

Introducción a Ciencias de la Computación (I)

Profesor: Carlos Zerón Martínez
Ayudante: Alejandro Sánchez Avilés
Laboratorista: Mario Gama Mora

Tarea 4: Programación con Objetos y Condicional If Fecha de entrega: Jueves 8 de Marzo del 2012

1. Indica cual es la salida en pantalla de los siguientes fragmentos de código. No hagas una descripción de la salida:

(a)

```
int n = 45, m = 60;
if(n >= m * 2 - 20)
    System.out.println("hola");
else
    System.out.println("que tal");
System.out.println("ahi nos vemos");
```

(b)

```
String cad = "Numero ";
int num = 99;
cad = cad + num;
if(cad.length() < 9){
    System.out.println(cad + " ... ");
}
else{
    System.out.println(cad);
    System.out.println(cad + " $ $ ");
}
```

2. Elabora un programa en el cual el usuario introduzca por teclado tres datos de tipo **double** en líneas separadas y se despliegue en pantalla el dato que sea el *máximo* de los tres.

Suerte!