README

Al abrir el archivo MiPrimerPrograma.java lo podemos ejecutar y compilar desde nuestra terminal muy fácilmente. Primero con cd buscamos la carpeta en donde se encuentra nuestro programa, después escribimos javac seguido del nombre del archivo y otra vez java seguido del nombre del archivo; hay que notar que primero se escribe javac y es muy diferente a java, ya que uno va a ser el que ejecute el programa y otro el que lo compile.

Otra manera y es con la cual se trabajara es utilizando ant, que es una herramienta que nos facilita la compilación, distribución y ejecución de nuestras aplicaciones, así como corrección de errores.

Creamos un archivo un archivo build.xml. , y una vez generado dicho archivo, en una terminal ejecutamos el comando ant, y si todo salió de manera correcta nos aparecerá en pantalla el mensaje:

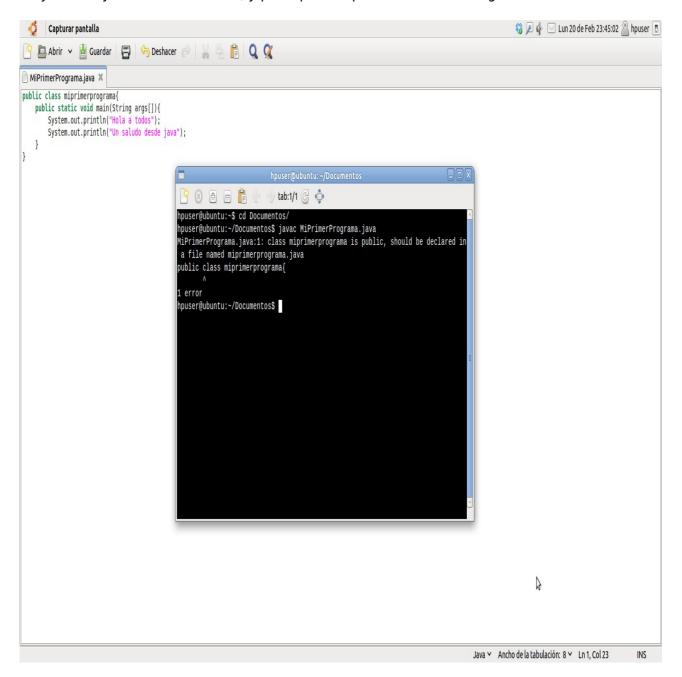
"Hola a todos, un saludo desde java"

Creación de errores.

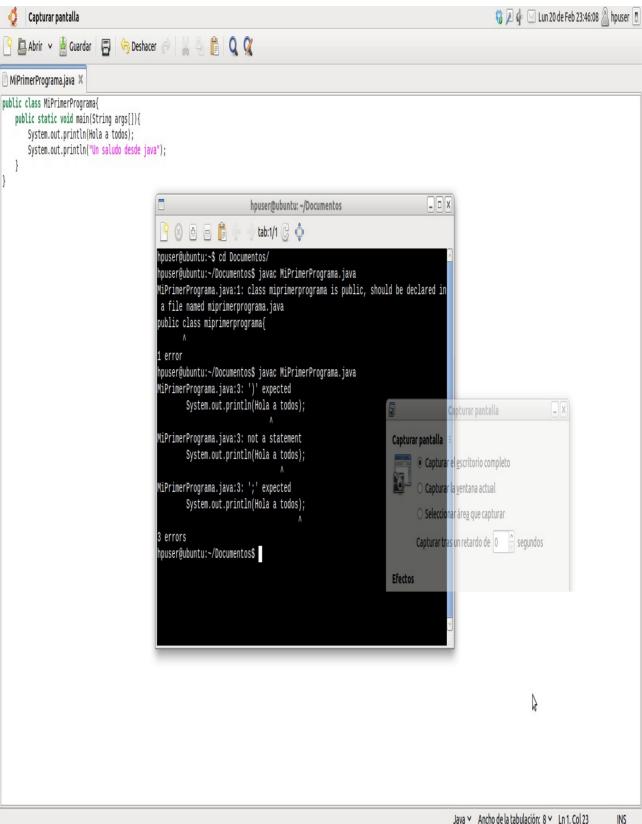
A partir del programa ya generado de manera correcta di que pasa, al cambiar unas cosas por otras pueden generarse algunos errores, como:

