

Trabalho Prático 2

Jogo de palavras



Alec Mizote Garcia

2016026140

Jesimon Barretos Santos

2016070093

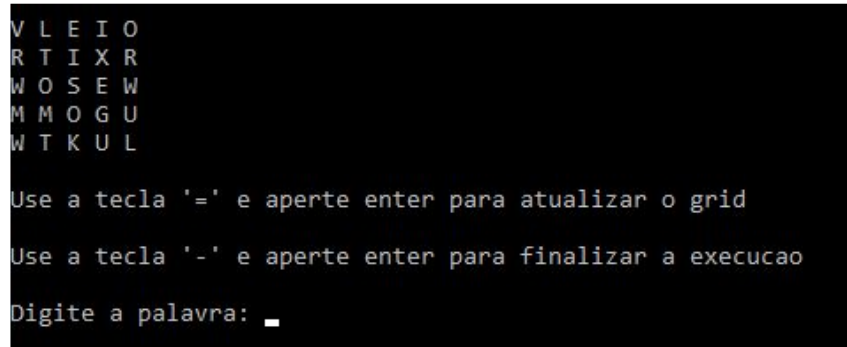
Explicação sucinta de como o jogo funciona :

1 - O *grid* padrão inicializada pelo programa é 5x5, mas você pode customizar inicializando-o com qualquer número como parâmetro (esse número será a quantidade de linhas e colunas da matriz quadrada do jogo);

2 - O objetivo do jogo é encontrar uma palavra (em inglês), de no mínimo 3 letras, no *grid* apresentado;

3 - As letras da palavra encontrada devem estar ligadas horizontal, vertical ou diagonalmente;

4 - As palavras não possuem caractere especial nem número.



```
V L E I O
R T I X R
W O S E W
M M O G U
W T K U L

Use a tecla '=' e aperte enter para atualizar o grid
Use a tecla '-' e aperte enter para finalizar a execucao
Digite a palavra: _
```

Análise de complexidade:

Sendo n = número de letras na palavra digitada,

- Verificação da palavra no *grid* = $O(8^n)$
- Verificação da palavra na *trie* = $O(n)$