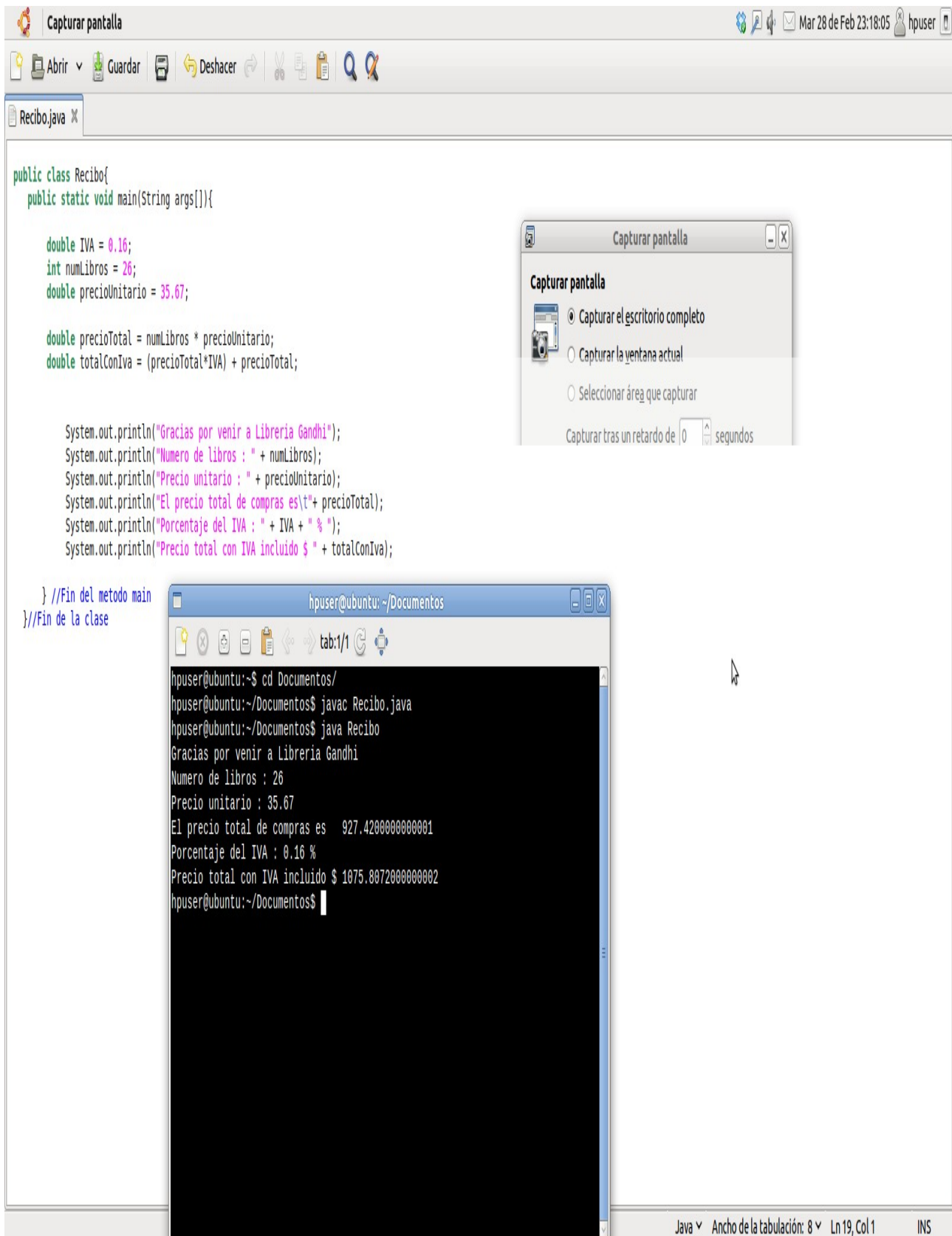


Esta practica hecha en el lenguaje Java se puede ver como usar los tipos distintos tipos de datos primitivos que tiene Java como se muestra a continuación una vez que se compilo y ejecuto en nuestra terminal :



