

PRACTICA 8: Manejo de excepciones

SANCHEZ ALCANTARA JESUS ESTEBAN

ESPECIFICACIONES:

Escribir un programa que maneje la información de clientes de una tienda.
Cada cliente esta conformado por:

- Nombre completo
- RFC
- Calle
- Código Postal
- email
- Monto total de compras

La tienda guardara la información pertinente a un cierto numero de clientes.

Las operaciones que debe tener el programa son:

- Alta de clientes.
- Actualizar total de compras de un cierto cliente.
- Actualizar dirección de un cierto cliente.
- Calcular el promedio de compras de todos los clientes.
- Imprimir los datos de los clientes cuyas compras están por arriba del promedio global.

MANERAS EN QUE FUNCIONA:

El usuario ingresara en pantalla una opción y el programa la ejecutara. Se pone en la terminal `javac Tienda.java`, que es la clase principal que ejecutara a las demás clases que tienen las excepciones y métodos para obtener los datos del cliente entre otras cosas. Despues se pone `java Tienda` y se le mostrara al usuario un menú del cual escogerá una opción.

DISEÑO DE LA PRACTICA:

1-. Objetos: cliente, tienda

* Cliente: almacenara la información del cliente

* Tienda: guardara la información pertinente a un cierto numero de clientes.

2-. Comportamiento de los objetos:

- Cliente: debe tener nombre, RFC, calle,código postal, email ,monto total de compras
- Tienda:
 - Dar de alta a un cliente
 - Actualizar el total de compras de un cierto cliente.
 - Actualizar dirección de un cierto cliente.
 - Calcular el promedio de compras de todos los clientes
 - Imprimir los datos de los clientes cuyas compras están por arriba del promedio global

3-. Escenarios:

I) Dar de alta a un cliente.

- a) El programa le da la bienvenida al usuario y le da a escoger una opción.
- b) Si el usuario ingresa la opción incorrectamente el programa le dice que lo intente otra vez.
- c) El usuario escoge dicha opción y el programa le pide los datos del cliente.
- d) Si el usuario ingresa algunos de los datos incorrectamente, el programa le manda un mensaje de como debe de escribir esos datos y el usuario tiene la oportunidad de volverlos a escribir correctamente.

II)Actualizar el total de compras de un cierto cliente.

- a) El programa le da la bienvenida al usuario y le da a escoger una opción.
- b) El usuario escoge dicha opción y el programa la hace
- c) Si el usuario ingresa la opción incorrectamente el programa le dice que lo intente otra vez.
- d) Si el usuario ingresa una cantidad negativa al actualizar el monto total de compras , el programa le dice que la cantidad debe de ser positiva.

III)Actualizar dirección de un cierto cliente.

- a) El programa le da la bienvenida al usuario y le da a escoger una opción.
- b) El usuario escoge dicha opción y el programa la hace
- c) Si el usuario ingresa la opción incorrectamente el programa le dice que lo intente otra vez.

IV) Calcular el promedio de compras de todos los clientes

- a) El programa le da la bienvenida al usuario y le da a escoger una opción.
- b) El usuario escoge dicha opción y el programa la hace
- c) Si el usuario ingresa la opción incorrectamente el programa le dice que lo intente otra vez.

V) Imprimir los datos de los clientes cuyas compras están por arriba del promedio global

- a) El programa le da la bienvenida al usuario y le da a escoger una opción.
- b) El usuario escoge dicha opción y el programa la hace
- c) Si el usuario ingresa la opción incorrectamente el programa le dice que lo intente otra vez.

VI) Información del cliente

- a) Si el usuario ingreso una cantidad numérica en el nombre, el programa le envía un mensaje de error.
- b) Si el usuario ingreso el RFC del cliente incorrectamente, entonces el programa le envía un mensaje de error.
- c) Si el usuario ingreso la calle del cliente incorrectamente, entonces el programa le envía un mensaje de error
- d) Si el usuario ingreso el código postal del cliente incorrectamente, entonces el programa le envía un mensaje de error.
- e) Si el usuario ingreso el email del cliente incorrectamente, entonces el programa le envía un mensaje de error.
- f) Si el usuario ingreso el monto total de compras del cliente incorrectamente, entonces el programa le envía un mensaje de error porque debe ser mayor a cero.