

## **Base de datos**

Hacer una base de datos de usuarios

- **Definir el tipo de columnas**
  - Para poder guardar la información en la base de datos, los tipos de datos SQL se clasifican en 13 tipos de datos primarios y de varios sinónimos válidos reconocidos por dichos tipos de datos.
- **Definir el tamaño de las columnas**
  - Dependiendo del tipo de dato que se requiera se limitará la cantidad de datos que se puedan ingresar, por seguridad y lógica.
- **Definir entidades**
  - Reconocer todos los datos que se van a solicitar para el login y los que se van a requerir para guardar el progreso de la app.

### **PLAYER**

id_player	AI	INT	PK
Nombre	30	TEX	
Apellido_p	20	TEX	
Apellido_m	20	TEX	
Correo	100	VARCHAR	
Contraseña	50	VARCHAR	

### **Memoria**

id_score_m	AI	INT	PK
Nivel_1	20	INT	
Nivel_2	20	INT	
Nivel_3	20	INT	

### **Agilidad mental**

id_score_am	AI	INT	PK
Nivel_1	20	INT	
Nivel_2	20	INT	

Nivel_3	20	INT	
---------	----	-----	--

## Sudoku

id_score_s	AI	INT	PK
Nivel_1	20	INT	
Nivel_2	20	INT	
Nivel_3	20	INT	

## Usuario

id_usuario	AI	INT	PK
id_player		INT	FK
id_score_s		INT	FK
id_score_am		INT	FK
id_score_m		INT	FK