The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Colas de un supermercado

P79292_es

Simulad el comportamiento de las colas del supermercado de un cuartel militar. Inicialmente, hay n colas (1, 2, ..., n), cada una con sus clientes. Después, pueden producirse dos sucesos distintos:

- Un cliente llega a una cola: Si la cola está entre 1 y *n*, el cliente entra en la cola. En caso contrario, el suceso se ignora.
- Un cliente sale de una cola: Si la cola está entre 1 y n, y la cola no está vacía, el cliente de más graduación sale de la cola. En caso de empate, sale el que haya llegado antes a la cola. En caso contrario, el suceso se ignora.

Entrada

La entrada empieza con el número de colas n (un natural estrictamente positivo). Siguen n líneas, una por cola, cada una de ellas con sus clientes (una palabra) y sus graduaciones ("soldado", "sargento", "capitan", o "coronel"), en el orden en el que han llegado a la cola. Después viene una línea en blanco y una serie de sucesos, uno por línea: la palabra "ENTRA" seguida del cliente, de la graduación, y de la cola en la que entra, o la palabra "SALE" seguida de la cola de la que sale.

Salida

SALE 2

Primero, escribid los nombres de los clientes que salen de las colas, en el orden en que lo hacen. Después, escribid el contenido final de las *n* colas, cada una de ellas en el orden en el que saldrían los clientes. Seguid el formato del ejemplo.

Ejemplo de entrada Ejemplo de salida SALIDAS Cristina soldado Tomas capitan Francesc sargento Damia soldado Domenec do Tromæs Cristina Teresa capitan Toni sargento Carles capitaDomenec Teresa SALE 1 Carles SALE 1 Toni ENTRA Amalia sargento 4 Francesc ENTRA Pep soldado 4 Damia SALE 2 SALE 1 CONTENIDO FINAL ENTRA Leo capitan 1 ______ ENTRA Maria sargento 4 cua 1: Leo cua 2: SALE 4 cua 3: SALE 4 SALE 4 cua 4: Amalia Maria Pep Carme ENTRA Carme soldado 4 SALE 2 SALE -1

Información del problema

Autor : Salvador Roura

Generación: 2024-05-27 08:53:10

© *Jutge.org*, 2006–2024. https://jutge.org