- 1.- Cambiamos public class MiPrimerPrograma por public class miprimerprograma
- 2.-Eliminas las comillas que cierran en Hola a todos.
- 3.-Cambias el mensaje de la primera linea por Hello everybody
- 4.-Cambias main por man
- 5.-Cambias println por prin
- 6.-Quitas el punto y coma de la linea Bienvenidos a Java
- 7. Elimina la ultima llave que cierra

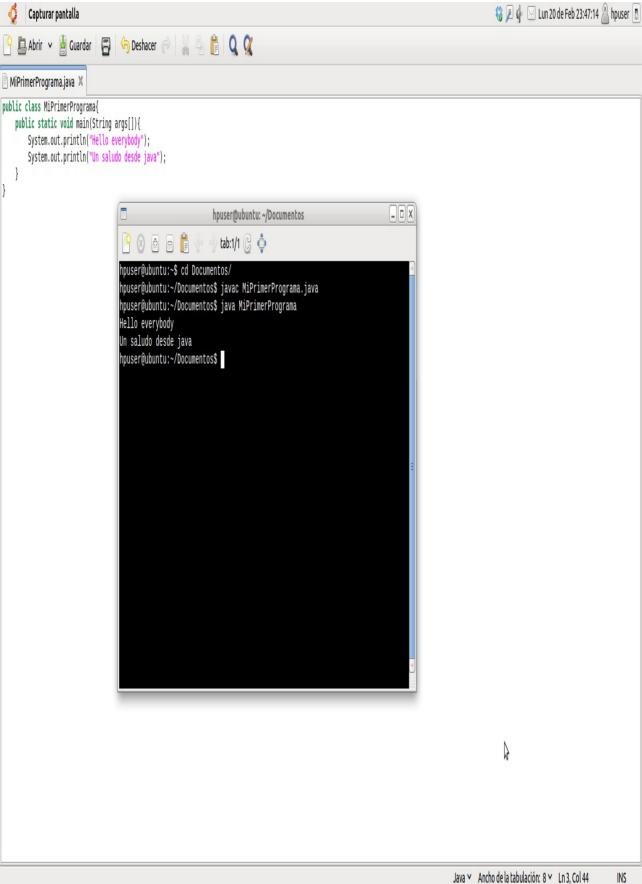
1-.Señala un error en class, ya que el nombre que se le dio al programa cuando se guardo no concuerda con el nombre que tiene el programa a ejecutar, porque una está escrita en mayúsculas y otra en minúsculas, y para que compile deben de estar igual.



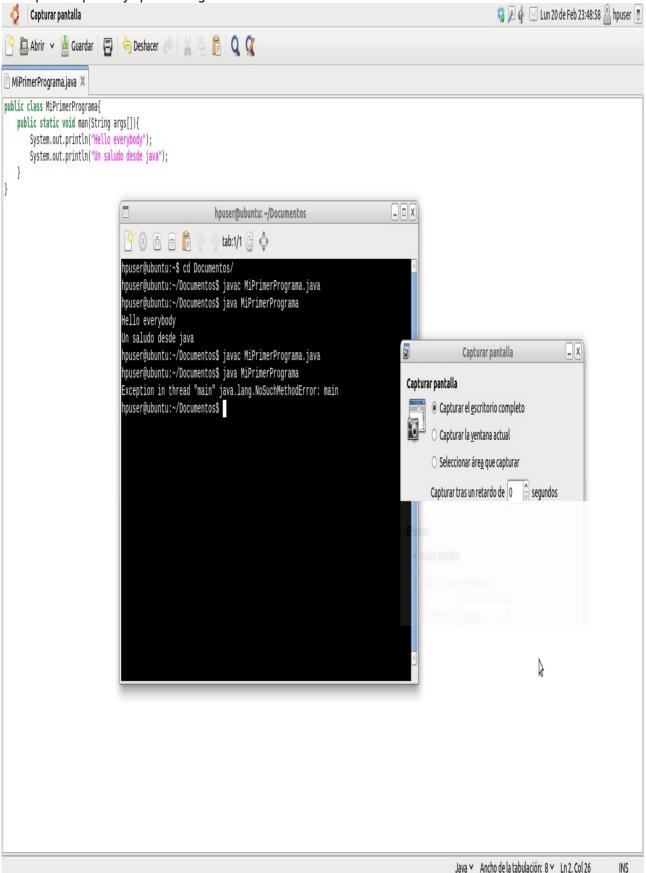
2-. Marca errores de que se esperaba que en los paréntesis, el texto que se va a mostrar en pantalla, estuviera entre comillas, ya que de lo contrario este código en nuestro programa es inválido.



