

Automatický provisioning herních serverů pomocí cloudové image

Bakalářská práce

Matyáš Ješina

Vedoucí práce: Ing. Tomáš Vondra, Ph.D.

Fakulta informačních technologií
České vysoké učení technické v Praze

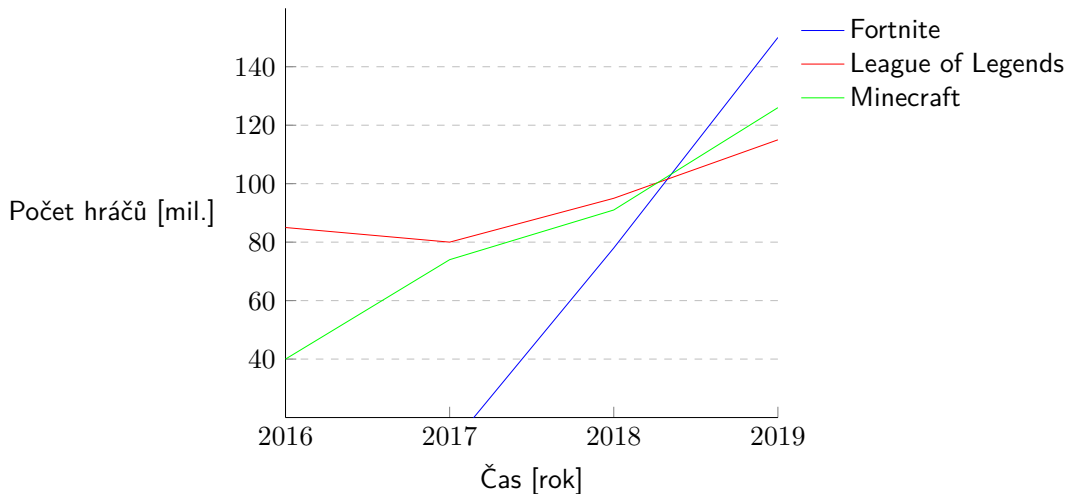
18. 5. 2020



Vytvořit obraz systému pro herní servery, který je:

- jednoduchý na použití,
- automatizovatelný,
- bezpečný.

Popularita her pro více hráčů



Pro tvorbu obrazu jsem zvolil TurnKey GNU/Linux, založený na distribuci Debian.



Pro tvorbu obrazu jsem zvolil TurnKey GNU/Linux, založený na distribuci Debian.

- jednoduchý na použití,



Pro tvorbu obrazu jsem zvolil TurnKey GNU/Linux, založený na distribuci Debian.

- jednoduchý na použití,
- automatizovatelný,



Pro tvorbu obrazu jsem zvolil TurnKey GNU/Linux, založený na distribuci Debian.

- jednoduchý na použití,
- automatizovatelný,
- bezpečný,



Pro tvorbu obrazu jsem zvolil TurnKey GNU/Linux, založený na distribuci Debian.

- jednoduchý na použití,
- automatizovatelný,
- bezpečný,
- rychlý,



Pro tvorbu obrazu jsem zvolil TurnKey GNU/Linux, založený na distribuci Debian.

- jednoduchý na použití,
- automatizovatelný,
- bezpečný,
- rychlý,
- malý.



Program, který se stará o instalaci a provoz herního serveru.

Sada skriptů LinuxGSM (Linux Game Server Managers) podporuje přes 100 herních serverů.

- stažení,
- instalace,
- spuštění,
- monitorování,
- zastavení.





Je nutné automatizovat tyto kroky:

- sestavení obrazu systému,

Je nutné automatizovat tyto kroky:

- sestavení obrazu systému,
- připravení obrazu pro provoz v cloudu,

Je nutné automatizovat tyto kroky:

- sestavení obrazu systému,
- připravení obrazu pro provoz v cloudu,
- instalace herního serveru,

Je nutné automatizovat tyto kroky:

- sestavení obrazu systému,
- připravení obrazu pro provoz v cloudu,
- instalace herního serveru,
- spuštění herního serveru.

- TurnKey Hub - obrazy
- GitHub - zdrojové kódy

Všechny zdrojové kódy jsou volně dostupné, je možné:

- provozovat systém u sebe nebo v cloudu,
- jednoduše přidávat podporu pro nové herní servery,
- provozovat herní servery v komerčním prostředí.

- Cílem práce bylo vytvořit obraz systému pro herní servery v cloudu.
- Obraz lze sestavit s využitím existujících nástrojů.
- Podpora až 100 různých herních serverů s možností rozšíření.
- Systém splňuje bezpečnostní požadavky.
- Celý proces je plně automatizovatelný.