

Denisse Reyes Luna

La asignación de tareas equitativamente fue difícil, unas requerían más horas que otras y el número de tareas no iba a ser el mismo para cada integrante del equipo.

Las decisiones en equipo llevaban bastante tiempo puesto que éramos muchos. Donde unos estaban de acuerdo, otros no.

Acordar el día de las siguientes reuniones fue difícil.

Jorge Agustín Fernández Luna

- El mayor problema en esta ocasión fue el conseguir las imágenes que se requerían, el cual lo solucione indagando en toda la red.
- El mal ordenamiento de las tareas ya que cada uno empezó a subir sus actividades por separado, sin respetar el orden, esto se solucionó gracias a Ernesto que se tomó el tiempo de acomodarlas.

Ilean Anelly Sánchez Lujano

En los precios visibles nos enfrentamos a no conocer inmediatamente los precios y tardarnos en actualizarlos.

Los resolvimos poniendo un precio estimado y avisándole al cliente que el precio estaría sujeto a cambios sin previo aviso

Karina Janet Hernández Hernández

En el Sprint dos ya teníamos una idea de lo que estábamos haciendo puesto que ya habíamos aclarado ya mayoría de las dudas en el anterior así, que a mi parecer fue más rápido al momento de organizarnos y realizar todo.

Ernesto Martínez Sanjuán

A lo que me enfrente es como tener un registro de tantas personas y que se encuentran a una distancia muy grande como poner servicio en todas las partes del mundo para que se puedan conectar con sus amigos.

Jessica Álvarez Sánchez

Personalmente, no creo que sea un problema. La gamificación tiene su ámbito de aplicación y no tiene sentido que le pidamos más de lo que necesita. Eso sí, debemos tener cuidado cuando intentamos vender que esta metodología es el bálsamo que soluciona todos nuestros problemas economicos al levantar nuestra app y mantenerla de los patrocinadores; esto no es, la cura de todos nuestros males.