

Practica 5

Metodos

Profesor: Carlos Zerón Martínez
Ayudante: Alejandro Sánchez Aviles
Laboratorista: Mario Gama Mora

Objetivo general

Entender e implementar el uso de metodos a partir de un objeto.

Escribiremos un programa que apoye a un cajero bancario a realizar sus operaciones.

En el programa utilizaremos cuentas bancarias de débito.

Crearemos una clase Cuenta y una clase Cajero

La clase Cuenta debera poder realizar las operaciones

- Crear una o varias cuentas
- Retirar dinero de ellas (siempre que haya suficiente)
- Depositar dinero en ellas
- Conocer el saldo de la cuenta
- Conocer el dueño de la cuenta
- Conocer su numero de cuenta
- Conocer todos sus atributos

La clase Cajero debera poseer un menu de usuario que vaya ofreciendo las distintas operaciones que se pueden realizar en cada Cuenta y darle la opcion al usuario de realizar o no la operacion.

Las opciones serian

Opcion de creacion de cuenta, en caso negativa salir del programa, ya que sin al menos una cuenta no se puede trabajar.

Al crear la cuenta inicializarla con un cierto monto, propietario y asignarle un numero de cuenta

Opcion de retirar dinero de la cuenta, verificando que haya saldo suficiente para cubrirlo. En caso de negativa pasar a la siguiente operacion

Opcion de un deposito. En caso de negativa pasar a la siguiente operacion

Opcion para mostrar el saldo de la cuenta. En caso de negativa pasar a la siguiente operacion

Opcion de conocer el propietario de la cuenta En caso de negativa pasar a la siguiente operacion

Opcion de conocer todos los datos de la cuenta En caso de negativa pasar a la siguiente operacion

Finalmente dar un mensaje de despedida.