The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Trie primer fill-següent germà. Compta les claus entre dues claus donades. X19221_ca

Donada la classe *dicc* que permet gestionar diccionaris on només hi guardem claus úniques usant tries implementats amb la tècnica d'arbres generals amb punters a primer fill i següent germà, cal implementar el mètode

```
nat quantes_interval (string inicial , string final ) const;
// Pre: Les claus inicial i final estan en el diccionari
// Post: Retorna el nombre de claus que compleixen: inicial <= clau <= final</pre>
```

Les claus són del tipus string i els símbols utilitzats per construir el trie són els chars de les claus. S'ha usat el char especial '#' per indicar la fi de la clau. Els símbols dels nodes germans estan ordenats de menor a major.

Cal enviar a jutge.org la següent especificació de la classe *dicc* i la implementació del mètode dins del mateix fitxer. La resta de mètodes públics i privats ja estan implementats.

```
#include <iostream>
using namespace std;
typedef unsigned int nat;
class dicc {
  public:
    // Constructora per defecte. Crea un diccionari buit.
    dicc ();
    // Destructora
    ~ dicc ();
    // Insereix la clau k en el diccionari. Si ja hi era, no fa res.
    void insereix (const string &k);
    nat quantes_interval (string inicial, string final) const;
    // Pre: Les claus inicial i final estan en el diccionari
    // Post: Retorna el nombre de claus que compleixen: inicial <= clau <= final
  private:
    struct node {
      char \mathcal{L}; // Símbol posició i-èssima de la clau
      node* _pf; // Primer fill, apunta a símbols de la següent posició
      node* _sg; // Següent germà, apunta a símbols de la mateixa posició
      node(\mathbf{const\ char\ }\&c,\ node*\ pf=NULL,\ node*\ sg=NULL);
    };
    node* _arrel;
    static void esborra_nodes (node* t );
    static node* insereix (node *t , nat i , const string &k);
    // Aquí va l'especificació dels mètodes privats addicionals
```

};

// Aquí va la implementació del mètode públic quantes_interval i privats addicionals

Degut a que jutge.org només permet l'enviament d'un fitxer amb la solució del problema, en el mateix fitxer hi ha d'haver l'especificació de la classe i la implementació del mètode *quantes_interval* (el que normalment estarien separats en els fitxers .hpp i .cpp).

Per testejar la classe disposes d'un programa principal que insereix claus en un diccionari i després compta quantes hi ha en diferents intervals.

Entrada

L'entrada conté dos blocs separats per una línia amb 10 guions (———). El primer bloc consisteix en una llista de strings: són les claus que tindrà el diccionari. El segon bloc consisteix en una llista de parelles de strings: Són els string inicial i final amb els que comptarem les claus que estan entremig.

Sortida

Per a cada parella de strings d'entrada del segon bloc, escriu una línia amb el nombre de claus que estan entre els dos strings, el text " claus entre " i desprès els dos string separats pel text " i ".

Observació

Només cal enviar la classe requerida i la implementació del mètode *quantes_interval*. Pots ampliar la classe amb mètodes privats. Segueix estrictament la definició de la classe de l'enunciat.

Per superar els jocs de prova privats, el mètode *quantes_interval* ha de visitar només els nodes del trie imprescindibles.

Pots utilitzar els mètodes i operadors de la classe string, per exemple:

- Operadors comparació: ==, !=, <, >, <=, >=
- Operador concatenació de dos strings o d'un string i un char: +
- Mètode per obtenir la longitud d'un string: length()
- Mètode per obtenir un troç d'un string (les posicions comencen per 0): substr(posicio_1er_caràcter, nombre_de_caràcters).

Exemple d'entrada 1

OCA OCA

Exemple d'entrada 2

CASA
CAS
----CAS CASA

Exemple de sortida 1

1 claus entre OCA i OCA

CAS CAS CASA CASA CASA CAS

Exemple de sortida 2

2 claus entre CAS i CASA

Exemple d'entrada 3

DAU DIT ΑU AVI CASA COP CAP OU OLA UN EXTRA FUM FOC ILLA ALA

ALA UN

ALA ILLA

CAP CAP

CAP COP

COP DAU

ALA AU

EXTRA FUM

UN UN

UN ALA

COP CAP

Exemple d'entrada 4

DAU

DIT

AU

AVI CASA

COP

CAP

CAPA

OU

OLA

UN

EXTRA

FUM

FOC

ILLA

ALA

AL UN

AL ILLA

ALA UN

CAP CAPA

CAP CAP

CAP COP

COP DAU

AL AL

1 claus entre CAS i CAS

1 claus entre CASA i CASA 0 claus entre CASA i CAS

Exemple de sortida 3

15 claus entre ALA i UN

12 claus entre ALA i ILLA

1 claus entre CAP i CAP

3 claus entre CAP i COP

2 claus entre COP i DAU

2 claus entre ALA i AU

3 claus entre EXTRA i FUM

1 claus entre UN i UN

O claus entre UN i ALA

O claus entre COP i CAP

AL ALA AL AU ALA AU UN UN UN AL ALA AL

Exemple de sortida 4

17 claus entre AL i UN
14 claus entre AL i ILLA
16 claus entre ALA i UN
2 claus entre CAP i CAPA
1 claus entre CAP i CAP
4 claus entre CAP i COP

2 claus entre COP i DAU
1 claus entre AL i AL
2 claus entre AL i ALA
3 claus entre AL i AU
2 claus entre ALA i AU
1 claus entre UN i UN
0 claus entre UN i AL
0 claus entre ALA i AL

Informació del problema

Autor: Jordi Esteve

Generació: 2022-01-09 17:11:52

© *Jutge.org*, 2006–2022. https://jutge.org