INTRODUCCIÓN A LATEX INTRODUCCIÓN Y TALEX

Luis Rández IUMA

Departamento de Matemática Aplicada. Universidad de Zaragoza

9 de noviembre de 2010



Resumen

Donald Knuth creó el procesador de textos T_EX a finales de la década de 1970 y en el año 1982 Leslie Lamport aportó el conjunto de macros que llamamos L^AT_EX, que facilita su uso.

Este es un pequeño manual que puede servir de introducción a LATEX para comenzar a escribir de manera casi inmediata utilizando fórmulas, tablas, colores, inclusión de gráficos y controlar el formato del documento final.

Sin embargo, hay muchos tópicos que no se han tenido en cuenta en este breve manual y pueden consultarse tanto en [3], [4] como en las numerosas páginas que hay en internet dedicadas a T_EX, entre las que podemos destacar CTAN y CervanTeX

Índice

1.	Software necesario	1
2.	¿Porqué usar LaTeX(LaTeX 2_{ε})?	2
3.	Compilando T _E X	3
4.	Iniciando 4.1. Notas	4 7 8
5.	Ambientes 5.1. Verbatim 5.2. Listas 5.3. Espaciando y Centrando 5.4. Tablas	9 10 11 13
6.	Fórmulas Matemáticas	15
7.	Cuestión de detalle	23
8.	Mi propia página 8.1. Numerando páginas	24 26
9.	Cajas	27
10	. Inclusión de gráficos	28
11	. Elementos flotantes	29
12	. Secciones,	30
13	. Título, Autor, Resumen e Índice.	31
14	. Bibliografía	32
15	. Colores	33
16	. Aprender más	35

1. Software necesario

- Compiladores de T_EX, L^AT_EX, L^AT_EX 2_{ε} , . . . : **MikTeX** para windows, **TeX Live** para Unix, GNU/Linux, . . .
- Editores apropiados: Winedt¹, Wscite, GViM, Emacs,
 Nedit, Kile, Texmaker, ... ²
- Intérpretes postscript: Ghostview, Ghostscript
- Intérpretes PDF: Adobe Reader, Sumatra, Ghostview, Xpdf, ...
- Herramientas para pasar a HTML: Later than the H
- Herramientas para escribir fórmulas en páginas web: MathJax

¹Es el único programa de los listados que tiene licencia shareware, el resto son gratuitos o libres.

²Buscar en Google latex editors

2. ¿Porqué usar $\LaTeX(\LaTeX(2\varepsilon)$?

pros

- LATEX es ampliamente utilizado en entornos científicos. Muchas revistas aceptan documentos escritos en LATEX.
- Excelente calidad del documento final con salida en distintos formatos: DVI, PDF, PS,
- Los ficheros fuente .tex son ficheros ASCII y pueden ser compilados en cualquier sistema operativo.
- Es gratuito.
- Muy potente.

contras

■ No es un procesador del tipo WYSIWYG³ «lo que escribes es lo que consigues», por lo que es necesario un proceso de compilación (con posibles errores, ...).

³What You See Is What You Get

3. Compilando T_EX

Para compilar un fichero fuente de LATEX ejemplo.tex deberemos escribir en un intérprete de comandos

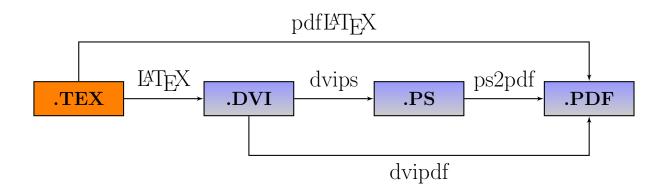
y generará, si no hay errores, el fichero **ejemplo.dvi**⁴. La visualización de este fichero es con un intérprete de DVI, como **yap** (windows) o **xdvi** (LinuX). La transformación del fichero DVI a postscript, es con

Esta conversión podría ser necesaria si incluimos figuras en formato postscript (PS) o encapsulado postscript (EPS).

También puede procesarse el fichero DVI con

para conseguir la salida en formato PDF.

