

**MATERIA: FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES DIGITALES**

---



# Sentencias, Bloques y Operadores

# Retomando Programación...

- Bloques y Sentencias
- Operadores
- Precedencia de Operadores

# Sentencias y Bloques

- Una sentencia es una acción a realizar, se indica el final de una sentencia con un punto y coma. Ejemplos:

```
x = 0;  
i++;  
printf("hola");
```

- Un bloque es un conjunto de sentencias que se agrupan. Se lo conoce también como **sentencia compuesta**. El modo de agrupar es con llaves. Ejemplo:

```
{  
    x = 0;  
    y = 2 * x;  
}
```

- Puede haber una sentencia nula, se expresa con solamente un punto y coma.

```
;
```

# Sentencias y Expresiones

- En general dada una expresión, agregando ; al final la convierto en un sentencia

**a = b + 2;**

***/\* la asignación es una expresión cuyo valor es  
\* el asignado. Al agregar ; es una sentencia \*/***

- El operador , permite incluir más de una expresión en una misma sentencia

**a = b = 2, c++;**

***/\* 2 es asignado a b y su resultado (2)  
\* es el asignado a, luego se incrementa c  
\* ambas expresiones forman una sola sentencia \*/***

# Aritméticos

Función	Operador
Asignación	=
Suma	+
Resta	-
Multiplicación	*
División	/
Módulo	%

\*Ejemplo de uso y utilización del operador % en otro documento de la **Unidad 3** del Aula Virtual, ya que se usan **if / else**.

# Relacionales

Función	Operador
Menor	<
Mayor	>
Menor o Igual	<=
Mayor o Igual	>=
Igual	==
Distinto	!=

# Lógicos

Función	Operador
NOT (Negación)	!
AND (y)	&&
OR (o)	

# Bits

- Y -> &
- O (inclusivo) -> |
- O (Exclusivo)-> ^
- Desplazamiento a la derecha-> >>
- Desplazamiento a la izquierda-> <<
- Complemento a uno-> ~

# Otros Operadores (Operar y Asignar)

- Los operadores aritméticos y de manejo de bits pueden combinarse con la asignación.
- Ejemplo de un sumador
  - `total = total + dato;`
  - `total += dato;`
- Genéricamente si el operador es X entonces
  - `a = a X b;      ≡      a X= b;`

# Otros Operadores (Incremento y

- Incremento y decremento → **++** , **--**
  - Post: `i++` (uso, luego incremento)

```
b = 2;
```

```
c = 3;
```

```
a = b++ * c;
```

//a vale **6** y b vale 3

- Pre: `++i` (incremento, luego uso)

```
b = 2;
```

```
c = 3;
```

```
a = ++b * c;
```

//a vale **9** y b vale 3

# Precedencia de operadores

Operators	Associativity
() [] -> .	left to right
! ~ ++ -- + - * (type) sizeof	right to left
* / %	left to right
+ -	left to right
<< >>	left to right
< <= > >=	left to right
== !=	left to right
&	left to right
^	left to right
	left to right
&&	left to right
	left to right
?:	right to left
= += -= *= /= %= &= ^=  = <<= >>=	right to left
,	left to right

## Ejemplo:

```
int resultado=0;
```

```
int b=5, z=2;
```

```
resultado = (b + 2) - (z * 10) ;
```