

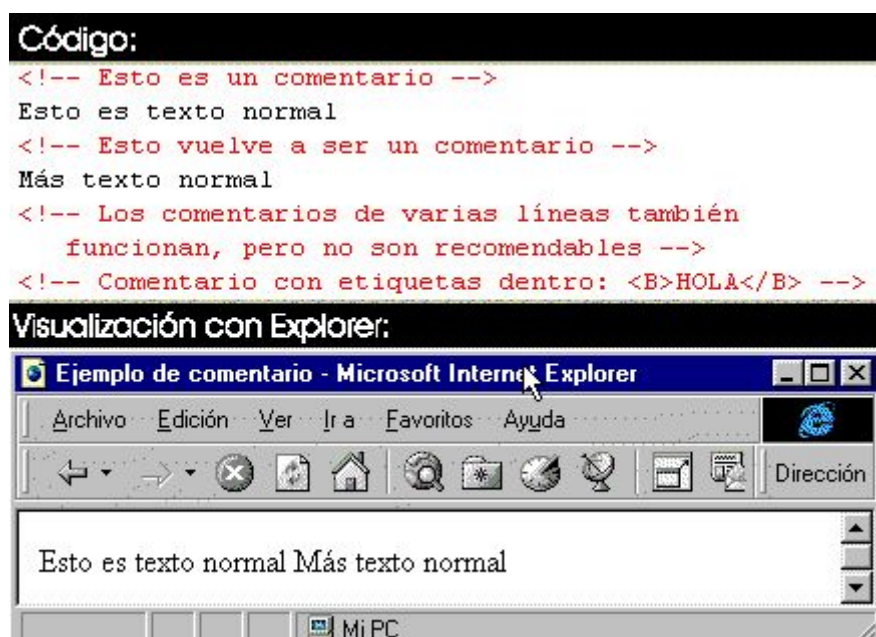
Buena Documentacion (40 horas)

- Código comentado

En este trabajo fue muy común que varias personas trabajen bajo el mismo proyecto, vistas, leyendo, editando y refactorizando código ajeno. Leer código de otra persona suele ser una tarea bastante difícil, hay que entender en qué estaba pensando cuando lo programó.

Para ello es vital saber lo que está pasando en el código en todo momento, que hace tal o cual función, para que utiliza esa variables, por que utiliza tal clase y no aquella, entre otras cosas.

En la práctica se defiende que para que este proceso sea lo más eficiente y ameno, debe comentarse el código. Es una obligación para el programador comentar todo lo que programa.



● Código indentado

Todos los desarrolladores utilizan algún estilo de colocación de los elementos del código fuente dentro del texto que los contiene. Esto se define como el estilo de codificación. Las normas de indentación indican la posición en la que se deben colocar los diferentes elementos que se incluyen en el código fuente, por lo que forman parte del estilo de codificación. Otro ejemplo de ello es la separación con espacios en blanco entre los diferentes elementos que componen las líneas de código.

El objetivo fundamental de la indentación del código fuente es facilitar su lectura y comprensión. Hay dos tipos de posibles lectores del código fuente: programas y personas. A los programas les da igual la indentación, leen bien nuestro código siempre que cumpla la sintaxis del lenguaje.

Para entender cómo hay que indentar un código primero hay que entender cómo lo lee una persona, en nuestro equipo lo leemos con un editor de texto, así que nos centraremos en ese.

Cuando una persona lee un código fuente, lo hace siguiendo una serie de patrones de lectura. Si queremos facilitar la lectura del código lo primero que hay que entender son estos patrones. La mejor bibliografía sobre patrones de lectura son los libros que enseñan sistemas de lectura rápida; dos puntos fundamentales de estos sistemas son el estudio de los patrones de movimiento de la vista y el reconocimiento de la estructura del texto.

Los patrones de lectura nos indican el movimiento que siguen los ojos al leer un texto. Cuando leemos un texto, la vista se desliza a saltos, no se desplaza de una manera continua. Nuestra vista capta la información y que haya alrededor del punto

en que se detiene la vista. Un buen lector hace pocas paradas para leer una línea, aprovechando más su campo visual.

Por otra parte, al leer también utilizamos la visión periférica, aprovechando la estructura y disposición que tienen las letras para extraer información adicional del texto. Así, por ejemplo, instintivamente nos fijamos en el principio del párrafo para buscar la información relevante, y nos ayudamos de elementos como las listas, los tabuladores, tablas y otros elementos tipográficos al leer.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3      <head>
4          <title>
5              Sthefany Floriano
6          </title>
7      </head>
8      <body>
9          <p>
10             Indentando mi codigo
11          </p>
12      </body>
13 </html>
```

- Copias de seguridad de código

La copia de seguridad, también llamada respaldo o backup, se refiere a la copia de archivos físicos o virtuales o bases de datos a un sitio secundario para su preservación en caso de falla del equipo u otra catástrofe. El proceso de copia de seguridad de los datos es fundamental para un plan de recuperación de desastres (DRP) exitoso.

En este caso se haría una copia de seguridad de la base de datos de los usuarios para no perder su información en un futuro, sus logins y contraseñas.

Se respaldaría el código de la aplicación para evitar el caso de software defectuoso, corrupción de datos, falla de hardware, piratería maliciosa (hacking), error de usuario u otros eventos imprevistos.



- Resumen del material que se espera recibir al final del proceso

Tener un resumen para saber el alcance que tendrá nuestra aplicación y como se mostrará al usuario



● Deadlines

Es necesario ajustarse a todos los elementos que afectan y condicionan las etapas de nuestro proyecto, y marcar una fecha acorde a todos estos parámetros; Establecer un deadline para un proyecto se reduce básicamente a una sola cosa: ajustar todos los parámetros que afectan al proyecto para finalizarlo en una fecha establecida. Puede ser que esta fecha ya venga establecida antes incluso de comenzar el proyecto en la etapa de la planeación, marcar límites es imprescindible a la hora de gestionar un proyecto.