La tabla siguiente muestra diversas posibilidades de procesado de un documento .tex:



⁴También genera ejemplo.log, ejemplo.aux, ejemplo.toc, ejemplo.out

4. Iniciando

Un documento debe tener la siguiente estructura

```
\documentclass[opciones]{estilo}
\usepackage[opciones]{...}
\begin{document}
cuerpo del documento
```

- \end{document}
- opciones: 10pt, 11pt, 12pt, letterpaper, a4paper, twocolumn, leqno, twoside, ...
- estilo: dan diferentes formatos precargados (márgenes, párrafos, título, ...)

```
articleDocumentos cortos. Es el que se usa por defecto.reportDocumentos más largos conteniendo capítulos.bookLibros.letterCartas.slides<sup>5</sup>Transparencias.
```

Así, article, report y book permiten formatear secciones, subsecciones, capítulos (no en article), índices, El estilo book utiliza una página más pequeña y se formatea a dos caras (twoside) por defecto.

• Con \usepackage se cargan paquetes que añaden nuevas funcionalidades a LaTeX, por ejemplo incluir gráficos en postscript, acentuar en español, colorear y . . . de todo.

⁵Para presentaciones con transparencias hay paquetes más especializados como pdfscreen, prosper, beamer, ...

Veamos en primer lugar un ejemplo:

```
\documentclass[12pt,a4paper]{article}
\usepackage[spanish] {babel} % Corta palabras en español
\usepackage[utf8]{inputenc}% Escribir con acentos, ñ, ...
\usepackage{eurosym} % símbolo del euro
\begin{document}
\leftline{\bf Introducción}
\medskip
Este primer ejemplo trata de demostrar la facilidad de
\LaTeX{}. Por ejemplo varios espacios en blanco
            tratan como uno.
Para empezar un nuevo párrafo basta dejar una línea en
blanco. Expresiones matemáticas son sencillas de
escribir\footnote{nota al pie}:
a=\sum_{i=1}^{i=1}^{i=1} x_i^{n+1} y deben ser escritas
entre dólares. Los superíndices se obtienen con \^{\{\}},
x^3 y^{\alpha} + \beta , mientras que los subíndices
son con \_. Además se puede escribir la
fórmula centrada
\medskip
El símbolo del euro \euro{} existe.
\end{document}
```

Introducción

Este primer ejemplo trata de demostrar la facilidad de LATEX. Por ejemplo varios espacios en blanco se tratan como uno.

Para empezar un nuevo párrafo basta dejar una línea en blanco. Expresiones matemáticas son sencillas de escribir $a = \sum_{i=1}^{i=\infty} x_i^{n+1}$ y deben ser escritas entre dólares. Los superíndices se obtienen con $\hat{x}^3 y^{\alpha+\beta}$, mientras que los subíndices son con \hat{y} . Además se puede escribir la fórmula centrada

$$z_{n+k}^{2+\alpha}$$

El símbolo del euro € existe.

⁶nota al pie

4.1. Notas

Como puede apreciarse en el ejemplo anterior, es preciso conocer que caracteres usa LATEX como comandos o delimitadores. Estos son:

#, \$, %, &, {, }, _, ~, \

- Para incluir estos caracteres dentro de un documento como parte del texto, pueden escribirse los siete primeros precedidos por \, y los tres últimos como \~{}, \^{} y \$\backslash\$ respectivamente o bien todos ellos como \verb+s\imbolo+'.
- Si un signo % aparece en una línea, el resto de la misma se trata como un comentario.
- Los comandos de LATEX comienzan por \ y contienen solamente letras.
- Algunos comandos necesitan parámetros que deben ponerse entre llaves.
- Los errores más frecuentes en la compilación de un archivo LATEX corresponden al olvido de alguna llave, corchete, \$, ...
- El signo & en español es **et**, es decir «y», mientras que en inglés recibe el nombre de *ampersand* "and per se and".

4.2. Fuentes

Tipos

boldface{\bf bold}\textbf{face}roman{\rm ro}\textrm{man}itálica{\it itá}\textit{lica}slanted{\sl slan}\textsl{ted}sans serifa{\sf sans} \textsf{serif}SMALL CAPS{\sc small} \textsc{caps}typewriter{\tt type}\texttt{writer}

Tamaños

Que cant	{\tiny Que} {\scriptsize cant}
id ad	{\footnotesize id} {\small ad}
de tam	{\normalsize de} {\large tam}
años de	{\Large años} {\LARGE de}
le tra	{\huge le} {\Huge tra}

