

Introducción a Ciencias de la Computación (I)

Profesor: Carlos Zerón Martínez
Ayudante: Alejandro Sánchez Avilés
Laboratorista: Mario Gama Mora

Tarea 5: Estructuras Repetitivas y Arreglos Fecha de entrega: Jueves 19 de Abril del 2012

1. Considera el siguiente fragmento de código:

```
int suma = 0, j = 0;  
do{  
    j++;  
    suma += arr[j];  
}while(j <= 4);
```

- (a) ¿Este fragmento logra calcular la suma de los primeros 5 elementos del arreglo de enteros *arr*? Justifica tu respuesta.
 - (b) En caso de que no lo haga, modifícalo para que calcule dicha suma.
 - (c) Convierte el fragmento de código a otro que también calcule la suma de los primeros 5 elementos de *arr*, utilizando un ciclo **for** en vez del ciclo **do while**.
2. Especifica el encabezado y define el cuerpo de un método en Java, que devuelva, a partir de un arreglo *arr* de cadenas y una cadena *s*, recibidos como parámetros, el número de cadenas en *arr* que son exactamente iguales a *s*.

Suerte!