## Practica 3

Manipulacion de cadenas Profesor:Carlos Zerón Martínez Ayudante:Alejandro Sánchez Aviles Laboratorista:Mario Gama Mora

## **Objetivo General**

En esta practica aprenderás a manipular cadenas realizando operaciones que tiene implementado la clase String

La documentación la puedes encontrar en el siguiente enlace:

http://download.oracle.com/javase/1.4.2/docs/api/java/lang/String.html Explicación codigo ManipulaCadenas.

Descarga de la página la clase ManipulaCadenas

Dentro de la clase podemos ver el objeto stdin que es de tipo Scanner, dicho objeto nos ayudará para poder capturar desde teclado las cadenas con las que trabajemos.

Observando nuestro código pongamos atencion en la siguiente linea

String cadena= stdin.next(); // se lee la cadena del teclado

Con el objeto creado stdin y el metodo next() podemos solicitar que se introduzca una cadena de caracteres. En esa misma linea la cadena capturada la asignamos a la variable cadena.

En la linea posterior podemos ver que el valor de la cadena capturada es mostrada en pantalla. System.out.println("La palabra introducida es: " + cadena);

## Actividades:

- 1. Solicitar el nombre de una empresa, calle y status (activo, suspensión, clausurado).
- 2. Imprimir en pantalla los datos que componen a la empresa.
- 3. Imprimir en pantalla el número de carácteres que conforman el nombre de la empresa.
- 4. Convierte a mayúsculas el nombre de la empresa y muéstralo en pantalla.
- 5. Convierte a minúsculas el status de la empresa y muéstralo en pantalla.
- 6. Encuentra un método (usando la API de Java) que te permita reemplazar carácteres y haz lo siguiente:
- a) Reemplazar el carácter en la tercera posición del nombre de la empresa por el carácter '9' y mostrar el resultado en pantalla.
- b) Reemplazar la primera 'e' del valor de la calle por 'X' y mostrar el resultado en pantalla.
- c) Repetir 6a) para todas las ocurrencias de 'A' en el nombre.
- d) Repetir 6b) para todas las ocurrencias de 'e' en el nombre de la empresa.

7. Muestra el resultado de imprimir las iniciales de tu nombre con letras de 9 lineas de altura. Cada letra grande debe estar constituida de simbolos que no sean letras. Por ejemplo, si tus iniciales son NFL, el resultado debe ser algo como:

