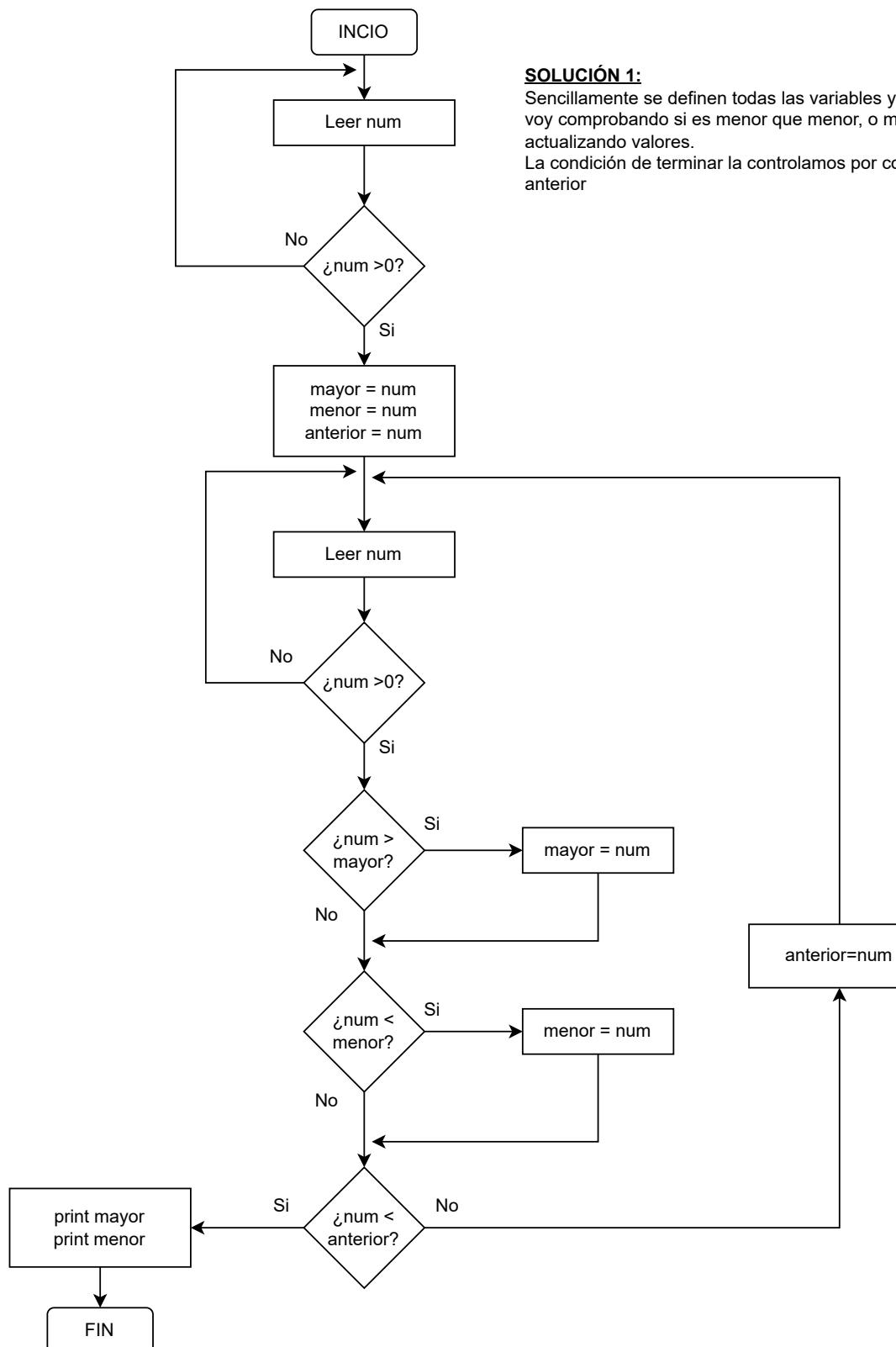


ENUNCIADO

Dibuja el flujograma de un algoritmo que solicite enteros positivos y se detenga cuando el valor actual sea menor o igual que el anterior. Si el valor introducido por el usuario no es un entero positivo, simplemente se ignora y se pide al usuario que introduzca otro número.

Al finalizar, muestra el mayor y el menor de los números válidos introducidos.



SOLUCIÓN 1:

Sencillamente se definen todas las variables y a cada iteración voy comprobando si es menor que menor, o mayor que mayor, y actualizando valores.

La condición de terminar la controlamos por comparación con anterior

SOLUCIÓN 2:

Un poco más sofisticado que 1.

Asumimos que siempre que no se cumpla la condición de salida (que el número actual es menor que el anterior), el número introducido será el mayor.

Sin embargo, lo que no podemos asumir es que cuando se cumple la condición de salida, el número introducido es el menor, porque podría serlo el primer número introducido (Ejemplo: 1,2,7,6). Así es que, después de hacerse verdadera la condición de salida, habrá que comprobar si el número de salida es el menor y actualizar menor en ese caso

También podemos modificar el flujo para tener un único punto para leer el número. Podríamos usar un contador y en la primera iteración inicializamos los valores al número leído. O inicializar los valores a cero y para detectar que es la primera lectura, comprobaremos que cualquiera de las variables es cero y pasariamos a inicializar todas las variables al número leído.

Además no necesitamos la variable mayor, ya que el mayor será igual al anterior cuando se cumpla la condición de salida