• LATEX permite gran variedad de letras extranjeras como:

$$\emptyset$$
, \hat{o} , \ddot{u} , \hat{a} , \hat{A} \o, \^o, \"u, \'a, \AA,

- Para que LATEX considere espacios irrompibles, hay que usar el símbolo ~ en vez de espacios entre palabras, J.~A.~Pérez o bien utilizar el comando \mbox{J. A. Pérez}.
- \underline{subrayado} da subrayado

^aTambién llamada Palo Seco

5. Ambientes

Los ambientes son secciones del documento que son tratadas de manera distinta del documento principal. Deben especificarse en la forma:

```
\begin{nombre ambiente}
   cuerpo del ambiente
\end{nombre ambiente}
```

5.1. Verbatim

En el ambiente verbatim, LATEX procesa el texto exactamente como está escrito utilizando fuente **typewriter**. Útil para secciones de código C, FORTRAN, ...

Dentro de este ambiente, los caracteres especiales de LATEX pierden validez.

5.2. Listas

En el caso de listas, podemos usar los ambientes **itemize** y **enumerate**

\begin{itemize} primer punto \item primer punto segundo punto \item segundo punto \end{itemize} * punto uno \begin{itemize} \item[*] punto uno * punto dos \item[\$*\$] punto dos \item[\$\circ\$] punto tres o punto tres \end{itemize} \begin{enumerate} 1. punto uno \item punto uno \begin{enumerate} a) pto uno de 1 \item pto uno de 1 b) pto dos de 1 \item pto dos de 1 2. punto dos \end{enumerate} \item punto dos \end{enumerate}

5.3. Espaciando y Centrando

Las unidades de medida que usa LATEX son cm (centímetros), mm (milímetros), in (pulgadas), em (la anchura de la letra m), ex (la altura de la letra x) y pt para puntos.

Espacios horizontales

• \hspace{2.5 cm}: hola	un espacio
• \ , , \qquad , ,	
• Espacios matemáticos (entre \$): \: \; \ (\! negativo)	ab, ab, ab, ab, ab
• espaciado \hfill elástico espaciado	elástico
• subrayado \hrulefill elástic subrayadoelás	
• punteado \dotfill elástico punteado	espacio

Espacios verticales

- \smallskip, \medskip y \bigskip.
- \vspace{3 true cm}: Deja 3 cm reales de espacio vertical.
- \vfill análogo al \hfill pero en vertical. Para rellenar páginas incompletas.
- Con línea y página nueva utilizar **\hspace*{}** y **\vspace*{}** respectivamente.

Para centrar sólo una línea podemos utilizar \centerline{\bf línea centrada negrita}

línea centrada negrita

y si son varias líneas, usaremos el ambiente **center**, pudiendo alterar el espacio vertical entre ellas con **smallskip**, **medskip**,

Examen de teoría

Primer curso
Enero del 2019

Enero del 2019

Primer curso \\
Enero del 2019

\end{center}

En el ejemplo anterior \\ representa un salto de línea.

- Justificación a izquierda con \leftline y \flushleft
- Justificación a derecha con \rightline y \flushright

5.4. Tablas

donde el formato representa las columnas que hay y si están justificadas a izquierda (\mathbf{l}), centradas (\mathbf{c}) o a derecha (\mathbf{r}), pudiendo poner párrafos con (\mathbf{p}).

			\begin{tabular}{lrc}
Nombre	Edad	Clase	Nombre & Edad & Clase \\
José	24	Р	\hline
Juanito	9	P+	José & 24 & P \\
Carlos	11	Q-	Juanito & 9 & P+ \\
			Carlos & 11 & Q-
			\end{tabular}

- Los elementos de cada fila deben separarse por &
- Cada fila, salvo la última, debe terminar con \\
- La tabla se justifica a la izquierda por defecto
- Es conveniente dejar líneas en blanco antes y después del ambiente
- \hline genera una raya horizontal
- Pueden dibujarse rayas verticales (plecas) con |

Nombre	Edad	Clase
José	24	El otro
		día es-
		taba en
		clase.
Juanito	9	P+

```
\begin{center}
\begin{tabular}{||||r|p{2cm}|}
\hline
Nombre & Edad & Clase \\
\hline \hline
José & 24 & El otro día
estaba en clase. \\
Juanito & 9 & P+ \\
\hline
\end{tabular}
\end{center}
```