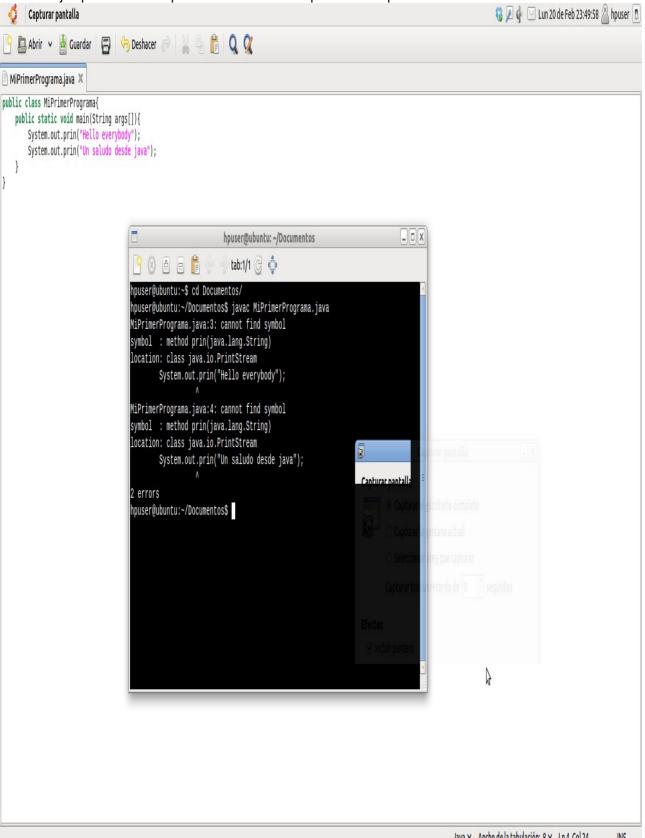
3-.En lugar de mandar el mensaje Hola a todos, manda el mensaje Hello everybody que fue el nuevo mensaje que nosotros queríamos decir.



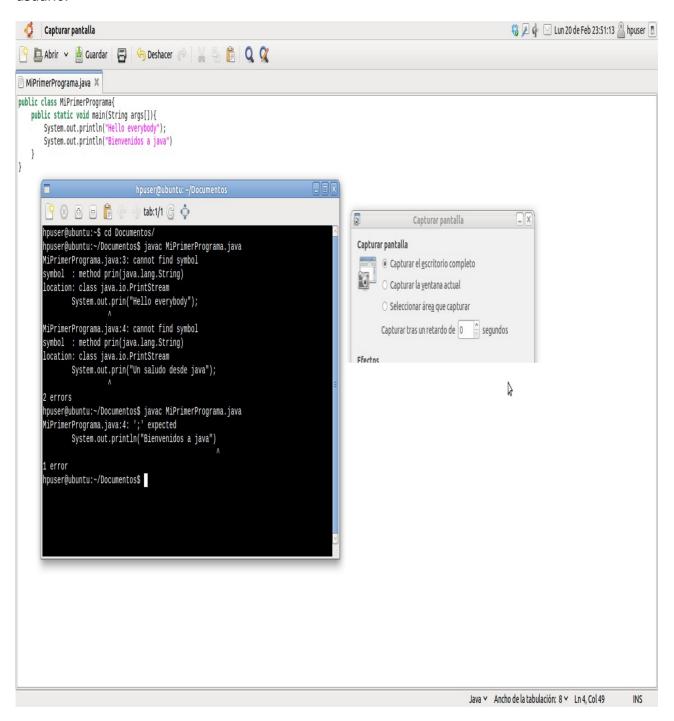
4-. No se puede llevar a cabo, ya que manda un mensaje de que se esperaba un main, no un man por lo que hay que corregir.



5-. Marca errores en los System.out.prin ya que debería de ser println para que este completo y el mensaje que nosotros queramos enviar a la pantalla se pueda ver.



6-. Marca otro error ya que dice que no encuentra dicho símbolo para ejecutar el programa, en este caso esperaba un punto y coma para que pueda imprimir dicho mensaje en la pantalla del usuario.



7-. Marca otro error ya que esperaba una llave que cerrara la clase del texto escrito en emacs.