The screenshot shows a Java IDE window titled "Capturar pantalla" with a toolbar containing icons for opening, saving, undo, redo, and search. The main editor displays the source code for "Recibo.java". The code defines a class with a main method that calculates the total price of books including VAT. A "Capturar pantalla" dialog box is open, showing options to capture the entire desktop, the current window, or a specific area, with a delay of 0 seconds. A terminal window in the foreground shows the execution of the program, displaying the calculated values for the number of books, unit price, total price, VAT percentage, and the final total price including VAT.

```
public class Recibo{
    public static void main(String args[]){

        double IVA = 0.16;
        int numLibros = 26;
        double precioUnitario = 35.67;

        double precioTotal = numLibros * precioUnitario;
        double totalConIva = (precioTotal*IVA) + precioTotal;

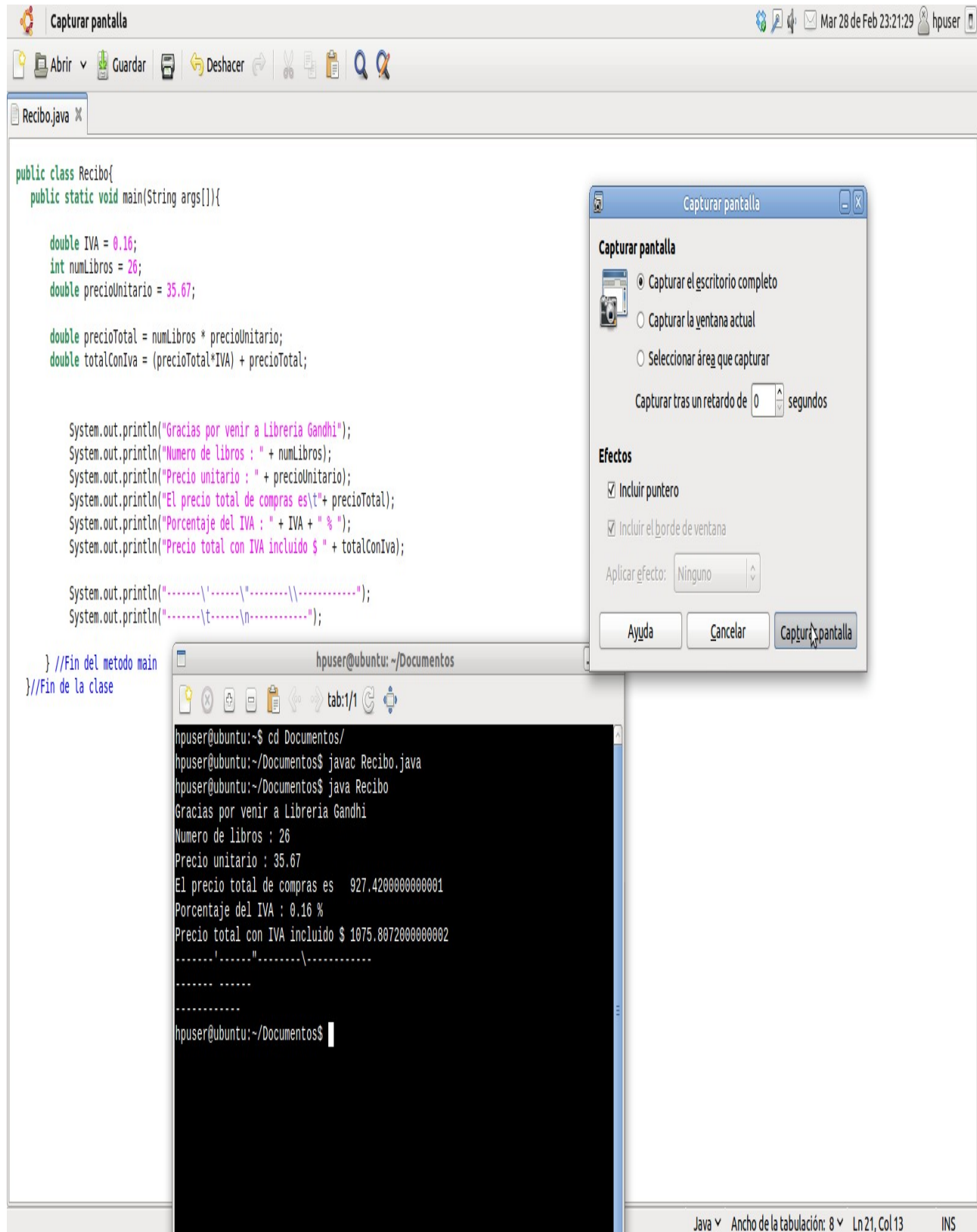
        System.out.println("Gracias por venir a Libreria Gandhi");
        System.out.println("Numero de libros : " + numLibros);
        System.out.println("Precio unitario : " + precioUnitario);
        System.out.println("El precio total de compras es\t"+ precioTotal);
        System.out.println("Porcentaje del IVA : " + IVA + " %");
        System.out.println("Precio total con IVA incluido $ " + totalConIva);

    } //Fin del metodo main
} //Fin de la clase
```