En ocasiones es necesario escribir en varias columnas, para lo cual está la sentencia \multicolumn{cols}{justificacion}{texto}, donde cols es el número de columnas a utilizar, justificacion es la justificación de la columna y texto es el contenido que aparecerá. Veamos un ejemplo:

Nombre	Edad	Clase
ce	ntrada	
Juanito	9	P+

```
\begin{tabular}{|||r|c|}
\hline
Nombre & Edad & Clase \\
\hline
\multicolumn{3}{|c|}
{centrada}\\
\hline
Juanito & 9 & P+ \\
\hline
\end{tabular}
```

6. Fórmulas Matemáticas

Para centrar fórmulas matemáticas escribirlas entre \[, \].

\[$x=\frac{a_2 x^2 + a_1 x + a_0}{1+2z^3}$, \quad $x+y^{2n+2}=\sqrt{b^2-4ac}$ \]

$$x = \frac{a_2x^2 + a_1x + a_0}{1 + 2z^3}, \quad x + y^{2n+2} = \sqrt{b^2 - 4ac}$$

 $\[S_n=a_1+\cdots + a_n = \sum_{i=1}^n a_i \]$

$$S_n = a_1 + \dots + a_n = \sum_{i=1}^n a_i$$

\[\\ \int_{x=0}^{\\ infty} x\,{\rm e}^{-x^2} {\rm d}x = \\ frac{1}{2},\quad {\rm e}^{i\\ pi}+1=0 \\]

$$\int_{x=0}^{\infty} x e^{-x^2} dx = \frac{1}{2}, \quad e^{i\pi} + 1 = 0$$

\[
\min_{1\le x\le 2} \left(x+\frac{1}{x}\right)=2,
\quad \lim_{x\to\infty}
\left(1+\frac{1}{x}\right)^x = {\rm e}^x
\]

$$\min_{1 \le x \le 2} \left(x + \frac{1}{x} \right) = 2, \quad \lim_{x \to \infty} \left(1 + \frac{1}{x} \right)^x = e^x$$

\[
\Vert x \Vert_2=1, \vert -7 \vert = 7,
m|n, m\mid n, <x,y>, \langle x, y\rangle
\]

$$||x||_2 = 1, |-7| = 7, m|n, m|n, \langle x, y \rangle, \langle x, y \rangle$$

\[\frac{\rm d}{{\rm d}t}\left(\dfrac{\partial L}
{\partial\dot q_j}\right)-\frac{\partial L}
{\partial q_j}=0 \]

$$\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} \right) - \frac{\partial L}{\partial q_i} = 0$$

\[\sqrt 2 = 1+\frac{1}{2+\frac{1}{2+\frac{1}{2+\frac{1}{\ddots}}}}\]

$$\sqrt{2} = 1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2}}}}}$$

Para usar \dfrac hay que cargar \usepackage{amsmath}

\[\sqrt 2 = 1+\dfrac{1}{2+\dfrac{1}{2+\dfrac{1}{2+\dfrac{1}{2+\dfrac{1}{\ddots}}}}\]

$$\sqrt{2} = 1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2 + \frac{1}{2 + \frac{1}{\cdots}}}}$$

- $\$ \vec{x}, \hat{a}, \tilde{a}, \dot{a}, \dot{a}\$, \\ \vec{x} , \hat{a} , \tilde{a} , \tilde{a} , \ddot{a}
- paréntesis \$\big(\Big(\bigg(\Bigg(\$, (((
- corchetes \$\big[\Big[\bigg[\Bigg[\$, [[
- barras verticales \$\big|\Big|\bigg|\Bigg|\$, |
- $\ \$ \underbrace{a+b}_n \overbrace{a+b}^n\$, $\underbrace{a+b}_n$
- $\alpha+b$, $\overline{a+b}$
- \${ n \choose k}, {x \atop y+2}\$ $\binom{n}{k}, \frac{x}{y+2}$
- π cos(x) dx\$, π \int \cos(x)\,{\rm d}x\$

$$\int \cos(x)dx, \quad \int \cos(x)\,\mathrm{d}x$$

• \$\int\int_D x\$, \$\int\!\!\!\int_D x\$, \$\iint_D x\$

$$\int \int_D x, \quad \iint_D x, \quad \iint_D x$$

Para numerar ecuaciones y referenciarlas posteriormente, utilizar los ambientes

\begin{equation} ...\end{equation}
\begin{eqnarray} ...\end{eqnarray}

para fórmulas en una línea o que necesiten ser divididas en varias líneas respectivamente.

