1. Palabras Reservadas

abstract	else	interface	static
boolean	extends	long	super
break	false	main	switch
byte	final	native	synchronized
case	finally	new	this
catch	float	null	throw
char	for	package	throws
class	if	private	true
continue	implements	protected	try
default	import	public	void
do	instanceof	return	volatile
double	int	short	while

2. Tipos de Datos Primitivos

Palabra Reservada	Tipo de Dato y Espacio en Memoria
byte	entero 8 bits (del -2^7 al $2^7 - 1$)
short	entero 16 bits (del -2^{15} al $2^{15} - 1$)
int	entero 32 bits (del -2^{31} al $2^{31} - 1$)
long	entero 64 bits (del -2^{63} al $2^{63} - 1$)
float	real 32 bits, 7 dígitos en la parte decimal
double	real 64 bits, 15 dígitos en la parte decimal
boolean	Booleano 1 bit
char	Carácter 16 bits Unicode

3. Operadores Relacionales

Operador	Descripción
<	Menor que
<=	Menor o igual que
==	Igual que
>=	Mayor o igual que
>	Mayor que
! =	No es igual que

4. Operadores Lógicos

	&&	true	false
	true	true	false
ĺ	false	false	false

	true	false
true	true	true
false	true	false

!	
true	false
false	true

5. Precedencia de operadores

Operador	Descripción	Asoc.
()[].	paréntesis, corchetes y punto	Izq-Der
++	post-incremento y post-decremento	Izq-Der
++	pre-incremento y pre-decremento	Der-Izq
!	negación lógica	Der-Izq
- +	menos y más unarios	Der-Izq
new	operador para crear nuevos objetos	Der-Izq
(tipo)	conversión explícita de tipo	Der-Izq
* / %	multiplicación, división y módulo	Izq-Der
+ -	suma y resta	Izq-Der
\mid instanceof $<$ $<=$ $>=$	operadores relacionales (desigualdad)	Izq-Der
== !=	operadores relacionales (igualdad)	Izq-Der
&&	conjunción lógica	Izq-Der
	disyunción lógica	Izq-Der
?:	operador condicional	Der-Izq
= += -= *= /= %=	asignación	Der-Izq