

- **Cargar los niveles**

Aplicaciones que almacenan audio y vídeo

Hace unos años esto era algo impensable ya que las compañías productoras y distribuidoras de vídeo no confiaban en los medios que tenían para evitar que un contenido descargado en sus plataformas pasara a ser distribuido de forma ilegal. Más tarde y ante la demanda de los usuarios algunas plataformas de vídeo *on demand* (bajo demanda) como la *app* de [Movistar+](#) (la antigua Yomvi) o, como ha anunciado recientemente, [Netflix](#) han comenzado a permitir descargar contenido en la tarjeta SD del móvil o tableta para verlo offline. Pero antes del vídeo tenemos a una de las pioneras del *streaming* almacenado, en este caso de audio, Spotify, que prácticamente desde sus inicios y en su parte Premium, permite guardar toda la música que queramos llevar encima y que no precisa Internet para que suene. A esta propuesta se han ido uniendo otros servicios de música en *streaming* como Microsoft Groove, Deezer, Google Play Music o Apple Music, entre otras. Combinando la compra de temas musicales con el almacenamiento en la nube o bien el acceso a todo el catálogo.

Las aplicaciones de radio o *podcast*, también estarían englobadas aquí. [iVoox](#) o [Podium Podcast](#) son buenos ejemplos que permiten descargar audios para escuchar offline.

Sin duda el aumento de las capacidades de las tarjetas SD que se comercializan ha contribuido también a que existan estos servicios de descarga que utilizan mucho espacio.

- **Guardar progreso en otro lado**

Aplicaciones que retienen el contenido hasta que hay conexión

La mayoría de ellas se publicitan con la posibilidad de funcionar sin conexión a Internet, pero técnicamente no es correcto, ya que lo que hacen es permitir que realicemos las acciones previas a la recepción o envío de datos sin que estas se pierdan. Muy similar a lo que ocurre con el correo electrónico cuando se queda en la bandeja de salida si no hay red. Tal es el caso de las funcionalidades anunciadas recientemente tanto para la *app* del buscador Google, como para la *app* de mensajería instantánea WhastApp, ya que ambas nos dejan lanzar la búsqueda y enviar mensajes sin Internet, respectivamente, pero esto no se produce técnicamente hasta que el móvil se conecte a la red. La ventaja, aunque parezca que no la hay, es que ni la búsqueda que queríamos realizar se nos olvida, porque ha quedado registrada; ni tampoco se nos pasará contestar un mensaje, si no habíamos podido enviarlo antes por falta de conexión. Y por descontado sirven para ahorrarnos algunos *megas* del plan de datos.

Aplicaciones que guardan texto o imagen

En esta categoría entran las aplicaciones más veteranas en el llamado *read it later* o guardar para consultar más tarde. [Pocket](#), todo un clásico de ello, es una de las más mejores opciones para almacenar artículos o enlaces web que queramos ver o leer más tarde o incluso sin conexión. Aunque algunos de los medios más conocidos suelen tener esta opción en sus aplicaciones, la ventaja de Pocket es que en una misma pantalla puedes seleccionar contenido de varios medios diferentes y guardarlo para su lectura sin conexión.