Si en el ambiente está el comando \label{ecuacion}, podremos referenciar la ecuación con \ref{ecuacion} o en función de la página que esté con \pageref{ecuacion}⁷. Estas etiquetas deben ser únicas. Si no se quiere numerar entonces debe ponerse \nonumber en cada fila o utilizar

```
\begin{equation*} ... \end{equation*}
\begin{eqnarray*} ... \end{eqnarray*}

\begin{eqnarray}

y &=& 1+x+x^2 +x^3 + \cdots \nonumber \\
    &=& 1+x\left(1+x+x^2+\cdots \right)
    \label{ecu1}

\end{eqnarray}

donde la ecuación (\ref{ecu1}) se encuentra en la página~\pageref{ecu1}.
```

$$y = 1 + x + x^{2} + x^{3} + \cdots$$

$$= 1 + x \left(1 + x + x^{2} + \cdots\right)$$
donde la ecuación (1) se encuentra en la página 18.

El número de fórmula aparece en donde no esté \nonumber, y las líneas se alinean con el carácter entre &.

Para usar paréntesis, corchetes o llaves de mayor tamaño también podemos emplear con \left los símbolos \{, [, |. Cada \left debe ser cerrado por un \right, aunque el tipo no tiene porque ser el mismo. Si sólo se quiere a un lado, entonces hay que emparejarlo con \left. o \right.

⁷Si utilizamos dvipdfm para pasar el documento a PDF, y cargamos el paquete \usepackage[dvipdfm] {hyperref}, las referencias nos aparecen como hipervínculos, como en este documento.

La escritura de matrices y vectores se hace con el ambiente **array**, análogo al **tabular**.

```
\[
\left| \begin{array}{ccc}

1 & 1 & 1 \\
x & y & z \\
x^2 & y^2 & z^2
\end{array} \right| = (x-y)(y-z)(z-x)
\]
```

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x & y & z \\ x^2 & y^2 & z^2 \end{vmatrix} = (x - y)(y - z)(z - x)$$

```
\[
\left[ \begin{array}{ccc}
a_{11} & a_{12} & a_{13} \\
a_{21} & a_{22} & a_{23} \\
a_{31} & a_{32} & a_{33} \\
end{array} \right]
\left\{ \begin{array}{c}
x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\
end{array} \right\} =
\left( \begin{array}{c}
b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\
end{array} \right)
\]
```

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j \\ 0 & \text{si } i \neq j \end{cases}$$

\delta_{ij} = \left\{
\begin{array}{ll}
1 & {\rm si\ } i=j \\
0 & {\rm si\ } i\ne j
\end{array}
\right.

$$c \mid A \over b^T$$

\begin{array}{c|c}
c & A \\ \hline & b^{T}
\end{array}

$$\begin{array}{c|c} c & A \\ \hline & b^T \end{array}$$

\begin{array}{c|c}
c & A \\ \hline \\[-18pt]
 & b^{T} \end{array}

$$\begin{array}{c|c}
c & A \\
\hline
 & b^T
\end{array}$$

\begin{array}{c|c}
c & A \\ \hline
 & b^{T^{}}
\end{array}

la fórmula $\sum_{i=1}^{n} x_i = \frac{1}{2}$ en línea o $\sum_{i=1}^{n} x_i = \frac{1}{2}$ en la forma usual.

la fórmula \$\sum_{i=1}^n x_i =
\frac{1}{2}\$ en línea o
\$\sum\limits_{i=1}^n x_i =
\dfrac{1}{2}\$ en la
forma usual.

```
1/
\bordermatrix{& & & j & &\cr
    & 1\cr
    & & \ddots\cr
    & & & 1\cr
i\ & & & \alpha & \ddots\cr
    & & & & & &1}
\]
\[
\left[
\begin{array}{c|ccc}
1&d_1&\cdots &d_n\
\hline
0\&a_{22} \& \cdots \& a_{2n} \
\vdots & &\ddots & \vdots \\
0% & & a_{nn}
\end{array} \right]
\]
```

Hay más tipos de letras en modo matemático:

\mathrm{abcdef}	abcdef
\mathnormal{abcdef}	abcdef
abcdef	abcdef
\mathit{abcdef}	abcdef
\mathbf{abcdef}	abcdef
\mathtt{abcdef}	abcdef
\mathcal{ABCDEF}	\mathcal{ABCDEF} (sólo mayúsculas)
\boldsymbol{simbolo}	Sólo símbolos, números y letras
	griegas en negrita $\boldsymbol{\beta}$
\mathbb{ABCDEF}	ABCDEF (sólo mayúsculas)

Para usar \boldsymbol{símbolo} y \mathbb{mayúscula} hay que cargar los paquetes amsmath y amsfonts respectivamente⁸.