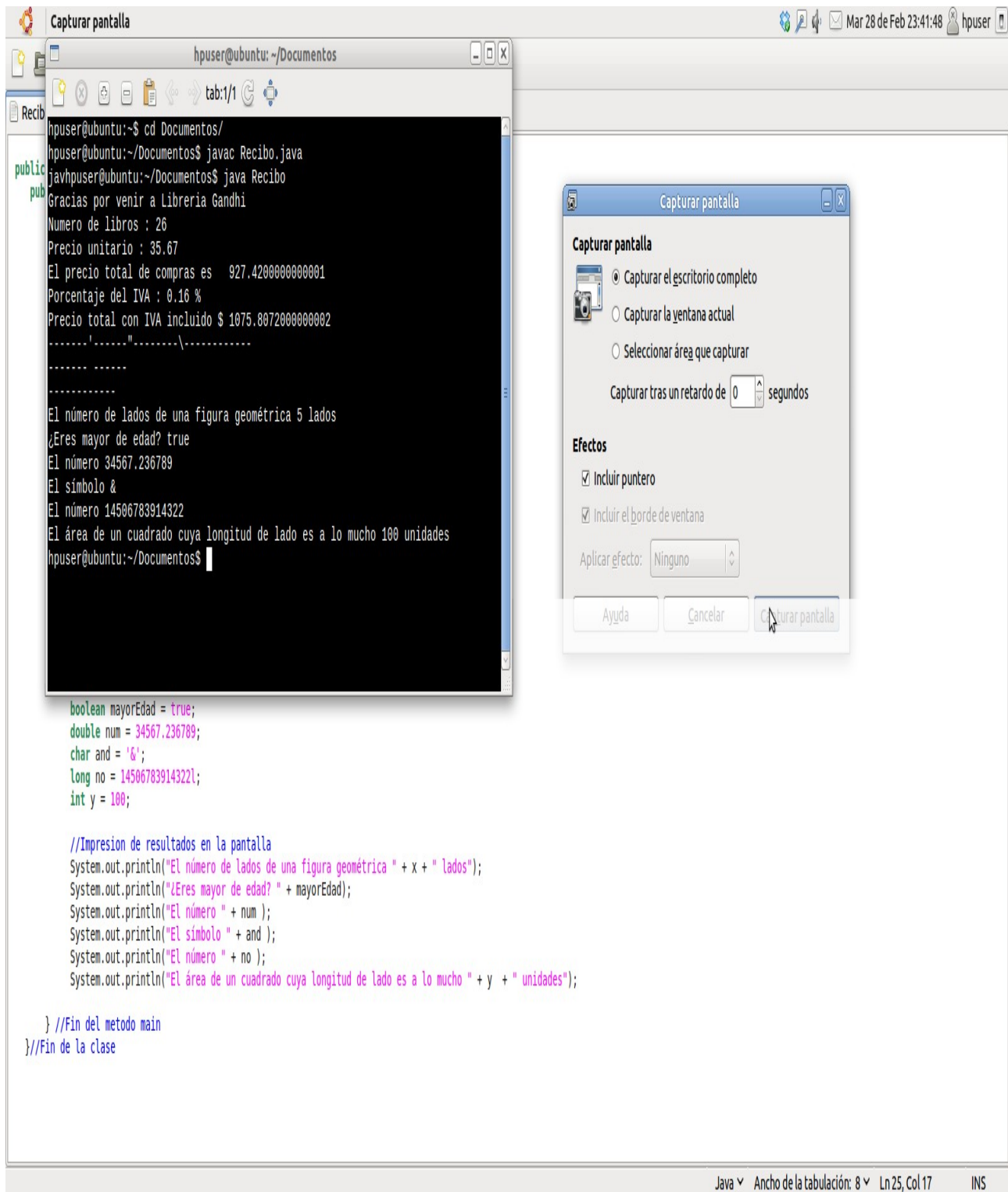
```
hpuser@ubuntu:~/Documentos
hpuser@ubuntu:~/Documentos$ javac Recibo.java
hpuser@ubuntu:~/Documentos$ java Recibo
Gracias por venir a Libreria Gandhi
Numero de libros : 26
Precio unitario : 35.67
El precio total de compras es 927.4200000000001
Porcentaje del IVA : 0.16 %
Precio total con IVA incluido $ 1075.8072000000002
hpuser@ubuntu:~/Documentos$
```

