

Denisse Reyes Luna

La asignación de tareas equitativamente fue difícil, unas requerían más horas que otras y el número de tareas no iba a ser el mismo para cada integrante del equipo.

Las decisiones en equipo llevaban bastante tiempo puesto que éramos muchos. Donde unos estaban de acuerdo, otros no.

Acordar el día de las siguientes reuniones fue difícil.

Jorge Agustín Fernández Luna

- El nunca haber utilizado creator ionic previamente ya que al ser un entorno nuevo de trabajo nos costó tiempo relacionarnos con la interfaz
- De igual manera con el entorno en git hub, que los dos problemas se solucionaron dedicando tiempo a ambos para entenderle.
- Problemas de falta de comunicación ya que a veces entregamos las cosas un poco diferentes a lo que se pedía o con falta de información. Dichos problemas se solucionaron al hablar con el resto del equipo.

Ilean Anelly Sanchez Lujano

A los problemas que nos enfrentamos en la organización de los espacios fueron:

Darnos cuenta de que había más páginas emergentes de las que teníamos contempladas.

Organizar de manera equilibrada la app

Las medidas que se tomaron para poder afrontar los problemas fueron:

Asignar de manera distribuida a quién le tocaría cada página para una realización más rápida.

Se platicó entre el equipo para que cada botón, imagen e icono estuviera en el mejor lugar y así el usuario tenga una aplicación en perfecto orden

A los problemas que nos enfrentamos al buscar que la aplicación tuviera colores fueron:

Conocer qué colores atraen mejor al usuario tratándose del tema de nuestra aplicación.

Las medidas que se tomaron para poder afrontar los problemas fueron:

Se hizo una investigación y se encontraron cuales colores ayudan al usuario

Karina Janet Hernández Hernández

En mi opinión puedo decir que de las cosas que pude notar y enfrentar al momento de comenzar fue que muchas de las ideas no las teníamos muy claras por lo que nos costó trabajo ponernos de acuerdo a un inicio de lo que íbamos a hacer, en mi caso, no lograba entender cómo iba a presentarse, de qué manera lo íbamos a mostrar al profesor, si lo que comenzábamos a hacer estaba correcto o nos faltaba algo. Al final de este pudimos sacar las dudas entre todos y considero que nos fue bien, aunque también fue un poco difícil.

Ernesto Martínez Sanjuán

A el problema que me enfrente fue la asignación de las tareas, todo tenían que tener horas similares para que ninguno hiciera mas cosas que los demás.

Maquetar una aplicación que no se le parece a ninguna y tener una idea innovadora y contemplando todos los requerimientos antes establecidos.

Jessica Álvarez Sánchez

En cuanto a la parte de botones y vibración

Android divide el sonido por categorías y cada una se encuentra en diferentes ajustes, fue difícil acceder a ellas y ver que iba a aumentar de volumen y que no, ya que Android posee diferentes tipos de sonido, por ejemplo, separar llamadas de multimedia, de las alarmas, y de las notificaciones de mensajes y de aplicaciones.

Cuando bajas el volumen desde las botones siempre bajas el sonido de las llamadas; a no ser que estés reproduciendo cualquiera de los otros tres sonidos, en cuyo caso conseguirás que descienda su nivel (si suena una película bajarás el sonido multimedia, si suena la alarma bajarás ese sonido...). Así que, por más que recortes el volumen del teléfono, la serie puede reproducirse al máximo ya que no habrás bajado el volumen multimedia.