



---

# Fundamentos de los Computadores Digitales

Guía de ejercicios – Unidad 4

2° Cuatrimestre 2021



---

## **Básicos**

1. Escribir un programa que emita por pantalla todos los números pares menores a 20.
2. Escribir un programa que emita por pantalla el abecedario. (Ayudarse con la tabla ASCII).
3. Escribir un programa que permita el ingreso de un número entero positivo y que imprima por pantalla todos los números enteros positivos menores que él. E.g.: Si el usuario ingresó 4 se deberá mostrar: 1, 2 y 3.
4. Escribir un programa que permita el ingreso de un número entero positivo y que imprima el resultado de la suma de todos los enteros positivos que le anteceden. E.g.: Si el usuario ingresó 7 se deberá mostrar: 21 (1+2+3+4+5+6).
5. Sabiendo que la clave de acceso de un sitio web es 6919. Crear un programa que permita al usuario ingresar una clave. Si la clave es ingresada correctamente emitir el mensaje "Bienvenido al sitio", si la clave ingresada es errónea emitir el mensaje "Clave incorrecta, intente nuevamente". Si se ingresa incorrectamente la clave 3 veces emitir el mensaje "Acceso bloqueado" y terminar el programa.
6. Escribir un programa que permita al usuario ingresar una serie de notas (valores entre 1 y 10) y que al ingresar 0 (cero) la carga de notas se detenga y el programa muestre el promedio de todas las notas ingresadas.
7. Escribir un programa que permita ingresar caracteres al usuario de a uno por vez. Cuando el usuario ingrese el carácter '0' (cero) el ingreso de datos se detenga y que el programa muestre por pantalla el carácter con el valor ASCII menor.

## **Intermedios**

8. Escribir un programa que permita al usuario ingresar un número entero positivo y un carácter. Si el carácter ingresado es 'A' mostrar los números desde 0 hasta el carácter ingresado inclusive. Si el carácter ingresado es 'D' mostrar los números desde el carácter ingresado inclusive hasta el 0. Si se ingresa otro carácter emitir un mensaje de error.
9. Escribir un programa que muestre un menú con las siguientes opciones. (1. Ingresar edad de persona, 2. Mostrar Cantidad de personas menores a 18 años, 3. Mostrar Cantidad de personas entre 18 y 30 años, 4. Mostrar Cantidad de personas entre 30 y 70 años, 5. Mostrar Cantidad de personas mayores a 70, 0. Salir.) Cada vez que se selecciona una opción el programa debe realizar esa acción y volver al menú principal. Si se selecciona la opción 0 el programa debe finalizar.