Incluyendo las siguientes lineas en el programa
System.out.println("-----\t-----\n-----\\-----");
System.out.println("-----\t-----\n-----");

vemos que aparecen sin ningun error debido a que estan declaradas correctamente no importando lo que queramos que se muestre en pantalla.



Para el final de la practica se declaran las variables del tipo adecuado para que se pueda representar lo que uno quiere mostrar en pantalla, por ejemplo, se necesita saber que tipo de dato usar para que no marque un error, y sabiendo los tipos de datos podemos mostrar en pantalla ciertas cosas como:



The screenshot shows a Java IDE window titled 'Capturar pantalla'. Inside, there is a terminal window and a dialog box.

Terminal Window:

```
hpuser@ubuntu:~$ cd Documentos/  
hpuser@ubuntu:~/Documentos$ javac Recibo.java  
javhpuser@ubuntu:~/Documentos$ java Recibo  
Gracias por venir a Libreria Gandhi  
Numero de libros : 26  
Precio unitario : 35.67  
El precio total de compras es 927.4200000000001  
Porcentaje del IVA : 0.16 %  
Precio total con IVA incluido $ 1075.8072000000002  
-----'.-----".-----\-----  
-----  
-----  
El número de lados de una figura geométrica 5 lados  
¿Eres mayor de edad? true  
El número 34567.236789  
El símbolo &  
El número 14506783914322  
El área de un cuadrado cuya longitud de lado es a lo mucho 100 unidades  
hpuser@ubuntu:~/Documentos$
```

Dialog Box: Capturar pantalla

- ☒ Capturar el escritorio completo
- ☐ Capturar la ventana actual
- ☐ Seleccionar área que capturar
- Capturar tras un retardo de segundos

Efectos

- ☒ Incluir puntero
- ☒ Incluir el borde de ventana
- Aplicar efecto:

Buttons: Ayuda, Cancelar, Capturar pantalla

Java Code (visible at the bottom of the IDE):

```
boolean mayorEdad = true;  
double num = 34567.236789;  
char and = '&';  
long no = 14506783914322;  
int y = 100;  
  
//Impresion de resultados en la pantalla  
System.out.println("El número de lados de una figura geométrica " + x + " lados");  
System.out.println("¿Eres mayor de edad? " + mayorEdad);  
System.out.println("El número " + num );  
System.out.println("El símbolo " + and );  
System.out.println("El número " + no );  
System.out.println("El área de un cuadrado cuya longitud de lado es a lo mucho " + y + " unidades");  
  
} //Fin del metodo main  
} //Fin de la clase
```

Page Footer: Java ▾ Ancho de la tabulación: 8 ▾ Ln 25, Col 17 INS