

Automatický provisioning herních serverů pomocí cloudové image

Autor: Matyáš Ješina

Vedoucí: Ing. Tomáš Vondra, Ph.D.

Studijní obor: Webové a softwarové inženýrství

`jesinmat@fit.cvut.cz`

Klíčová slova herní server, počítačová hra, cloud, automatizace, nasazování systému

- 1 Úvod**
- 2 Cíl(e) práce**
- 3 Současný stav řešení problému**
- 4 Vaše řešení daného problému**
- 5 Závěr**