Sprint 2 Planeación.

- Planeación de los tres días siguientes
- Asignación de roles
- Asignación de tareas
- Asignación de horas
- TRABAJO
- 27 tareas
- REUNIÓN DE DAYLY

Tareas sprint 3:

Niveles anteriores (13Horas)

•	Agregar niveles	KARINA
•	Almacenamiento de datos	KARINA
•	Guardar puntaje de niveles	KARINA
•	Jugar niveles anteriores	DENISSE
•	Actualización de información	DENISSE

Publicidad emergente (13 Horas)

Conseguir patrocinadores

JORGE

Créditos por publicidad (8 Horas)

•	Definir cantidad de créditos que se darán por anuncio	
	publicitario	JESSICA
•	Definir qué publicidad aparecerá	JESSICA
•	Definir momento en que se podrán conseguir créditos	JESSICA

Registro a nivel mundial de logros (40 horas)

•	Servidores a nive	mundial	ERNESTO
•	Implementación d	e base de datos	DENISSE

Competir online (13 Horas)

Poder jugar con amigos de Facebook
 ILEAN

Compras dentro de la app (100 horas)

•	Definir suscripciones	ERNESTO
•	Definir consumibles	ERNESTO
•	Definir no consumibles	ERNESTO
•	Definir formas de pago	JESSICA
•	Precio visible	ILEAN

Compras digitales (40 Horas)

Agregar el botón de compras
 DENISSE

Compras efectivo (40 Horas) Definir lugares donde se podrán realizar los depósitosCostos	KARINA KARINA
Promociones semanales (20 Horas) Definir promociones Definir qué día saldrán las promociones Definir cuánto durará la promoción	JORGE JORGE JORGE
 Tener recibo (20 horas) Recibos vía electrónica Generar recibo a partir de datos del usuario Envío inmediato 	ILEAN ILEAN ILEAN
Diferentes idiomas (100 Horas) Inglés	DENISSE