

# Práctica 4: Framework Material Design

## Tecnologías para Desarrollos en Internet

Profesor: Dra. Selene Martinez Ramírez

Ayudante de teoría: Dario Emmanuel Vazquez Ceballos

Ayudante de laboratorio: Magdiel Juárez Guerrero

---

*“Sólo hay un bien: el conocimiento. Sólo hay un mal: la ignorancia.”*

Socrates.

### Objetivo:

Que el alumno conozca Material Design como herramienta de apoyo para complementar el desarrollo de aplicaciones web y que comprenda que un sistema web no es necesario empezar a “diseñarlo desde cero”, no reinventemos la rueda.

A lo largo del curso mostraremos diversos frameworks front end que sirven para diseñar la interfaz que verá nuestro usuario final. Con esto se pretende ampliar el conocimiento del alumno para que él mismo pueda comparar y así, posteriormente pueda decidir cual herramienta se acopla más para la resolución del problema.

### Material Design

Material Design es un framework front end basado en HTML y CSS, fué creado por Google con el motivo de entrar en competencia en cuanto a diseño, estética con respecto a los dispositivos de IOS. Material Design está dirigido originalmente para dispositivos Android, pero se hizo multiplataforma por lo que para Web existe la versión Material Design Lite, la cuál podemos descargar desde su página oficial:

<https://getmdl.io/>

Aquí viene toda la documentación necesaria para iniciarse en el framework, las distintas maneras en que podemos incluir Material Design a nuestro proyecto y los recursos necesarios.

La filosofía al crear Material Design es tener un diseño más limpio con animaciones y transiciones entre las vistas y con ayuda del movimiento hacer sentir al dueño que es el quien domina la aplicación.

## Ejercicios:

Para esta práctica se les adjuntará una serie de carpetas que son necesarias y la descripción de cada una.

src

### |\_ brand.html

Es el esqueleto en html de nuestra práctica, aquí es donde agregaremos las clases necesarias para que le den forma y estilo.

De aquí, tenemos un enlace que nos redirecciona a principal.html

### |\_ principal.html

Es la página principal nuestra práctica, viene ya agregado Material Design, sólo resta descargarlo desde su web oficial.

### |\_ css/

Aquí agregaremos los archivos .css que creamos convenientes para trabajar. En el archivo main.css es donde se agregarán los estilos para refinar la vista. Si necesitamos agregar un archivo nuevo, aquí se agrega.

### |\_ fonts/coves/

Dado que la vista en la que nos basaremos utiliza la fuente Coves y Coves Bold, aquí se agregan los archivos necesarios de fuente.

### |\_ images/

Aquí se proporciona todo el material necesario para poder lograr el diseño de las vistas.

### |\_ assets/images/

Aquí se proporciona el material necesario para agregar imágenes con estilos de css.

## 1. Los archivos siguientes:

- Practica04DiseñoFinal\_Tablet\_Movil.png
- Practica04DiseñoFinal\_ConPopUp.png
- Practica04DiseñoFinal1.png
- Practica04DiseñoFinal\_\_Brand.png
- Video que está junto con el archivo .zip en Dropbox que se llama Practica04DiseñoFinal.mov

Sierven de apoyo para alcanzar nuestra meta, la cuál es que partir del esqueleto proporcionado en los archivos principal.html y brand.html podamos llegar al estilo. Los html proporcionados sólo son como guía para llegar a la vista que se solicita para la práctica, por lo que **no es necesario** que utilicen este cascarón, se puede crear un archivo desde cero y a partir de el trabajar si así lo desean.

2. En el segundo 17 del video se puede ver que se abre un formulario, en donde se realizan validaciones. Para la práctica deberán realizar estas validaciones, las cuáles ya las provee Material Design y el script necesario para que funcionen ya viene en el archivo.
3. El diseño en versión tableta y móvil también se tomará en cuenta para su calificación.

### **Consideraciones:**

- Se tomará en cuenta los comentarios que agreguen en sus archivos.
- Se tomará en cuenta las estrategias de diseño que utilicen para llegar a la vista solicitada, esto es importante porque en la industria un trabajo con menor cantidad de líneas escritas nos toma menos tiempo lo que nos hace más eficientes y podemos tener un mejor sueldo.
- Cualquier duda, pueden escribirme a mi correo. Me interesa realmente que se logre el objetivo de compartir el conocimiento y así, ayudarles a decidir si esta es su área de interés o no.
- Fecha de entrega: **Domingo 18 de Septiembre de 2016.**