Dentro de las fórmulas, pueden especificarse distintos tamaños de letra: δ ; $\$

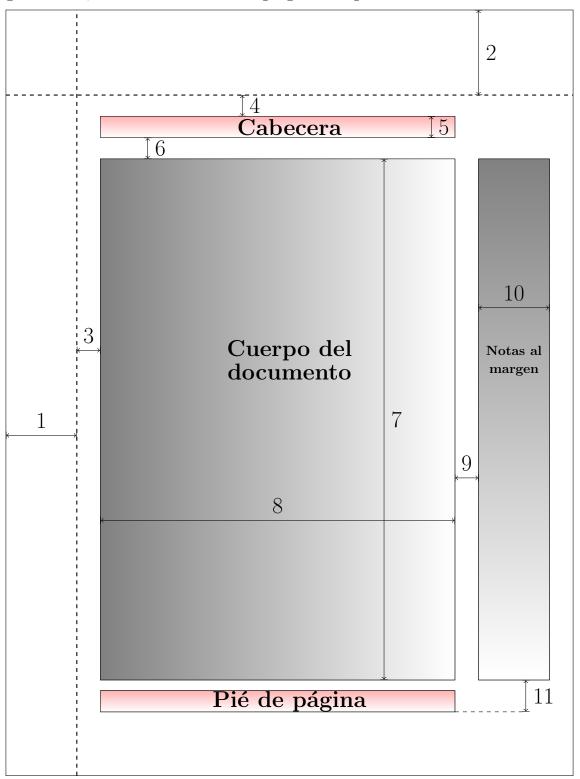
^{8\}usepackage{amsmath,amsfonts}. Hay todavía más símbolos en el paquete latexsym.

7. Cuestión de detalle

- Para separar palabras compuestas utilizar sólo un guión (hyphen), por ejemplo físico-químico. Si se pretende separar los elementos de un rango se usan dos guiones -- (en-dash) dando como resultado -, como en páginas 5-12. Finalmente, si se quiere realizar una marca de puntuación usar tres guiones --- (em-dash) resultando en --, por ejemplo, A esa edad ya casi deberías tener nietos --- le recriminaban.
- \$-1\$, -\$1\$ resulta en -1, -1
- Usar \ldots en vez de tres puntos, ...
- Para ayudar a LATEX a cortar palabras poner \- entre las sílabas que se quieran cortar, es\-drú\-ju\-la
- Comillas abiertas y cerradas '', ', ""
- En español: ?' y !', dan ? y ! aunque pueden escribirse directamente si se usa \usepackage [utf8] {inputenc} en la cabecera del documento.

8. Mi propia página

LATEX tiene un gran repertorio para controlar las dimensiones de una página. Así, en el caso de una página impar tenemos:



1	1 pulgada+\hoffset	2	1 pulgada+\voffset
3	\oddsidemargin	4	\topmargin
5	\headheight	6	\headsep
7	\textheight	8	\textwidth
9	\marginparsep	10	\marginparwidth
11	\footskip		
	\hoffset		\voffset

El tamaño del DINA4 son \paperwidth=597pt (21 cm) y \paperheight=845pt (29.7 cm). Algunas de ellas, como \hoffset, \voffset, \topmargin pueden tomar valores negativos.

