Práctica 2

Profesor Carlos Zerón Martínez Ayudante Alejandro Sánchez Aviles Laboratorista Mario Gama Mora Fecha de entrega miércoles 29 de febrero de 2012

Objetivo general

Conocer los distintos tipos de datos primitivos Elegir el tipo de dato adecuado para cada situación Resolver problemas utilizando operaciones aritméticas sencillas.

Recibo de compra.

Realizaremos un programa que permita calcular el total a pagar de la compra.

Creamos la clase de nombre Recibo

En ella declaramos el metodo main

```
public static void main(String []args)
{
```

Declararemos varias variables que necesitaremos(el tipo de dato debe cumplir con la función que tendrá cada variable)

- 1. IVA
- 2. numLibros
- 3. precioUnitario

Imprimimos un saludo e información acerca del numero de productos y el precio que tiene cada uno Ejemplo

"Gracias por venir a Libreria Gandhi"

"Numero de libros: 26"

"Precio unitario: \$35.67"

Ahora calcularemos el precio total resultante de la compra

Creamos una variable del tipo adecuado, calculamos el precio total y lo mostramos en pantalla

"Precio total de compras \$ 927.42"

Desplegamos el porcentaje de IVA

"Porcentaje del IVA: 16%"

Calculamos el precio total de las compras incluyendo el IVA y lo desplegamos en pantalla

"Precio total IVA incluido \$ 1075.8072"

Tipos de Datos

Realizamos las siguientes actividades Incluimos las siguientes líneas al final System.out.println("-----\"-----\"-----"); System.out.println("-----\t----\n-----"); y reportamos que se imprime en pantalla. Para los siguientes incisos declara las variables del tipo adecuado para que se pueda representar lo que se necesita e inicializa su valor segun se indica.

- 1. El número de lados de una figura geométrica (5 lados).
- 2. ¿Eres mayor de edad?
- 3. El número 34567.236789
- 4. El símbolo &
- 5. El número 14506783914322
- 6. El área de un cuadrado cuya longitud de lado es a lo mucho 100 unidades.