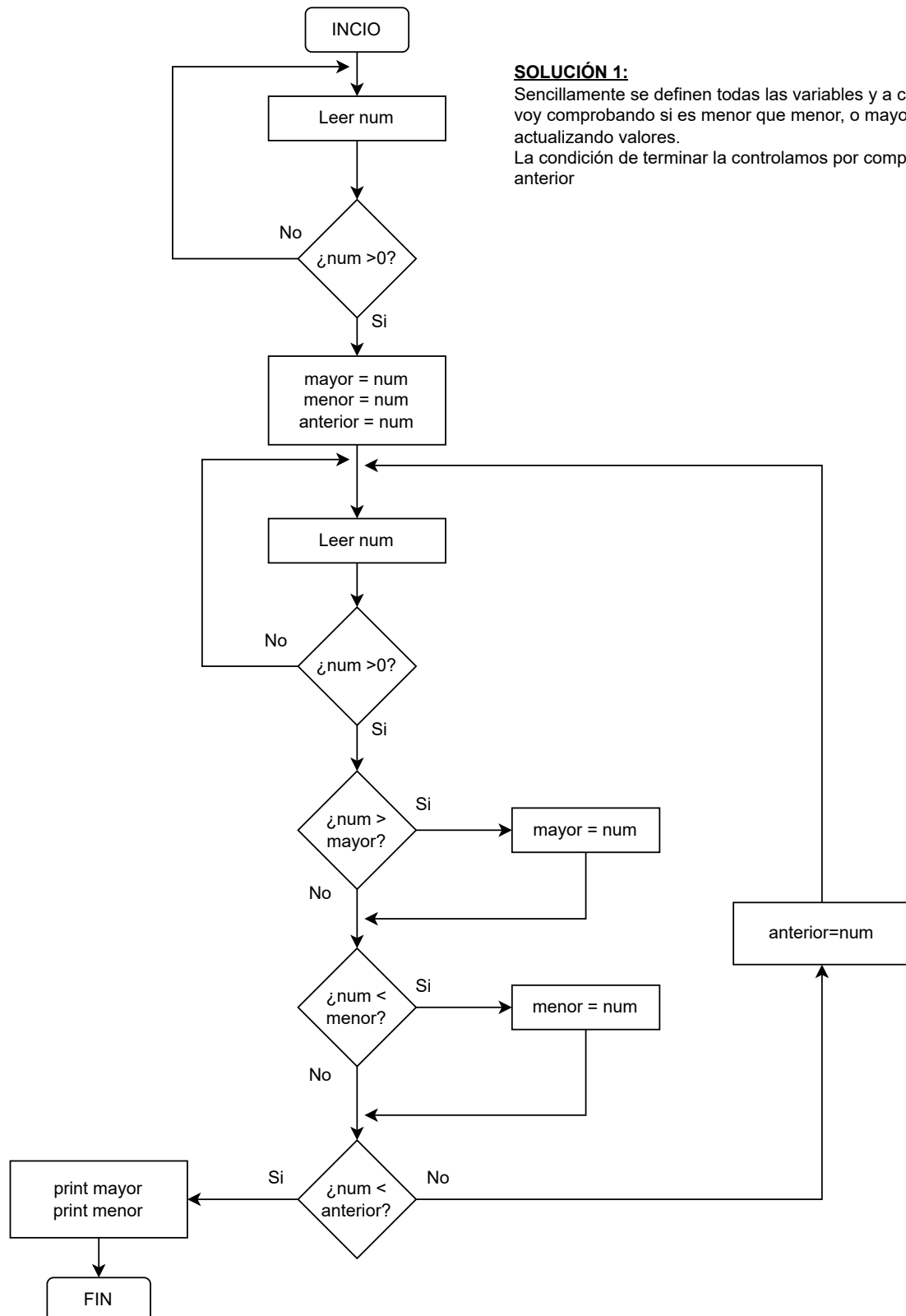


ENUNCIADO

Dibuja el flujograma de un algoritmo que solicite enteros positivos y se detenga cuando el valor actual sea menor o igual que el anterior. Si el valor introducido por el usuario no es un entero positivo, simplemente se ignora y se pide al usuario que introduzca otro número.

Al finalizar, muestra el mayor y el menor de los números válidos introducidos.



SOLUCIÓN 2:

Un poco más sofisticado que 1.

Asumimos que siempre que no se cumpla la condición de salida (que el número actual es menor que el anterior), el número introducido será el mayor.

Sin embargo, lo que no podemos asumir es que cuando se cumple la condición de salida, el número introducido es el menor, porque podría serlo el primer número introducido (Ejemplo: 1,2,7,6). Así es que, después de hacerse verdadera la condición de salida, habrá que comprobar si el número de salida es el menor y actualizar menor en ese caso

También podemos modificar el flujograma para tener un único punto en el flujograma donde leer num. Podríamos usar un contador y en la primera iteración inicializamos los valores al número leído. O inicializar los valores a cero y para detectar que es la primera lectura, comprobaríamos que cualquiera de las variables es cero y pasaríamos a inicializar todas las variables al número leído.

Además no necesitamos la variable mayor, ya que el mayor será igual al anterior cuando se cumpla la condición de salida

