, entre ellos Bootstrap es uno de los más famosos. Ellos nos permitirán obtener atractivos diseños con unas pocas líneas de código (agregación de clases). El alumno comprenderá que con el uso de frameworks front end se incrementa el desarrollo de la aplicación a gran escala.

A lo largo del curso mostraremos diversos frameworks front end que sirven para diseñar la interfaz que verá nuestro usuario final. Con esto se pretende ampliar el conocimiento del alumno para que él mismo pueda comparar y así, posteriormente pueda decidir cual herramienta se acopla más para la resolución del problema.

#### **Bootstrap**

Bootstrap es un framework front end basado en HTML y CSS, fué creado por Twitter y liberado en 2012, desde entonces ha ganado muchos admiradores, hasta el punto que cuenta con la mayor comunidad de GitHub del mundo. Podemos descargarlo desde su página oficial:

<http://getbootstrap.com/>

Aquí viene toda la documentación necesaria para iniciarse en el framework, las distintas maneras en que podemos incluir bootstrap a nuestro proyecto y los recursos necesarios.

## Ejercicios:

Para esta práctica se les adjuntará una serie de carpetas que son necesarias y la descripción de cada una.

src

### |\_ index.html

Es el esqueleto en html de nuestra práctica, aquí es donde agregaremos las clases de bootstrap necesarias para que le den forma y estilo. De igual manera aquí podremos agregar las etiquetas `<link>` necesarias.

### |\_ css

Aquí agregaremos los archivos .css que creamos convenientes para trabajar. En el archivo main.css es donde se agregarán los estilos para refinar la vista. Si necesitamos agregar un archivo nuevo referente framework, aquí se agrega.

### |\_ fonts

Dado que la vista en la que nos basaremos (ver imagen anexada “Practica02Screenshot.png”) utiliza la fuente Open Sans, aquí se agregan los archivos necesarios de fuente.

### |\_ images

Aquí se proporciona todo el material necesario para poder lograr el diseño de las vistas.

1. La meta de esta práctica es partir del esqueleto proporcionado en el archivo index.html para llegar a el estilo de la vista que se muestra en la imagen anexada “Practica02Screenshot.png” utilizando bootstrap y estilos para refinar detalles de la vista. El html que proporciono es como guia para llegar a la vista que se solicita para la práctica, por lo que no es necesario que utilicen este cascarón, se puede crear un archivo desde cero y a partir de el trabajar si así lo desean.
2. Agregar a la vista la tipografía “Open Sans”. Hint: Revisar la propiedad de css “@font-face”.

## Consideraciones:

- Se tomará en cuenta los comentarios que agreguen en sus archivos.
- Se tomará en cuenta las estrategias de diseño que utilicen para llegar a la vista solicitada, esto es importante porque en la industria un trabajo con menor cantidad de líneas escritas nos toma menos tiempo lo que nos hace más eficientes y podemos tener un mejor sueldo.
- Cualquier duda, pueden escribirme a mi correo.
- Fecha de entrega: **Miercoles 31 de Agosto de 2016.**
- Revisen muy bien los comentarios en el archivo index.html, ayudarán a guiarse un poco.