Para el control de párrafos están además las siguientes sentencias:

\linewidth	longitud de la línea en el ambiente ac-	
	tual.	
\linespread{valor}	espacio entre líneas. Por defecto va-	
	lor=1	
\par	Comienza un párrafo	
\parindent=1cm	Indentación en los párrafos por 1cm	
\parskip=2cm	Separación entre párrafos de 2cm	
\parbox{9cm}{texto}	Genera un párrafo de anchura 9cm.	
\noindent	no indenta este párrafo.	
\raggedright	Justifica texto sólo a la izquierda	
\raggedleft	Justifica texto sólo a la derecha	
\flushbottom	Todas las páginas tienen la misma altu-	
	ra	
\raggedbottom	Permite variar un poco la altura de	
	página en página	

8.1. Numerando páginas

\pagestyle{plain}	Defecto. Número de página
	centrado en el pie y encabezado
	vacío.
\pagestyle{empty}	Sin números de página.
\pagestyle{headings}	Número de página y nombre de
	sección en la encabezado. Pie
	vacío. (Defecto en estilo book)
\pagenumbering{arabic}	Números árabes. (Defecto)
\pagenumbering{roman}	Números romanos
\thispagestyle{estilo}	Estilo de la página actual.
	Usualmente se usa empty
\setcounter{page}{numero}	Poner el contador de páginas al
	valor número
\pagebreak	Página nueva

9. Cajas

En LATEX es posible generar cajas de varios tipos.

\null	caja de tamaño nulo. Puede ser
	útil al comienzo de páginas.
\mbox{texto}	caja que contiene a texto y que
	no se corta en varias líneas.
\fbox{texto}	enmarcar texto
\boxed{fórmula}	enmarcar fórmula

$$fin = fin?$$
 fin = f\mbox{}in? (ligaduras)

$$\sin x = x + \cdots$$
 \$\boxed{\sin x = x+\cdots}\$

El desplazamiento vertical de cajas en LATEX es con el comando

\raisebox{desplazamiento}{texto},

pudiendo ser positivo o negativo.

\fbox{Esta \raisebox{-0.1cm}{forma} \raisebox{-0.3cm}{de} \raisebox{-0.4cm}{escribir} \raisebox{-0.6cm}{me} \raisebox{-0.8cm}{marea} un \raisebox{0.1cm}{poco}}.

10. Inclusión de gráficos

La inclusión de gráficos⁹ postscript (PS o EPS) en LATEX se realiza con el comando \includegraphics[opciones] {fichero}, donde previamente hay que cargar el paquete graphicx con \usepackage{graphicx}



\includegraphics[scale=1]
{leo.eps}



\fbox{\includegraphics [width=2cm,height=2cm, angle=45]{leo.pdf}}



\includegraphics[scale=3,
bb=10 10 30 30, clip]{leo.pdf}

bb es el BoundingBox del gráfico y normalmente aparece en las primeras líneas del fichero EPS.

Si se utiliza dvipdfm, pueden incluirse además ficheros gráficos en formatos PDF, JPG y PNG, aunque previamente hay que calcular, en un intérprete de comandos, el BoundingBox de cada fichero con la sentencia ebb fichero.

Si se usa pdflatex, no pueden incluirse ficheros EPS directamente, pero pueden convertirse a PDF con la utilidad epstopdf.

⁹La utilidad convert del paquete Imagemagick convierte cualquier formato gráfico a postscript

11. Elementos flotantes

Son tablas y figuras, que pueden estar *flotantes* en el documento. La forma usual es

```
\begin{figure}{posición}
   cuerpo de la figura
   \caption{Descripción de la figura} %opcional
\end{figure}
```

posición	
h	Aquí
t	Comienzo de una página de texto
b	Final de una página de texto
р	En una página sin texto

```
\begin{figure}[h]
\begin{center}
\includegraphics[scale=1]{leo.eps} \end{center}
\caption{León de \TeX{}}
\end{figure}
```



Figura 1: León de TEX

De forma análoga ocurre con el entorno table¹⁰

```
\begin{table}{posición}
  cuerpo de la tabla
  \caption{Descripción de la tabla} %opcional
\end{table}
```

¹⁰Para tablas muy grandes está el paquete longtable.

12. Secciones, ...

En el estilo *article*, podemos dividir el texto en secciones, subsecciones, . . . con los comandos

- \section{Nombre}
- \subsection{Nombre}
- \subsubsection{Nombre}
- \paragraph{Nombre}
- \subparagraph{Nombre}
- \appendix

y LATEX los numerará automáticamente. Si no queremos que los numere, debemos añadir *, por ejemplo, \section*{Nombre},

Además, en los estilos report y book están

- \chapter{Nombre}
- \part{Nombre}

Una forma más completa de las órdenes anteriores, en el caso de sección es \section[nombre corto] {Nombre}, donde nombre corto es el que aparecerá en el índice si el nombre es muy largo. Esto puede aplicarse también a \caption.

