

MATERIA: **Fundamentos de los Computadores Digitales – Mecatrónica**



CASTING

Casting

- Se llama **casting** a la conversión del valor de una variable o expresión a un tipo de dato distinto del que tiene.
- El compilador hace algunos casting implícitos, por ejemplo si a una variable de tipo double le asigno 5 el compilador convierte primero ese 5 en 5.0 (es de decir de int a double)
- Si en una expresión se mezclan tipos de datos el compilador los convierte al tipo de datos con mayor capacidad de representación
 - En términos generales: char → int → long → float → double

Se puede hacer un casting explícito, indicado por el programador anteponiendo entre paréntesis el tipo de datos al que queremos convertir

- Ejemplo: (double) 'c' convierte a 99.0

VER EJEMPLO EN C

Casting

Ejemplo:

```
int num = 50;
```

```
printf("\n num:%d \n (float)num:%.2f \n\n\n", num, (float)num);
```

[VER EJEMPLO EN C](#)