

Acumulación de monedas dentro del juego

Es importante la integración de dinámicas en el juego para el proceso formativo con el objetivo de impulsar el conocimiento aumentando la motivación y el grado de compromiso.

Un gran enemigo de cualquier aplicación sería la desmotivación, ésta es la causa por la que se vota por la gamificación.

El juego está ligado con la motivación, ya que impulsa al usuario a seguir avanzando por las fases.

La gamificación establece objetivos didácticos a modo de reto, se otorgan recompensas o premios por ellos, también se pueden establecer rankings generales o marketing para realizar compras dentro del juego.

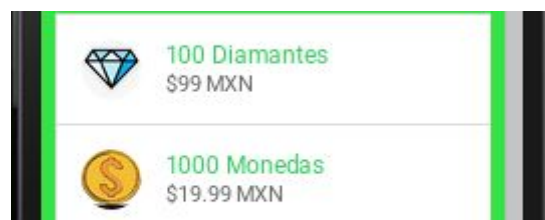
❖ Definir cómo se van a dar las monedas y diamantes

- Las monedas se entregarán cada que el usuario termine de realizar un nivel o las compre en el apartado de tienda.



❖ Costo de las monedas y diamantes

- Las monedas cuestan \$19.99MXN.



❖ **Como se podrán comprar las monedas**

- Las monedas se obtendrán desde la tienda con efectivo o tarjeta.