13. Título, Autor, Resumen e Índice.

Si en un trabajo queremos generar como primera hoja, una que tenga el título, autor, fecha, resumen, Este se realiza con las siguientes sentencias inmediatamente después de **\begin{document}**

```
\title{\fbox{\fbox{\bf Introducción a \LaTeX{}}}}
\author{L.~Rández \\
IUMA \& Departamento de Matemática Aplicada. \\
Universidad de Zaragoza}
\date{ }

\maketitle
\begin{abstract} % comienzo del resumen. Opcional
\end{abstract}
\pagebreak % nueva página
\tableofcontents % índice
```

\pagebreak

\date{\today}	Fecha de compilación del documento
\date{fecha}	Aparece fecha.
	No aparece fecha

\tableofcontents	Genera el índice (capítulos, secciones,)
\listoffigures	Genera el índice de las figuras.
\listoftables	Genera el índice de las tablas.

14. Bibliografía

Una referencia bibliográfica se realiza con \cite{referencia}, donde referencia debe ser única, y usualmente todas ellas se encuentran al final del trabajo en un entorno del tipo:

```
\begin{thebibliography}{11}
\bibitem{grifhig} Learning \LaTeX{}.
David~F.~Griffiths
\& Desmond~J.~Higham. SIAM. (1996).
.
.
.
.
\end{thebibliography}
```

Notar que {11} indica al entorno bibliográfico que debe guardar espacio en blanco para ajustar hasta 99 referencias. Si fuera {111} sería hasta 999,

En [2] se ha realizado un En \cite{grifhig} se ha magnífico trabajo de ... realizado un magnífico trabajo de \ldots

15. Colores

Para usar colores en LATEX, es preciso cargar el paquete color con

```
\usepackage[dvips,dvipsnames,usenames]{color}11
```

Pueden definirse colores personalizados en formato RGB o cmyk, aparte de los 68 colores predefinidos en el fichero dvipsnam.def.

```
\definecolor{color1}{rgb}{.902,.902,.980}
\definecolor{color2}{cmyk}{0.15,0.3,0.69,0}
```

Con \pagecolor{color} se pone la página actual y todas las siguientes con el color especificado y con \pagecolor{white} se quita el color.

Para colorear un texto es \textcolor{color}{texto}. Si utilizamos color gris, hay que darle el tono en un argumento adicional entre 0 (negro) y 1 (blanco).

Para rellenar una caja con un color \colorbox{color}{texto}

 $^{^{-11}} Usar \verture = [dvipdfm, dvipsnames, usenames] {color} si procesamos el .dvi con dvipdfm.$

Esto es un ejemplo de lo que puede hacerse de manera sencilla en este estupendo procesador de textos.

\begin{center}
\fbox{\colorbox{yellow}{
 \parbox{0.8\linewidth}{Esto es
 un ejemplo de lo que puede
 hacerse de manera sencilla en
 este estupendo
 procesador de textos.}}
\end{center}

Pueden perfilarse las cajas con

\fcolorbox{color_ext}{color_int}{texto}

colorines

\fcolorbox{red}
{yellow}{colorines}

El paquete **colortbl** permite añadir color a las tablas, bien por filas, columnas, El caso más simple es por filas, por ejemplo:

uno	dos
tres	cuatro

\begin{center}
\begin{tabular}{|1|c|}
 \hline \rowcolor{red}
 uno & dos \\
 \rowcolor[gray]{0.8}
 tres & cuatro \\ \hline
 \end{tabular} \end{center}



16. Aprender más

- Proyecto Beamer. Presentaciones con LATEX.
- Empezar con Beamer.
- ¿Puedo dibujar con LATEX?, Sí, con Tikz.
- Galería de gráficos con Tikz. Impresionante.

Referencias

- [1] Tobias Oetiker y otros. The Not So Short Introduction to $\LaTeX 2_{\mathcal{E}}$. (1999).
- [2] David F. Griffiths & Desmond J. Higham. *Learning LATEX*. SIAM. (1996).
- [3] B. Cascales, P. Lucas, J. M. Mira, A. Pallarés, S. Sánchez–Pedreño. La TeX una imprenta en sus manos. Aula documental de investigación. (2000).
- [4] R. De Castro Korgi. *El universo LAT_EX*, 2da edición, Universidad Nacional de Colombia, Facultad de Ciencias. Departamento de Matemáticas, Bogotá, 2003.